CIRCUITO ABERTO: O FUTURO DOS PORTÁTEIS

AINDA POR R$ 5,90

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

Detonado!!!
Silent Hill 3

PROMOÇÃO: GANHE UM PLAYSTATION 2

Só feras...

- Burnout 2
- Gothic II
- R-Type Final
- The Incredible Hulk
- Kaan
- Speed Kings
- Megaman Network Transmission
- Sonic Pinball Party
- Tomb Raider The Angel Of The Darkness
- Unlimited Saga

EDITORA OPTION
Nº 103
R$ 5,90
POOL editora
ISSN 0104-611X

DETONADO HULK

Digital Games

UM NOVO CONCEITO EM VENDA DE GAMES

Preços especiais para lojistas e revendas. Consulte-nos!!!

Yu Gi Oh Card Game

Pegasus

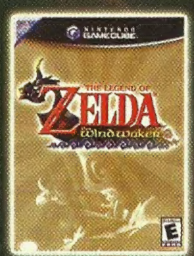
Joey

Kaiba

Yu Gi

Game Cube

Joystick



Legend of Zelda
The Wind Waker

X Box

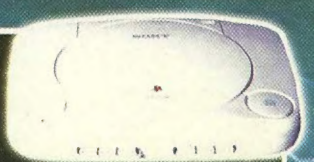
Game Boy Advance

SAPPHIRE VERSION

Pokémon

RUBY VERSION

Ps One



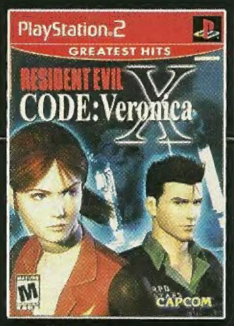
Tapete Dança PSX

Joystick

Entregamos via Sedex para todo o Brasil - www.digitalgames.com.br

Playstation 2

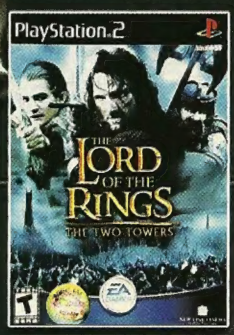
Devil May Cry



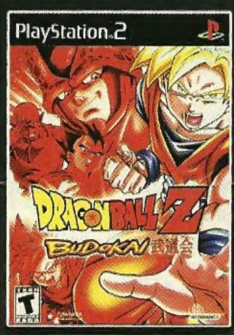
Resident Evil
Code Veronica

Jogos Originais
Em Promoção

Time Splitters 2

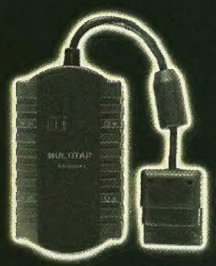


Lord of The Rings
The Two Towers



Dragon Ball Z
Budokai

Joystick Dual Shock 2



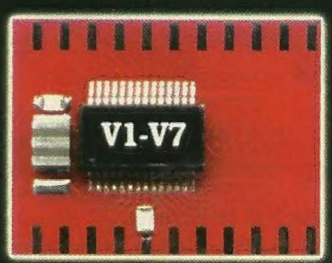
Multitap

Memory Card 8Mb

Volante Foston PS2

Volante Twin Turbo Deluxe

ModChips Para Playstation 2



Magic 3.1

Contamos com assistência técnica
especializada para instalação
de chips com os melhores preços.
Confira!

DISTRIBUIDOR OFICIAL
MAGIC

MasterCard Fone: (11)3338-2688 (11)3362-1071 Fax: (11)3333-4007 VISA

sumário

SGP NA REDE

Confira os melhores sites de rádios, remixes e partituras para ouvir músicas de games.

10

12

NEWS

Ator principal do filme Alone In The Dark será Christian Slater

16

CIRCUITO ABERTO

Conheça quais serão os novos portáteis que esquentarão o mercado de games nos próximos meses.

PLAYSTATION 2

Dragon Ball Z: Budokai 2 18
Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleeds .19
Full Throttle: Hell on Wheels 20
The Lord of The Rings Return of The King 21
Sega Ages: Phantasy Star Generation I ..21
RPG Maker 2 24
Terminator 3: The Rise of The Machines ..24
Kill.switch 24
Tomb Raider: The Angel Of Darkness 28
R-Type Final 30
Metal Slug 3 31
Unlimited Saga 32
Moto GP 3 33

DETONADOS

Silent Hill 3 52
Hulk 64

Ilustração de capa: Roko

GAME BOY ADVANCE

Mario & Donkey Kong 22
Boktai 23
Harvest Moon: Friends of Mineral Town ..23
Digimon Racing 23
Sonic Pinball Party 36
The Incredible Hulk 37

ARCADE

SNK Vs Capcom Chaos 20

GAME CUBE

Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleeds .19
The Hobbit 19
I-Ninja 21
The Lord of The Rings Return of The King 21
Terminator 3: The Rise of The Machines ..24
Kirby's Air Ride 24
Mega Man Network Transmission 34

FLASHBACK

Wolfenstein 72

X BOX

Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleeds .19
Full Throttle: Hell on Wheels 20
Dead's Man Hand 21
The Lord of The Rings Return of The King 21
Terminator 3: The Rise of The Machines ..24
Kill.switch 24
Burnout 2 Point of Impact 26
Speed Kings 27

PC

Full Throttle: Hell on Wheels 20
The Lord of The Rings Return of The King 21
Pain Killer 22
Lords Of Everquest 22
Star Wolves 22
Syberia II 23
Terminator 3: The Rise of The Machines ..24
Gothic II 38
Wolfenstein Enemy Territory 40
Barbarian's Blade Kaan 41

DICAS

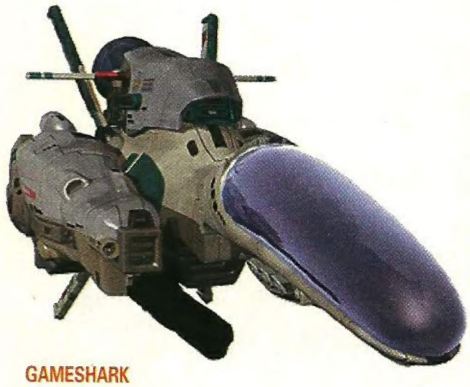
PlayStation 2
Midnight Club II 42
Mace Griffin: Bounty Hunter 42
Primal 42
Resident Evil: Dead Aim 42
Winning Eleven 6 42
Enter The Matrix 43
Star Ocean: Till The End of Time 43

GameCube
Conflict: Desert Storm 43
WWE Wrestlemania X8 43
Megaman Network Transmission 43
Enter The Matrix 43
Sonic DX Director's Cut 43
Hitman 2 43
Lost Kingdoms II 43
Phantasy Star Online I e II 44

Game Boy Advance
Donkey Kong Country 44
Mech Platoon 44
Dragon Ball Z: Legacy of Goku II 44

Xbox
Mace Griffin: Bounty Hunter 46
Unreal Championship 46
Enter The Matrix 46
Star Wars: Jedi Starfighter 46
Amped: Freestyle 46
Medal Of Honor: Frontline 46
Burnout 2: Developer's Cut 46

PC
Elder Scrolls III: Blood Moon 46
Vietnam: Black Ops 47
Zoo Tycoon 47



GAMESHARK
PlayStation 2
The Hulk 48
Enter The Matrix 48
Wolfenstein 48
Evil Dead 48
Speed Kings 48

GameCube
NBA Street Vol. 2 49
The Hulk 49
Enter The Matrix 49

Game Boy Advance
Wario Ware 49

carta do chefe

E aí, moçada! O pessoal da redação andou caprichando mesmo... Essa edição está com muitas matérias sensacionais e continuamos com algumas novidades. Uma delas, que vocês já devem ter visto na edição passada, é sobre a reativação do nosso **Site na Internet**, o que facilitou muito a vida dos internautas gamemaníacos. É só acessar **www.sgponline.com.br** para saber quais são os jogos da edição que está na banca e saber o que vai sair na próxima, bem como o dia em que vocês vão poder encontrá-la. Além disso, podem também estar solicitando os exemplares atrasados, desde o número 91, e mandando críticas e sugestões para o pessoal da redação. Aliás, eles estão muito satisfeitos com os e-mails que estão recebendo e vão responder todos. Outra novidade é a **Promoção Caça-Palavras** que já está em andamento desde a edição anterior. Vocês terão que fazer uma frase com nove palavras. Três delas estão no meio desta revista, nas seções: **Arte no Envelope**, **Circuito Aberto** e **Detonado do Silent Hill 3**, três saíram na edição passada e mais três palavras sairão na edição 103. É só seguir o regulamento e o dono da frase mais criativa levará para casa um **Playstation 2**. Mãos a obra e boa sorte! Falando nisso, os jogos dessa edição estão de deixar qualquer ser humano de boca aberta. Mais uma vez, aproveitando a estréia nos cinemas, você poderá chegar até o final de **Hulk** (GC) e, para os fãs do terror, tem **Silent Hill 3** (PS2) inteirinho. Mas não fica só nisso, a apaixonante Lara Croft voltou com tudo em mais uma aventura em **Tomb Raider The Angel of Darkness** (PS2), tem o interessante **Gothic II** (PC), **Sonic Pinball Party** (GBA), o incrível **Metal Slug 3** (PS2), **Moto GP 3** (PS2), os esportistas **Burnout 2 Point of Impact** (Xbox) e **Speed Kings** (Xbox), **Mega Man Network Transmission** (GC), **The Incredible Hulk** (GBA), o divertido **Barbarian's Blade Kaan** (PC) e muito mais...

Chefe

arte no envelope

PREMIADO

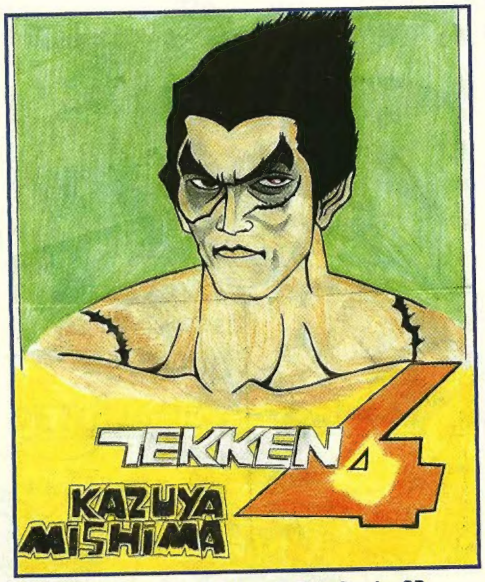
Esse mês, quem levou um jogo de PC para casa foi a talentosa Sabrina. Faça como ela, mande seu desenho e fique torcendo para ser o próximo premiado.

A Sabrina Yumi Tonooka, de São Joaquim, SC e seus personagens de Castlevania, ganharam o prêmio do mês. Parabéns!

Mande sua Arte no Envelope para a redação da
SuperGamePower
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93
Cep 04173-150 - Jd. Botucatu
São Paulo - SP

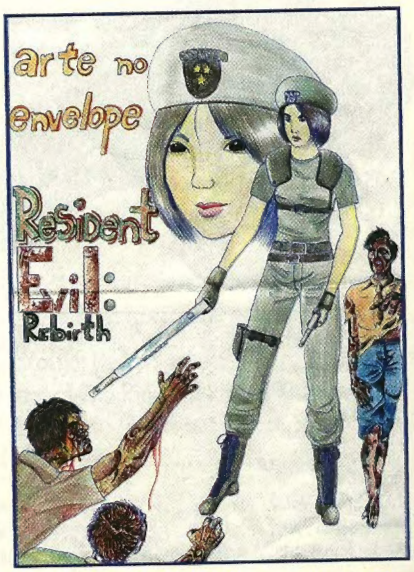
A turma de heróis ficaram muito bem feitos nesse desenho de Márcio da Silva, de Franco da Rocha, SP.

4ª Palavra Chave: Jogo



O Lázaro Gomes da Silva, de São Paulo, SP, arrasou com esse desenho em homenagem a Kazuya Mishima, de Tekken.

Os meninos da redação ficaram babando com o desenho do Leandro Ferreira Valcão, de Cambé, PR. Só a Marjorie que não gostou muito...



Resident Evil ganhou traços novos nesse desenho de William Pereira de Oliveira, de São Paulo, SP. Parabéns!

Ranking dos 10 Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 TOMB RAIDER

Depois de ser adiado várias vezes, Lara Croft voltou de uma maneira impressionante. Primeiro jogo da série nos 128 bits, o game melhorou em todos os aspectos, gráfico, som e jogabilidade. Com a volta de Lara aos games e no cinema, ela deve voltar a velha forma.

2 THE LEGEND OF ZELDA: WIND WAKER

Mais uma obra de arte de Miyamoto, o jogo tem uma jogabilidade única e apesar daqueles que criticam o estilo gráfico, o game tem um visual deslumbrante que faz qualquer um mudar de opinião.

3 FINAL FANTASY X-2

Sem dúvida é o jogo com os melhores gráficos no PS2, o visual é espetacular, mas para quem está acostumado a um estilo mais tradicional de Final Fantasy, X-2 inova muito e não é tão sério.

4 SILENT HILL 3

Um jogo incrível, melhor que o anterior e mais assustador. O game está mais próximo da primeira versão onde o mundo se deformava e o personagem entrava num pesadelo sem fim.

5 WOLFENSTEIN: ENEMY TERRITORY

Que tal jogar Online com provedor e jogo de graça? Enemy Territory não é só isso, é um belo jogo onde o importante é ter espírito coletivo para completar as missões.

6 ENTER THE MATRIX

O que faz de Enter The Matrix um jogo especial é o enredo que se interliga com o filme. Controlando Ghost ou Niobe, você tem influência direta em Matrix Reloaded.

7 MEGA MAN NETWORK TRANSMISSION

Demorou, mas finalmente saiu a versão americana do game. É o primeiro Mega Man dos 128 bits, os gráficos são ótimos, tem boa profundidade e o esquema de jogo é diferente.

8 THE HULK

Como no caso de Matrix, é um jogo de ação que está saindo para todos os consoles. O game mostra toda a fúria de Hulk e você pode arremessar objetos e destruir tudo.

9 UNLIMITED SAGA

Para definir Unlimited Saga, imagine um jogo de tabuleiros onde você só pode andar uma casa por vez, pode encontrar monstros e armadilhas e, para escapar delas, você precisa tirar na sorte.

10 MIDNIGHT CLUB 2

Lembra do filme velozes e furiosos? Midnight club 2 retrata bem o estilo do filme. O jogo melhorou em relação a versão anterior principalmente no quesito gráfico.

Ajude a fazer a SGP! O que mais podemos melhorar na revista?

Se você pudesse mudar as páginas de jogos lançamentos, o que faria?

A - Aumentaria Texto

B - Aumentaria Fotos com Dicas

C - Diminuiria a Ficha Técnica

D - Não mudaria nada

Mande sua resposta para Redação
SuperGamePower
Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 cj. 93
Jd. Botucatu - 04173-150 - São Paulo - SP
Ou para billgames@sgponline.com.br

Resultado da edição anterior:

47% - Aumentaria um Detonado

13% - Aumentaria Dicas

25% - Aumentaria Pré-Estréia

15% - Não mudaria nada

SGP? responde

Olá galera da SGP. Meu nome é Diógenes, o Dinho e tenho algumas dúvidas: 1) na edição 101 da SGP, veio dicas de The Legend of Zelda: Wind Waker para o GameCube. Elas servem no Nintendo 64? 2) Se não servirem tem alguma edição antiga que tem as dicas do Zelda? 3) Qual é o preço do GameCube? 4) Qual a diferença entre o Memory Card e o Controller Pak?

Diógenes Freire Wilcke
São Paulo - SP

MK: *Caro Dinho, as dicas de The Legend of Zelda: Wind Waker não servem no Nintendo 64, é exclusivamente para o GameCube. A versão do Nintendo 64 é a The Legend of Zelda: Ocarina of Time e o Detonado desse jogo saiu na edição 59. Você pode encomendar pelo telefone (0xx11) 3038-1438. O preço do GameCube está em torno de R$600,00 nas boas casas do ramo. Tanto o Memory Card quanto o Controller Pak servem para gravar os dados de seus jogos.*

Oi, galera da SGP. Gostaria de saber se o jogo do 007 vai sair para PlayStation 2 e quando. Também quero perguntar se um dia o PS2 vai rodar a obra-prima Zelda já que alguns jogos do PS2 existem para consoles da Nintendo.

José Edson Mateus
Santana do Matos - RN

MK: *José Edson, o único jogo que o Playstation 2 está esperando é o James Bond 007: Everything or Nothing, que sai em Novembro desse ano. Ele vem se juntar ao Agent Under Fire e o NightFire lançados em Novembro de 2001 e 2002, respectivamente. O Zelda para Playstation 2 é um pouco difícil já que o jogo é da própria Nintendo. O GameCube também não têm os jogaços da Sony, como o Gran Turismo, certo?*

E aí, galera da SGP, tudo beleza? Por favor, eu estou implorando. Eu e minha turma gostamos muito de Mortal Kombat 1 e queremos todos os segredos, fatalites, poderes, etc..

Janio da Silva Oliveira
Boa Vista - RR

BB: *Janio, agora ficará mais fácil pra você e sua turma jogarem Mortal Kombat. Anote:*
Johnny cage Fatalyte: *fique de pé perto do seu oponente e aperte:* ↑, ↑, ↑ e Y.
Raiden Fatality: *fique de frente para seu adversário e aperte:* ↑, ↑, ↓, ↓, ↓ e Y.
Scorpion Fatality: *fique perto de seu oponente deixando três passos de distância e aperte bloqueio e segure. Em seguida, aperte:* ↑ e ↑.
Sub-zero Fatality: *deixe quatro passos de distância entre você e seu adversário e aperte:* ↑, ↓, ↑ e Y.

Meu nome é Fabiano e tenho 22 anos. Estou com sérias dificuldades em Skies of Arcadia para GameCube. Como pego as Discoveries 63, 58 e 57?

Fabiano Fimmer Pereira
Governador Valadares - MG

LM: *Caro Fabiano, a Discovery 57 está entre a coordenada (4, 7) e (9, 7). A Flutterflies são pequenas criaturas migratórias que cruzam Ixa'taka a Maramba e vice-versa. Suba acima das nuvens perto dessas duas áreas e, depois, fique em baixa altitude. E torça para encontrá-lo. Suas chances aumentam se você esperar sobre North Dannel Straight ou Horteka. Realmente, é muito difícil achar o Flutterflies. Para achar a Eclipse Point (Discovery 58) você deve voar sobre as nuvens e manter baixa altitude (coordenada 3, 2). Estando na Loopers' Nest, siga para o norte até que a tela fique escura. A Bottomless Pit (Discovery 63) fica em (5, 7). Perto da Shrine Island, fique abaixo das nuvens e siga para o sudoeste. Guie-se pela bússola. Essas Discoveries são difíceis de achar, mas tenha paciência que você consegue.*

Olá amigos da SuperGamePower. Meu nome é Otoniel e tenho 34 anos. Estou encrencado com o jogo Final Doom e gostaria de saber algumas dicas sobre munição infinita, armas, chaves e como obter a invencibilidade. Desde já, fico grato.

Otoniel da Silva
São Paulo - SP

LM: *Olá Otoniel, anote aí algumas dicas de Doom:*
Munição infinita, todas as armas e chaves: *pause o jogo e aperte: X, △, L1, ↓, R2*
Invencibilidade: *pause o jogo e aperte:* ↓, *L2, □, R1, direita, L1, esquerda e* ○

E aí, pessoal da melhor revista de games do Brasil, tudo bem? Por favor, eu estou com muitas dúvidas sobre o jogo Dynasty Warriors 4 para Playstation 2. Gostaria de saber como eu faço para habilitar todos os generais e também os de Shu, Wei e Wu. Obrigado!

Jonatas Tavares
Vitória - ES

LM: *Jonatas, siga nossas dicas e arrase:*
Habilitar todos os generais:
No menu principal, aperte: R1, R2, L1, L2, □, □, △, △.
Habilitar todos os generais de Shu:
No menu principal, aperte: R1, L1, L1, □, △, □, △.
Habilitar todos os generais de Wei:
No menu principal, aperte: R1, R1, L1, L2, □, □, □, △.
Habilitar todos os generais de Wu:
No menu principal, aperte: R2, R1, L2, L1, △, △, △, □.

classificados

Vendo GameBoyAdvance com 2 cartuchos, bateria, fonte, luz, aumentador de tela, cabo link, bolsa e capinha para os cartuchos, tudo isso por apenas R$260,00.
Também vendo mesa Mega System para Playstation por apenas R$220,00.
Tratar com Cesar
(0xx11)4043-3026

Vendo Playstation 2 novo, modelo SCPH-39001, destravado com chip PSX2M2-V7 Magic 3, roda jogos do PSOne e PS2, de qualquer mídia CD ou DVD e não utiliza CD Boot. Acompanha controle Dual Sholk 2 original novo e 5 jogos para você já sair jogando, sendo 3 em DVD do PS2 e 2 jogos em CD do PSOne. Envio para qualquer lugar do Brasil com frete grátis. Tudo por R$850,00.
Tratar com Alex
(0xx67) 479-1318 ou 479-1161

Vendo PSOne semi-novo com 2 controles, sendo um Dual Shock, vários Cds e Memory Card, por R$280,00.
Tratar com Sandro
(00xx11) 9960-6692

Vendo Gameshark Serial para PSx, semi-novo na caixa e com manual por R$40,00. Também aceito troca por jogos de Dreamcast ou VMU.
Tratar com Vianei
(0xx48)658-3105

Vendo o jogo Tenchu 3 por R$200,00.
Tratar com Fabiano
(0xx11)5975-2517

Vendo GameBoy Color verde com 1 cartucho do James Bond 007 por R$100,00.
Tratar com Diogo
(0xx21)2791-3247

SuperGamePower
Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

AKIRA 2 AGORA

Dessa vez, o pessoal da redação prestou mais atenção e só cometeu um erro na edição passada. No ranking dos 10 melhores jogos, no 10°, a figura do console do game Midnight Club 11, está errada. Na verdade, nós só podemos jogá-lo se for no Playstation 2 e não no GameBoyAdvance. Que mancada! Muita gente não vai gostar de ler essa correção. Agora já vou correr para ajudar a fazer a edição 104 que vai estar recheada de matérias sensacionais e você poderá encontrá-la nas bancas a partir do dia 22 de Agosto. Até mais.

Escreva sempre para a *SuperGamePower*, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93
Jd. Botucatu - São Paulo - SP
CEP 04173-150

Vendo PlayStation 2

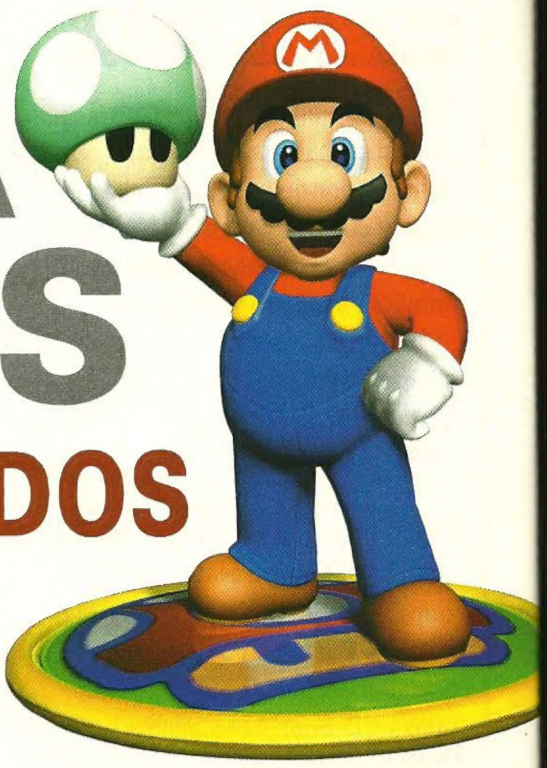
PREÇO ESPECIAL.

Não perca tempo! Ligue e confira.

9649-8182

Tratar c/ Vinicius

MÚSICA DE GAMES PARA SEUS OUVIDOS



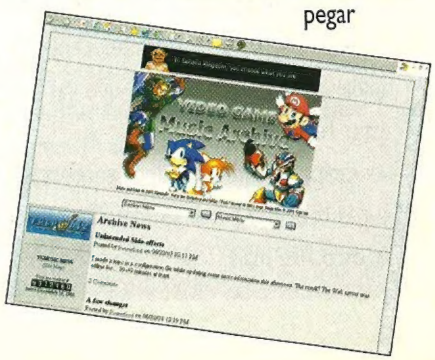
Confira os sites de remixes, rádios e partituras que você pode pegar e ouvir de graça sem infringir nenhuma lei.

Quando você associa música com Internet, o que lhe vem a cabeça? Provavelmente você deve ter respondido MP3. No caso dos games as músicas encontradas na net não são somente em MP3, elas podem ser encontradas em outros formatos e também em outras formas. Existem muitos fãs que refazem as músicas em formatos Midi e MP3, tocando instrumentos de verdade. Esses remixes são gratuitos e podem ser baixados legalmente pela Internet, além disso, algumas pessoas conseguem deixar as músicas até melhores que as originais. Para quem não quer só escutar, mas também tocar, é possível encontrar partituras e tablaturas de músicas. Existem também rádios que só tocam músicas de videogame 24 horas por dia. Confira algumas.

Videogame Music Archive

www.vgmusic.com

Esse site apresenta músicas no formato Midi. Você pode encontrar músicas muito conhecidas em várias versões e de muitos jogos de vários consoles, como Final Fantasy, Zelda, Streets of Rage, F-zero, The King of Fighter, etc. Além das músicas, você encontra links interessantes. As músicas no formato Midi, são arquivos com "comandos" de como o sintetizador das placas de som devem tocar e quais instrumentos ela deve reproduzir. Por isso, algumas placas de som levam vantagem em cima de outras, mas mesmo tendo uma placa ruim, você pode escutar os sons Midi com uma qualidade excelente se você pegar



programas que fazem a sintetização das músicas no lugar dos chips da placa de som, como é o caso do Wingroove (www.cc.rim.or.jp/~hiroki/english/) e do Yamaha XG (www.yamaha-xg.com/index.html). Para rodar o Wingroove, você não precisa de um Hardware muito sofisticado. Um 486 66MHz com Windows 3.1 e uma placa de som já é o suficiente e o Yamaha XG exige um Pentium 166 MHz Windows a partir do 95.

Overcloked Remix

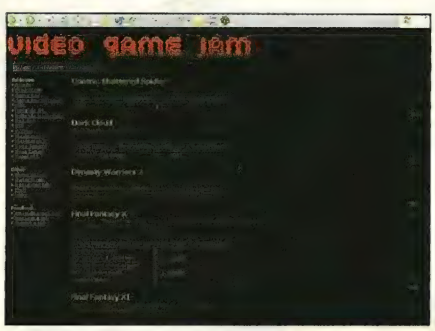
remix.overclocked.org

Para você que gosta somente das versões originais das músicas, esse não é um bom site. Agora, para quem curte versões bem diferentes, é um prato cheito. As músicas são baseadas nas originais e costumam mudar de estilo. Os fãs que remixam as músicas enviam para o site em formato MP3 e ficam disponíveis para o público. Você encontra muitos destaques como a música de entrada de Mega Man 3 ou a versão havaiana da música Big Blue de F-Zero. Além do site, o Overclocked Remix possui um canal de IRC para quem quer conversar sobre o assunto ou para puxar as músicas de outra forma.

Videogame Jam

www.kontek.net/vgjam/

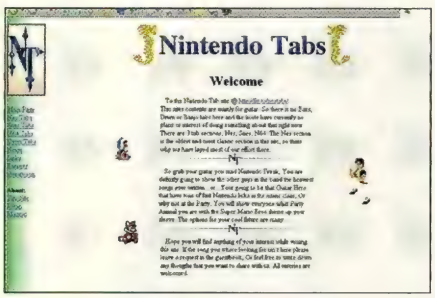
Na Videogame Jam, você encontra tablaturas para guitarra e para baixo, elas estão no formato TXT e podem ser abertas por qualquer editor de texto do Windows. Para quem pensa que a coisa é fácil de sair tocando, está enganado. As tablaturas costumam vir acompanhadas das músicas em formato Midi para você ir calibrando seus dedos e deixando seus acordes e o tempo da música, os mais corretos possíveis.



Nintendo Tabs

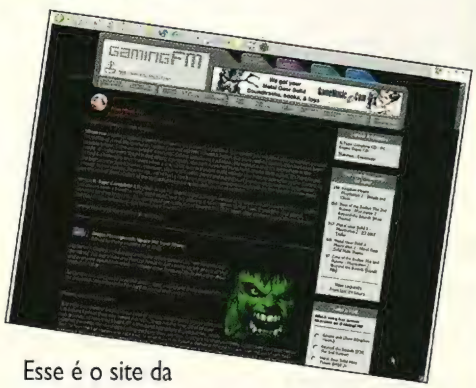
home.swipnet.se/nestabs/index2.html

A especialidade desse site são tablaturas para as músicas de jogos feitos para os consoles da Nintendo (NES, SNes e N64). Bom para quem gosta de clássicos como Zelda, Metroid e Mario.



Gaming FM

www.gamingfm.com



Esse é o site da rádio transmitida via Internet. Especializada em jogos, ela oferece 4 estações distintas: Complete Selection, que toca música de todos os consoles inclusive de jogos de PC; Classic Console que reúne uma coletânea de músicas de clássicos como Mario, Street Fighter, Final Fantasy, Zelda, etc; Modern Console que toca as músicas do PlayStation 1 e 2, N64, GC e Xbox e a última estação, a Total PC que só toca músicas de jogos de PC. Para quem usa conexão discada, o melhor é escutar a música com 24 K de qualidade, já para quem tem banda larga, 128 K é a melhor opção.

Não perca tempo, acesse já o novo site da Melhor Revista de Games do Brasil.

www.sgponline.com.br

Faça seu cadastro e receba informações quentíssimas sobre o que rola na SGP.

O futuro dos PORTÁTEIS

O consumidor terá mais opções de escolha e vai poder optar pelo portátil que mais lhe agradar

Com o fim da E3, a maior polêmica ficou com os portáteis. Para 2004, está prevista uma competição muito maior para esse mercado. A Nintendo, que até então é a soberana, terá que enfrentar mais dois concorrentes, a Nokia com o seu N-Gage (ainda para esse ano) e o novo PlayStation portátil da Sony. Ambos concorrentes pretendem oferecer produtos melhores que o GBA da Nintendo. O mercado de portáteis não segue a mesma lógica dos consoles "grandes", ele é imprevisível em muitos aspectos. Nessa matéria, vamos analisar um pouco dos portáteis que irão competir em 2004. No final das contas, a única certeza é que quem será vitorioso será o consumidor que vai ter mais opções de escolha e vai poder optar pelo portátil que mais lhe agradar.

5ª Palavra Chave: Detonado.

Gameboy o imbatível

Ano vai, ano vem, e o Gameboy continua imbatível. Muitos tentaram mas ninguém conseguiu chegar lá e olha que não faltaram concorrentes de peso. Como explicar o sucesso dos Gameboys da Nintendo? Acho que a única explicação plausível é a simpatia criada pelo produto. No começo de sua carreira, o primeiro Gameboy teve dois concorrentes com um Hardware muito superior, como Pc Engine (Turbo Grafx) da Nec, o Game Gear da Sega e o Lynx da Atari. Todos os competidores tinham tela colorida, mas naquele tempo o nome Nintendo era muito forte

Gameboy Tradicional concorreu com Game Gear e Turbo Grafx, passou por cima dos dois.

A maior inovação desde então, muitas cores e um processador que saltou dos 8 para os 32 bits, conseguiu deixar o Wonder Swan bem para trás.

O aparelho causou boa impressão na E3 e deve estar disponível até o final do ano.

e, um por um, os concorrentes foram abandonando o mercado. Depois de um bom tempo, veio o Gameboy Color que trazia algum colorido ao Gameboy, eram poucas cores e mais uma vez vieram os concorrentes como o Neo Geo Pocket da SNK e o Wonder Swan da Bandai. Ambos evoluíram seus portátis colocando cores, o Neo Geo Pocket acabou cedendo logo e terminou com poucos títulos, sua campanha publicitátia atacava diretamente o Gameboy em diversas revistas especializadas e foi também um dos fatores que levaram a SNK a falência. Já o Wonder Swan contava com novidades como navegação em páginas da Internet e também deteve por um tempo a exclusividade dos jogos da série Final Fantasy e resisti até hoje, mas seu mercado é ridículo perto do GBA. Com o surgimento do GBA, o Wonder Swan caiu no esquecimento e a Bandai perdeu sua exclusividade com a Square. A Nintendo então passou a reinar mais soberana do que nunca, sem nenhum concorrente. Será que a Nintendo vai investir em um novo portátil ou vai adotar a mesma tática de sempre?

Pela primeira vez, o Gameboy ganhou algumas cores, mas o GBC teve vida curta mas venceu o Neo Geo Pocket.

Demorou um bom tempo e a maior inovação do antigo GB foi deixá-lo mais compacto.

N-Gage Celular e videogame portátil

A Nokia é uma novata no mercado de games e vai entrar ainda esse ano com o N-Gage. Ela já teve um bom primeiro passo que era de agradar ao público na E3. O N-Gage agradou muita gente pois ele soma uma série de funções além de ser um videogame portátil: é um celular GSM, um MP3 Player e também um PDA. O portátil mostrou, além de ter bons gráficos, ter um controle muito adequado para atender as suas diversas funções. Seu processador será

O portátil da Sega transmitia até TV, mas não obteve o sucesso esperado.

Demorou um bom tempo e a maior inovação do antigo GB foi deixá-lo mais compacto.

capaz de gerar polígonos suficientes para compor jogos em 3D com uma boa qualidade. Terá conectividade com o PC para a transferência de arquivos como músicas em MP3 e fotos sem precisar de fio, pois ele terá tecnologia Blue Tooth que faz transmição dados por ondas. Outra aplicação do Blue Tooth será para jogos multiplayer. Por ser um celular de terceira geração, está previsto também jogos Online. Por usar uma mídia em que o usuário pode gravar e desgravar livremente, será possível baixar jogos pela Internet. Uma legião de programadores amadores estão interessados em programar jogos para o N-Gage, devido a dois fatores favoráveis: Mídia regravável onde se pode com facilidade transferir dados e a facilidade de programação devido ao uso de uma linguagem já conhecida para aplicativos para celular. É um produto inovador e versátil e seu lançamento está previsto para o último trimestre desse ano.

Universal Media Disc capacidade de 1.8 GB foi a única coisa mostrada do novo PlayStation portátil na E3.

Sony e o anúncio de seu PlayStation portátil

Caiu como uma bomba na feira o anúncio do portátil da Sony, fez até um executivo da Microsoft queimar a língua feio sobre seus lançamentos. Quando Ken Kutaragi faz um pronunciamento, o mercado de videogames estremece. Muita gente está jogando suas fichas no portátil da Sony, mas é muito cedo para dizer, pois nem protótipo ainda tem. A empresa só tem a palavra do que ele será capaz de fazer. Se conseguir reunir todas as funções prometidas como a mídia de 1.8 GHz, capacidade de codificação de filmes em MPEG 4, jogos com qualidade melhor que as do PlayStation normal, compatibilidade com os formatos MP3 e Atrac 3, já será o suficiente para ele ser considerado como o portátil com maior capacidade. Depois do pronunciamento na E3, muitas empresas de jogos vieram atrás da Sony dizendo que estavam interessadas em desenvolver jogos, mas a empresa conseguiu mais do que isso, chamar a atenção do mercado cinematográfico devido a grande capacidade de armazenamento da mídia (Universal Media Disc). Devido a compactação de vídeo, é possível colocar até duas horas de filme com uma qualidade próxima a de um DVD, tudo isso em apenas um minúsculo disco. Fora isso, se for possível a gravação de músicas no disco, será possível gravar até 30 horas com uma ótima qualidade no formato MP3 e ainda mais horas de música no formato Atrac 3.

A Atari também tentou emplacar nos portáteis com o Lynx.

Conclusões finais

A Nintendo pode não ter sucesso dessa vez se adotar a mesma tática de sempre, a da "simpatia" pelo portátil e por isso ignorar os concorrentes e evitar inovar seu portátil. No caso do N-Gage, por exemplo, ele não vai atender só o mercado de portáteis mas também o de celulares. As pessoas que forem procurar um videogame portátil verão vantagem em ter um celular também vice-versa. Já no caso do PlayStation, o nome já chama atenção por se tratar do videogame mais vendido no mundo, se a maior parte das pessoas que gostam do PlayStation "grande" resolverem comprar o portátil da Sony, a Nintendo terá problemas. Fora isso, se fizer tudo o que promete, vai ser um novo marco no mercado com tanta inovação. Ainda é cedo para falar sobre o que vem por aí, mas a entrada da Sony pode mudar muita coisa, como mudou na época do PlayStation deixando Sega e Nintendo para trás. O N-Gage pode ganhar muito espaço devido a sua versatilidade e as facilidades encontradas nele. O mercado dos portáteis é mais imprevisível. Só o futuro vai dizer quem vai ganhar essa guerra e o que poderá ser determinante para o futuro da Big N que, sem a força de vendas de seu portátil, poderá ter o mesmo destino da Sega.

3º GAMESRJ
ENCONTRO DE GAMEMANÍACOS

GAME NEWS

Fique por dentro de tudo que rolou nesse super evento, que contou com a presença de gamemaníacos do Brasil inteiro.

Por Marcelo Tavares

No útimo 18 de Maio, a Arena Jogos em Niterói/RJ foi o palco do 3º GAMESRJ - Encontro de Gamemaníacos. O evento foi um grande sucesso e reuniu aficcionados cariocas e alguns de fora do estado, com destaque para participantes de SP e MS. Os gamemaníacos puderam jogar em rede, participar da 1ª Jagfest Brasil, conhecer consoles clássicos e portáteis, além dos mais recentes lançamentos. Foi um dia repleto de atividades, com uma programação das 10 às 20hs, incluindo campeonatos, jogos em rede com 46 computadores, exposição de video-games, stands de empresas do ramo, presença de modelos que deixavam os marmanjos de boca aberta e muita jogatina e troca de informações entre os participantes. Logo na chegada, os gamemaníacos eram credenciados e recebiam seus brindes, entre os quais revistas SGP, além de cupons de avaliação do evento que também garantiam a participação nos sorteios. Para os saudosistas, foi possível rever desde o Nintendo 8 bits, o impressionante portátil Sega Nomad, o raro Turbografx 16 e o Virtual Boy da Nintendo. E não poderia faltar os consoles atuais: GC, Xbox e PS2.

Tinha de tudo e mais um pouco.

No 1º andar, ainda tínhamos a 1ª Jagfest Brasil, um super encontro de colecionadores de Atari, Jaguar 64 Bits, Nuon e Atari Lynx. Próximo da Jagfest, os participantes podiam assistir ao Programa de TV Gamenews com os mais recentes lançamentos e dicas para todos os consoles. No 2º andar, um telão ligado ao Xbox deixava os jogadores babando com a qualidade gráfica de seus jogos. Ao longo do dia, os feras iam surgindo vencendo as disputas nos campeonatos de Counter Striker, Warcraft 3 e Fifa 2003. A jogatina rolava solta com mais 3 campeonatos e nos concorridíssimos consoles de 128 Bits, onde podia-se jogar Enter the Matrix e Metroid Prime. No final, sorteio de mais de 15 prêmios incluindo consoles, jogos de PC, DVDs, cartuchos e joysticks. Fica o nosso agradecimento pela união de todos os participantes em prol de um evento tão importante para desenvolver o mercado brasileiro de games e o nosso convite para você estar presente nos próximos. Não marque bobeira! Vem aí o 4º Encontro de Gamemaníacos do RJ - Esteja conosco! Maiores informações e reservas: www.macbrasil.com.br ou (21)3247-2033. No site você encontra disponíveis as versões em DVD e VHS com a cobertura completa do evento.

Marcelo Tavares é Administrador e responsável pela Mac Brasil, empresa especializada em Games responsável pela organização do Encontro de Gamemaníacos do RJ e produtora do Programa de Tv Gamenews.
marcelo@macbrasil.com.br

Apoio

BIT company Educação & Tecnologia www.bitniteroi.com.br

Arena Jogos www.arenajogos.com.br

ICG Instituto Cultural Germânico www.icgermanico.com.br

New Games (21) 2621-4650

Casa de Brinquedos (21) 3026-3343

OKAMOTO, CRIADOR DE STREET FIGHTER DIZ ADEUS A CAPCOM

Yoshiki Okamoto, criador de vários jogos famosos como Gyrus, Final Fight e do lendário Street Fighters está saindo da empresa. De acordo com as notícias, Okamoto ficou irritado com a direção da Capcom que ultimamente não anda acertando muito bem as coisas e decidiu sair. Agora, ele vai montar uma nova empresa e o nome mais provável é Game Republic. A Capcom perdeu um nome de peso, seria mais ou menos como se a Konami tivesse perdido Hideo Kojima ou a Nintendo, Miyamoto. Está na hora da empresa rever seus conceitos.

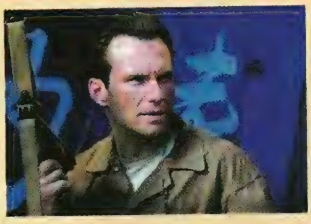
NINTENDO GANHA PROCESSO CONTRA A LIK SANG

A empresa Lik Sang que vende jogos e acessórios pela Internet, foi processada pela Nintendo e perdeu a causa. A empresa de Hong Kong terá que desembolsar cerca de US$641 mil para a Nintendo devido a venda de Modchips, que são chips que permitem que os consoles rodem jogos piratas.

NINTENDO COMPRA SUA PARTE DE VOLTA

A Nintendo anunciou que "recomprou" 7,95 milhões de seu próprio estoque, gastando US$ 728 milhões. Essa iniciativa foi feita para que evitasse que outra empresa concorrente comprasse seu estoque.

ATOR PRINCIPAL DO FILME ALONE IN THE DARK SERÁ CHRISTIAN SLATER



Christian Slater, ator conhecido de Hollywood, será o paranormal e investigador Edward Carnby no filme. O longa está sendo dirigido pelo alemão Uwe Boll que também fez o filme House of The Dead e suas filmagens começaram em 14 de Julho em Vancouver. O enredo deve se basear em parte no último jogo da série.

GBA SP ESPECIAL PARA O LANÇAMENTO DE SWORD OF MANA

GBA SP especial para o lançamento de Sword of Mana

Um kit especial para o lançamento de Sword of Mana está sendo preparado para 29 de Agosto, com o jogo Sword of Mana e um GBA na cor "Mana Blue" que é o azul usado no game. O modelo será exclusivo e não será vendido sem o cartucho. É um item de colecionador que em pouco tempo deverá ser mais valorizado.

TREAMCAST, O DREAMCAST AO ESTILO PSONE

Produzido em massa ilegalmente em Hong Kong, o Dreamcast portátil ao estilo PSOne já está sendo vendido. O produto consegue ser melhor que o Dreamcast original, ele é menor, vem em uma maleta junto com um Joystick que é semelhante ao do Saturn, adaptador para ligar o console no acendedor de cigarros do carro, tela já embutida e um controle remoto. Ele é capaz de rodar VCD e MP3 sem nenhum extra. O aparelho possui também dois alto falantes em suas laterais e custa cerca de US$ 154.

EYETOY, O NOVO "BRINQUEDO" DA SONY PARA O PS2

EyeToy é uma câmera que permite não só que a sua imagem vá para tela, mas também que você jogue sem joystick. A câmera deve ficar na frente do aparelho, registrando os movimentos que você faz e transformando-os em reações para o jogo. Você, literalmente, se torna a parte central da aventura. Junto com EyeToy virá também um disco com 12 jogos exclusivos para seu uso.

ESRB VAI LANÇAR QUATRO NOVAS CLASSIFICAÇÕES DE JOGOS

A ESRB é o órgão nos EUA responsável pela classificação dos jogos e também que alerta aos pais sobre o que estão levando para o seu filho. As novas classificações são:

Cartoon Violence – quando o personagem não é prejudicado depois de cometer a ação.

Fantasy Violence – quando os personagens estão em um mundo que não simula a realidade.

Intense Violence – gráficos realistas com muita violência e sangue, provavelmente a classificação de Vice City.

Sexual Violência – jogo com cenas de violência sexual como estupros ou outros atos de violência sexual.

PRESIDENTE DA SEGA HITMAKER É UMA MULHER

O mundo dos videogames é um clube do bolinha, são poucas as mulheres que gostam disso e menos ainda as que conseguem cargos altos em um país como o Japão. A Hitmaker, subsidiária da Sega, colocou Mie Kumagai na cadeira da presidência. É a primeira vez que uma mulher consegue o cargo de presidência na história da Sega. Mie está focada nos jogos The Key of Avalon e World Club Championship Football.

NOVO SPLINTER CELL PROGRAMADO PARA MARÇO DE 2004

Pandora Tomorrow será o nome do novo jogo de Splinter Cell que mais uma vez terá como protagonista Sam Fisher. O jogo terá suporte multiplayer e sairá para os três consoles e também para PC. As cenas em computação gráfica estão com uma produção melhor que do jogo anterior e os cenários estão sendo melhor elaborados. Esperamos que até lá, Sam tenha melhorado a sua pontaria.

DRIVER 3 SOMENTE EM 2004

A série Driver fez grande sucesso no PlayStation, mas acabou perdendo seu espaço com os jogos da sére GTA. Dessa vez, o jogo será multiplataforma saindo para os 3 consoles e, provavelmente para PC também. A demora na produção do jogo é justificável pela incrível qualidade gráfica que foi mostrada.

GUNDAM SEED, A NOVA FEBRE NO JAPÃO

O anime de maior sucesso atualmente no Japão é, sem dúvida, Gundam Seed, que é considerado pela maioria dos fãs como o melhor desenho da série. O desenho tem uma super produção e os capítulos são lançados aos poucos, existe muita publicidade em volta dele e venda de produtos. Pra completar, só faltava um jogo de videogame, o que a Bandai já providenciou. O jogo está prestes a sair no Japão e será sucesso de vendas mesmo se não for dos melhores.

NAMCO ESTÁ FAZENDO NOVO ACE COMBAT

O novo Ace Combat 5 já possui até um site próprio em desenvolvimento, www.acecombat.jp. A Namco não está soltando muitas informações sobre o jogo nem no site. Existe um Wallpaper que é possível fazer download com o logo do novo jogo. Podemos jogar algumas fichas nesse novo jogo tendo como base as versões anteriores que são muito boas.

SQUARE ENIX LANÇARÁ NOVO JOGO

Finalmente a parceria entre as duas empresas vai gerar um fruto que realmente teve a participação tanto de uma quanto de outra. Dra-On Dragoon, também chamado Drakengard, sairá em Setembro no Japão. Trata-se de um RPG/Ação e as batalhas serão intensas e maciças. Seria uma espécie de resposta ao jogo Panzer Dragoon, também com movimentos bem livres e com um pouco de Dynasty Warriors devido às batalhas em solo.

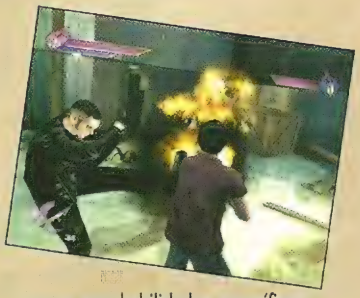
Dragon Ball Z: Budokai 2

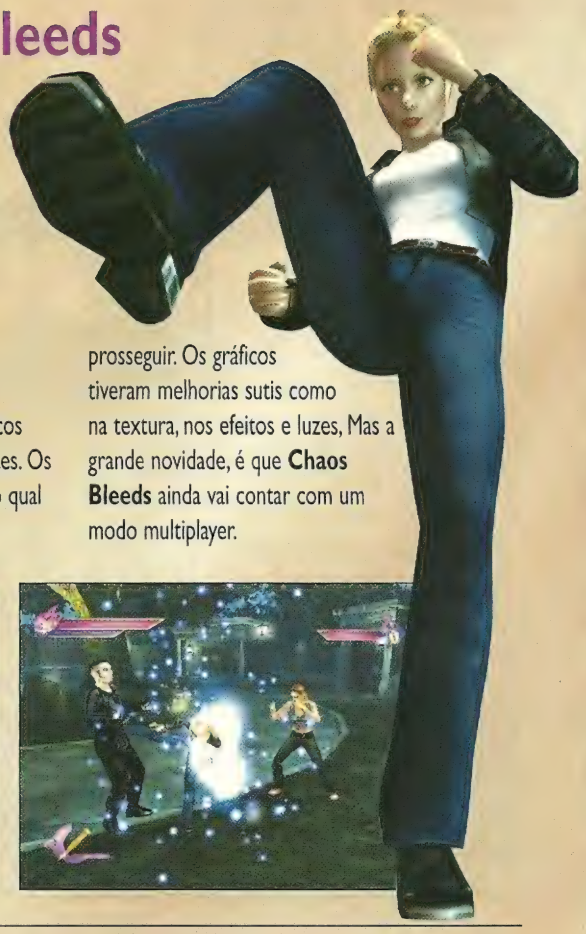
ATARI
Luta
Novembro de 2003

Aproveitando a popularidade de **Dragon Ball** e das excelentes vendas da primeira aventura, a Infogrames, que agora é Atari, mostrou no final da E3 um vídeo com algumas cenas do game. Os gráficos mudaram um pouco e estão com um estilo mais parecido com **Cell Shaded**. O novo **Dragon Ball** vai preencher a lacuna do jogo anterior, mostrando a última saga da série Z. Majin Buu, o grande vilão, vai estar presente em suas três formas: Buu, Super Buu e Kid Buu. Com isso, já podemos prever todos os personagens selecionáveis. São eles: Goten, Trunks, Goku Super Saiyajin 3 e etc..Outra novidade vai ser o modo Dragon World Mode, onde você lutará em times de quatro contra quatro para a conquista das esferas do dragão. Como a Atari detém os direitos do jogo, **Dragon Ball Z: Budokai 2** sairá primeiro no ocidente.

Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleeds

EUROCOM
Ação
28 de Agosto de 2003

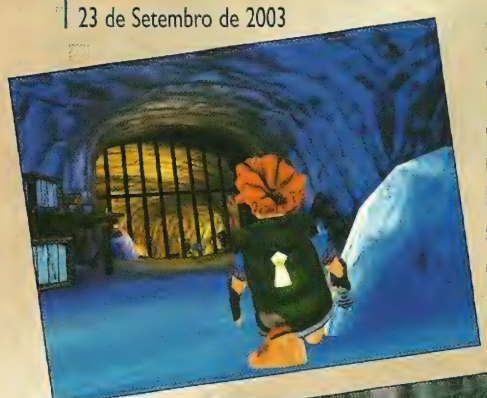




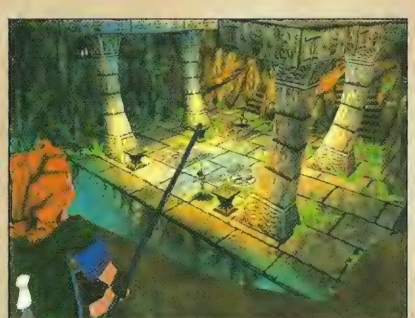
A Eurocom vai melhorar bem a seqüência de **Buffy**. O estilo será o mesmo: ação com muita porrada. Em **Chaos Bleed**, a personagem terá 180 movimentos diferentes, um acréscimo de 100 em relação ao jogo anterior. Além de Buffy, você poderá escolher mais cinco personagens, cada um com suas habilidades específicas. Willow, por exemplo, não terá atributos físicos dos melhores, mas as suas magias serão fortes. Os quebra-cabeças estarão mais sofisticados, no qual um personagem terá que ajudar o outro a prosseguir. Os gráficos tiveram melhorias sutis como na textura, nos efeitos e luzes, Mas a grande novidade, é que **Chaos Bleeds** ainda vai contar com um modo multiplayer.

The Hobbit

SIERRA
Ação/Adventure
23 de Setembro de 2003

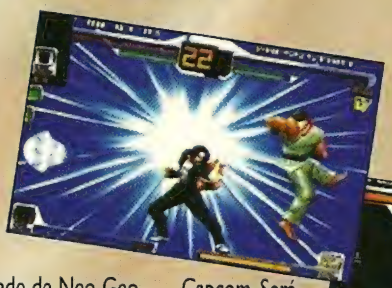


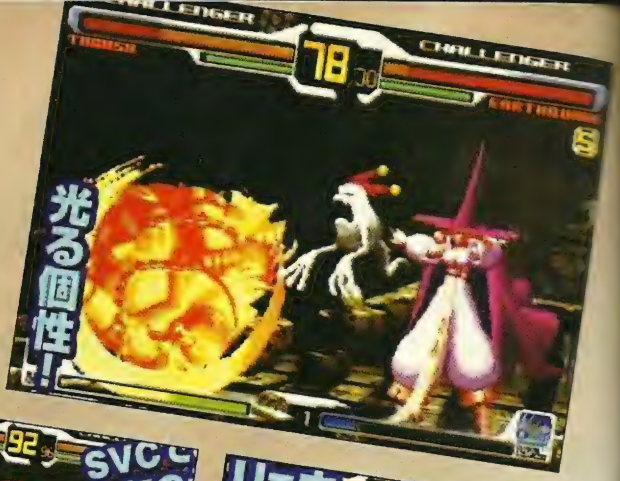
The Hobbit é uma história fora da trilogia de **The Lord of The Rings**, que explica melhor a vida e os hábitos dos Hobbits. Baseado no livro do mesmo nome, o jogo será uma mistura de **Zelda** com **Sly Cooper**. Serão cerca de 20 horas para acabar o jogo onde você controlará Bilbo. A história é anterior ao que se passa em **The Lord of The Rings**, mostrando a tragetória de Bilbo, de como ele conseguiu o anel de Gollum e enfatizando a sua amizade com o mago Gandalf. A câmera será controlável e você poderá usar a mira automática para acertar em cheio os inimigos. É mais um jogo que vale como complemetação do filme.

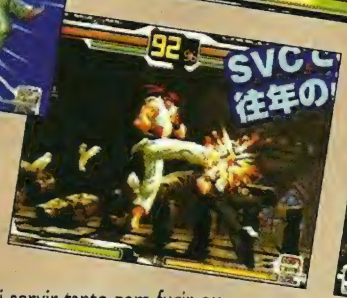


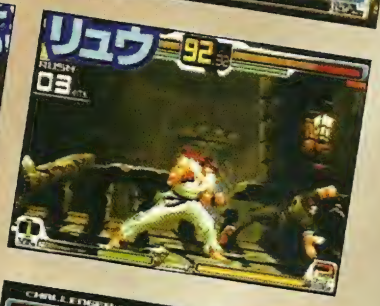
SNK Vs Capcom Chaos

ATARI
Luta
Novembro de 2003









Ainda utilizando a antiga placa Arcade de Neo Geo, **SNK Vs Capcom** trará ao todo 24 lutadores, sendo 12 de cada lado. O jogo parece estar bem adaptado para os dois lados, apesar da máquina não ter os seis botões necessários para os lutadores da Capcom. Será implementado um sistema da guard break (quebra de guarda) que vai servir tanto para fugir ou para atingir o lutador adversário com um combo. A apresentação, apesar de curta, está muito bem feita. Nela, aparecem Kyo e Ryu lutando em uma floresta e a luta é interrompida por Akuma e Mr. Karate. Em meio a tantos jogos 3D, **SNK Vs Capcom** pode muito bem competir com as novas tecnologias. Como aquele velho ditado: panela velha é que faz comida boa.

Full Throttle: Hell on Wheels

LUCASARTS
Ação/Adventure
2° Semestre de 2003

Sucesso nos PCs, **Full Throttle: Hell on Wheels** vai estar de volta em breve e, dessa vez, será também para o Playstation 2 e Xbox. Você controlará Bem, um sujeito com aquele estilo de motoqueiro Bad Boy. O jogo vai ser uma mistura de ação simples com Adventure. Bem poderá chutar e dar socos, mas também terá que resolver quebra-cabeças. **Hell on Wheels** terá cinco gangues diferentes, um estilo único de combate e mais de 50 personagens que aparecerão durante o jogo. Ele contará com diversas armas para espancar os rivais, como bastões, cadeiras e correntes. Os gráficos lembram os desenhos animados americanos, no estilo semelhante ao que foi usado em **Monkey Island 4**. A dublagem, como sempre, será um dos destaques do jogo como é de praxe nos Adventures mais novos da Lucasarts. É um jogo que promete ação, quebra-cabeças e muitos risos.

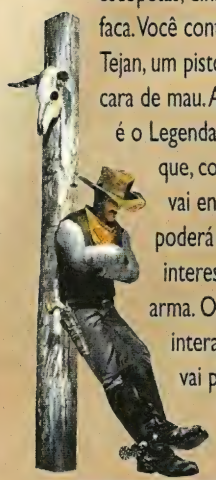
Dead´s Man Hand

ATARI

Tiro em primeira pessoa

30 de Outubro de 2003

Dead´s Man Hand vai levar você ao Velho Oeste. Serão 11 armas diferentes: 3 pistolas, 3 rifles, 3 escopetas, dinamite e uma faca. Você controlará El Tejan, um pistoleiro com cara de mau. A novidade é o Legendary Meter que, conforme ele vai enchendo, El Tejan poderá fazer truques interessantes com a arma. Os cenários vão interagir bem e você vai poder destruir tudo que se mexer.



I-Ninja

NAMCO

Ação

25 de Novembro de 2003

I-Ninja é um jogo de ação no estilo plataforma, como **Pac-Man World**. Ninja, o protagonista, terá que libertar um robô que tem um olho enorme. Ele pode atirar shurikens, usar sua espada, dar socos, chutes e pular bem alto. Os gráficos tem um estilo "bonitinho" que as meninas gostam. A Namco ainda está a procura da voz perfeita para o Ninja que, com certeza, será algum figurão de Hollywood.

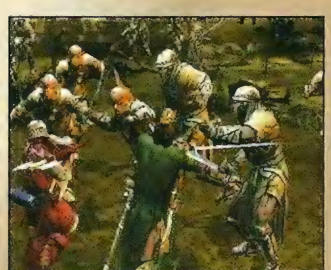
The Lord of The Rings: Return of The King

ELECTRONIC ARTS

Ação/Adventure

Novembro de 2003

O jogo deve sair junto com o filme que completa a trilogia de **O Senhor dos Anéis**. Será preciso elaborar estratégias de ataque para se dar bem nos combates. O personagem que você escolher terá seu enredo como no filme, assim, para conhecer melhor a história terá que acabar com todos os personagens.



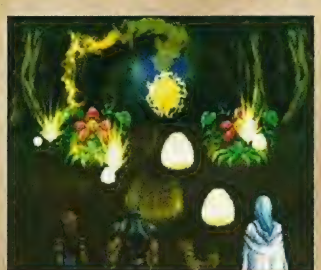
Sega Ages: Phantasy Star Generation 1

SEGA

RPG

28 de Agosto de 2003

A Sega está fazendo um remix dos RPGs. **Phantasy Star** foi praticamente o primeiro RPG que os brasileiros jogaram. O original, do Master System, ganhou muitos fãs. Para os dias atuais, seria um pecado fazer um jogo com aquela qualidade. A Sega está refazendo o game praticamente do zero, com gráficos 3D e cenários bem modelados. As melhorias serão notadas principalmente durante as batalhas. É um jogo imperdível mesmo para quem já jogou o original.



Pain Killer

DREAMCATHER INTERACTIVE

Tiro em primeira pessoa

Sem data de previsão

Pain Killer não será mais um jogo de tiro em primeira pessoa. Ele vai usar uma engine própria batizado de Pain, que é capaz de criar mundos enormes, ricos em detalhes e com uma textura fantástica. Não é um jogo mórbido, ele enfatiza mais a jogabilidade e a diversão. **Pain Killer** deve se demonstrar um jogo não só bom em Singleplayer mas também em Multiplayer.

Lords of Everquest

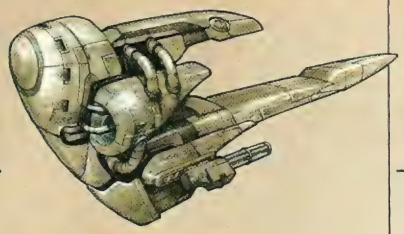
SONY

Estratégia

Sem data de previsão

Investindo mais nos jogos da série **Everquest**, a Sony resolveu mudar um pouco de estilo, mas aproveitou o nome da série que é um sucesso nos jogos Online. O jogo vai se passar 10 mil anos antes de **Lost Age** e você vai poder escolher três facções diferentes. É difícil não fazer comparações com **War Craft III**, mas na verdade o game terá elementos de **Starcraft** e **Age of Empires**. O jogo possui 700 a 1100 polígonos, o que o deixa com um belo visual.

Star Wolves



X-BOW SOFTWARE

Ação/RPG

Final de 2003

Combinando elementos de Ação e RPG, **Star Wolves** lembra muito **Freelancer**. Você será piloto de uma nave espacial do século 22, terá que combater piratas do espaço, entregar mercadorias e, quando tiver dinheiro, poderá comprar armas e naves. Como o jogo tem características de RPG, você vai ganhando habilidades conforme adquirir experiência. Vamos esperar para ver se o game é uma cópia de **Freelancer** ou poderá mostrar inovações significativas para destacá-lo.

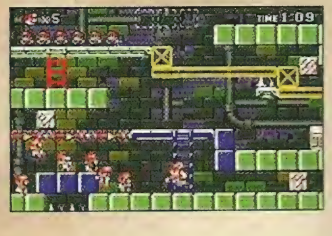
Mario & Donkey Kong

NINTENDO

Ação

Final de 2003

O jogo será uma união de **Donkey Kong** e **Donkey Kong Jr**. Para quem não se lembra, esse jogo saiu para o Atari onde você pulava os barris, pegava o martelo e tinha que resgatar uma mulher das mãos do gorilão. Os gráficos ficaram muito melhores e com cores mais vivas. Serão muitas fases com uma dificuldade bem grande. É jogo para quem tem paciência e habilidade.



Boktai

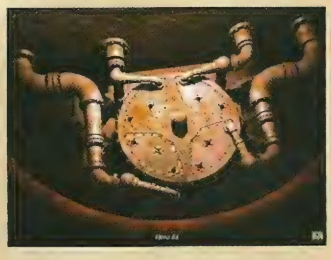
KONAMI
Ação/Adventure
30 de Setembro de 2003

Boktai foi um dos jogos mais inovadores da E3. O game está sendo desenvolvido por Hideo Kojima, o criador de **MGS**. Olhando para as fotos, **Boktai** parece ser um RPG no estilo clássico, mas é um Adventure com muita ação. O cartucho virá com um sensor que detecta a luz do sol e não funciona com nenhum tipo de lâmpada. Por isso, deve ser um jogo muito bom para o nosso país ensolarado. O personagem terá uma barra de indicador solar que servirá de energia para as armas.

Syberia II

MICROIDS
Adventure
Outubro de 2003

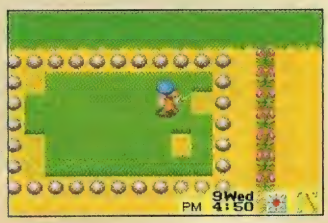
Kate vai voltar antes do que todos imaginavam. Atendendo a pedidos de um novo jogo que desse um melhor esclarecimento, a Microids está se empenhando no novo **Syberia**. Mais eventos estão programados para acontecer e os objetos serão mais interativos. Os quebra-cabeças vão continuar no mesmo nível, com uma lógica bem apropriada, diferente de **Riven** ou **Myst**.



Harvest Moon: Friends of Mineral Town

NATSUME
Adventure
3 de Setembro de 2003

Friends of Mineral Town será um jogo linear. Como sempre, você terá que cuidar de uma fazenda, cultivando a lavoura, alimentando as galinhas e as vacas. Seu objetivo básico é ter uma vida alegre, não importando quando ou o que faça para consegui-lo. O jogo terá ligações com **Harvest Moon: It´s a Wonderful Life** do GC, no qual permitirá que ambas as versões sejam habilitadas.



Digimon Racing

BANDAI
Corrida
Final de 2003

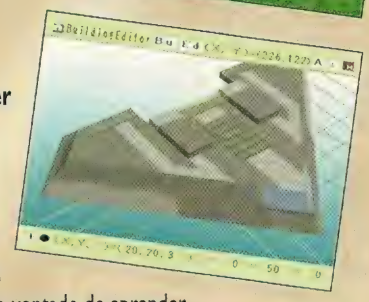
Fazer jogos de Kart ultimamente está virando algo comum. Todos eles se parecem com **Mario Kart** e o novo **Digimon Racing** não é diferente. Você poderá jogar com os Digimons tradicionais da série de TV, sendo que cada personagem terá o seu estilo próprio de direção e poderes de ataque. Eles poderão se desenvolver em diferentes formas durante a corrida.

RPG Maker 2

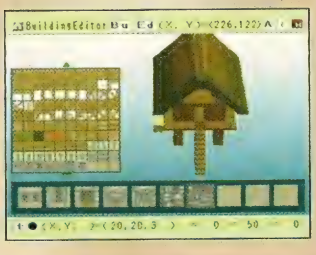
AGETEC

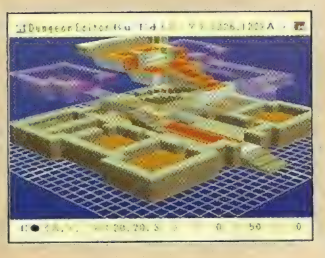
Editor de RPG

5 de Agosto de 2003

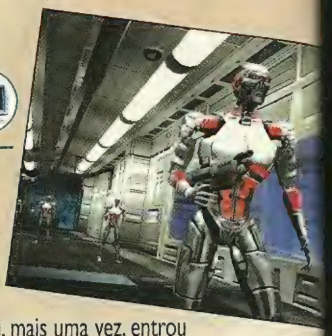


A segunda versão de **RPG Maker** é em 3D e está mais completa. Para criar seu RPG, você vai precisar fazer seus personagens, cenários e seu próprio roteiro. Não pense que a tarefa será fácil, a pessoa terá que ter habilidade e vontade de aprender.





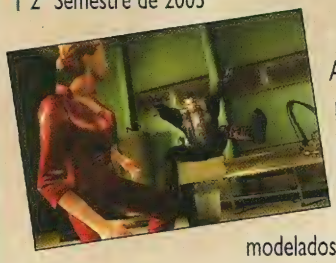
Terminator 3: The Rise of the Machines



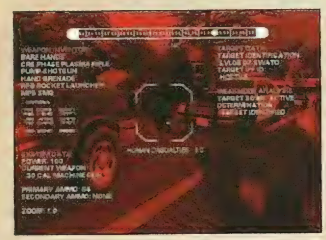
ATARI

Tiro em primeira pessoa

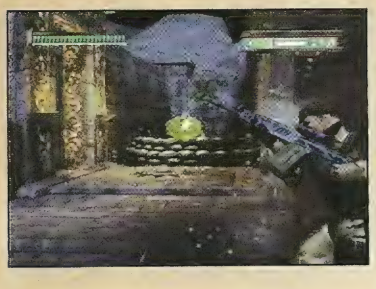
2° Semestre de 2003



A Atari, mais uma vez, entrou na onda dos filmes badalados e está produzindo o jogo baseado no **Terminator 3**. Será de tiro em primeira pessoa e os bonecos foram modelados seguindo as características dos atores. A empresa não divulgou muita coisa sobre a jogabilidade, apenas apresentou algum material mostrando cenas renderizadas e muito bem feitas por sinal.



kill.switch



NAMCO

Ação

8 de Outubro de 2003

Apesar do nome esquisito, **Kill.switch** não terá nada de estranho. É um game militar com muito tiroteio, e a visão é em terceira pessoa. A Namco está carregando no realismo, os cenários serão baseados em locais reais assim como as armas simularão os modelos atuais. **Kill.switch** não será um jogo tão complexo cheio de estratégias, as missões serão simples enfatizando o estilo arcade proposto pela empresa.

Kirby´s Air Ride

NINTENDO

Ação/Corrida

Já disponível

O simpático Kirby ganhará seu próprio jogo no GC. É uma mistura de estilos bem tradicionais da Nintendo, como **Mario Kart** e **F-Zero**, com corrida e ação. O jogo será Multiplayer para até 4 jogadores, que poderão disputar rachas emocionantes numa velocidade incrível. Os cenários são bem variados e em alguns você poderá fazer até loopings.

JULHO

PlayStation 2

Ape Escape 2
K-1 World Grand Prix
Silent Line - Armored Core
Dragon's Lair 3D
NCAA Football 2004
Aliens vs. Predator: Extinction
Downhill Domination
The Great Escape
Butt Ugly Martians: Zoom or Doom
Mojo!
Smash Cars
XGRA
eJay Clubworld: The Music Making Experience

GameCube

Wario World
Freestyle Metal X
SX Superstar
Top Angler
City Racer
Charlie's Angels
Aquaman: Battle for Atlantis
Dinotopia: The Sunstone Odyssey
NCAA Football 2004
The Italian Job
Army Men: Sarge's War
High Heat Baseball 2004
Mario Golf: Toadstool Tour
Grooverider: Slot Car Thunder
Rally Championship
XGRA

GameBoyAdvance

Gem Smashers
Monster Truck Madness 2.0
Spy Kids 3
Cartoon Network Speedway

Xbox

Barbarian
Robocop
Star Wars: Knights of the Old Republic
NCAA Football 2004
The Great Escape
XGRA

PC

Warcraft III: The Frozen Throne
Galaxy Andromeda
Microsoft Flight Simulator 2004: A Century of Flight
Age of Wonders II: Shadow Magic
A Century of Flight
Homeworld2
Rainbow Six 3: Athena Sword
Savage: The Battle for Newerth
Space Empires: Starfury

AGOSTO

PlayStation 2

Freaky Flyers
Splashdown Rides Gone Wild
.hack//OUTBREAK (Part 3)
Chaos Legion
RPG Maker 2
Reel Fishing III
The Lost
Bombastic
Choplifter: Crisis Shield
Futurama
Madden NFL 2004
NCAA GameBreaker 2004
NFL GameDay 2004
Romance of the Three Kingdoms VIII
Street Racing Syndicate
Disgaea: Hour of Darkness
Alter Echo
Gladius
Hunter: The Reckoning Wayward
Star Trek: Shattered Universe
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds
Cabela's Deer Hunt: 2004 Season
Crouching Tiger, Hidden Dragon
Micro Mayhem
Soul Calibur II

GameCube

Madden NFL 2004
The Powerpuff Girls: Rlish Rampage - Pickled Edition
Gladius
Motor Trend Presents Lotus Challenge
F-Zero GX
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds
Soul Calibur II
Haven: Call of the King

GameBoyAdvance

Freekstyle
Madden NFL 2004
Road Rash: Jailbreak
Lizzie McGuire
Quad Desert Fury
Mortal Kombat Tournament Edition
Pokemon Pinball
Crouching Tiger, Hidden Dragon

Xbox

Freaky Flyers
Dino Crisis 3
Gladius
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds
DroneZ
ESPN NFL Football
Grooverider: Slot Car Thunder
Group S Challenge
Loose Cannon
Madden NFL 2004
Moto-X
NFL Fever 2004
Soul Calibur II
Star Trek: Shattered Universe
The Last Ninja
Tom Clancy's Ghost Recon: Island Thunder

PC

Starsky & Hutch
1914: The Great War
AquaNox 2: Revelation
Fire Department
Madden NFL 2004
Lionheart
Cold Zero
Gothic 2
Airline CEO
TRON 2.0
NASCAR Thunder 2004
Muscle Car III

SETEMBRO

PlayStation 2

Gunfighter 2: Return of Jesse James
Disney's Extreme Skate Adventure
ESPN NFL Football
NFL Blitz Pro
Nickelodeon Party Blast
E.T. the Extra-Terrestrial: Return to the Green Planet
The Simpsons Hit & Run
Wallace & Gromit in Project Zoo
World Championship Pool
Corvette
Outlaw Golf 2
Black9
BlowOut: Military Fighting Unit
Jimmy Neutron: Jet Fusion
DDRMAX2 Dance Dance Revolution
MTV's Celebrity Deathmatch
NHL 2004
Robin Hood: Defender of the Crown
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly
Monster Rancher 4
Time Crisis 3
Freedom: Soldiers of Liberty
NHL Hitz Pro
RoadKill
Battlestar Galactica
The Hobbit
True Crime: Streets of L.A.
Gladiator: Sword of Vengeance
Hot Wheels Highway 35 World Race
NBA ShootOut 2004

GameCube

Disney's Extreme Skate Adventure
Harvest Moon: A Wonderful Life
NFL Blitz: Pro
WWE WrestleMania XIX
P.N.03
Resident Evil Code: Veronica X
The Simpsons: Hit & Run
Sphinx and the Shadow of Set
NHL Hitz: Pro
Star Wars Rogue Squadron III: Rebel Strike
The Hobbit

GameBoyAdvance

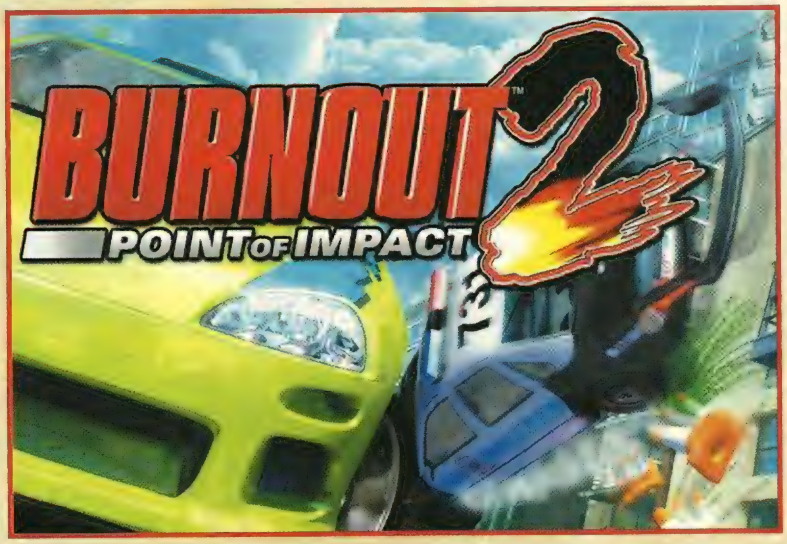
Need For Speed: Porsche Unleashed
Disney Extreme Skate Adventure
Harvest Moon: Friends of Mineral Town
Scooby-Doo 3
Super Mario Bros. 3: Super Mario Advance 4
The Hobbit
Boktai

Xbox

The Simpsons: Hit and Run
Alter Echo
Daredevil: The Man Without Fear
FILA World Tour Tennis
Freedom: Soldiers of Liberty
Gladiator: Sword of Vengeance
NFL Blitz: Pro
NHL Hitz: Pro
Otogi: Myth of Demons
Shayde: Monsters V. Humans
The Hobbit
True Crime: Streets of L.A.
Xtreme Beach Soccer

PC

Hidden and Dangerous 2
Ghost Master
Halo
Counter-Strike: Condition Zero
Lords of the Realm III
The Simpsons: Hit and Run
The Hobbit
Midway: Naval Battles
Warrior Kings: Battles
Apocalyptica
EverQuest: Lost Dungeons of Norrath
World Championship Pool 2003
Half-Life 2



Por Marcelo Kamikaze

Depois de ser sucesso no Playstation 2, a Criterion Games resolveu lançar **Burnout 2 Point of Impact** para todos os consoles. O jogo, na versão para Xbox, trouxe grandes inovações, entre elas, 14 carros novos e mais velozes e mais 7 veículos secretos para serem destravados, além de ter 6 pistas inspiradas em cenários americanos, como por exemplo, Montanhas Rochosas e Los Angeles, levando mais perigo ao jogador. Outra novidade é que você pode correr com um carro de polícia e jogar os oponentes para fora da pista. Fazendo uma correção referente a primeira versão, dessa vez, o jogo vem com um sistema de tráfego inteligente para que o jogador não aprenda o "comportamento" dos carros. Os gráficos sofreram algumas mudanças, o que deixou o jogo ainda mais realista. Você poderá correr em cenários com neve, chuva e neblina e poderá ver mais claramente os efeitos das batidas. Para quem é fanático por velocidade, **Burnout 2** deverá fazer parte da sua lista de games preferidos.

DICA: para fazer a primeira lição, corra pela contra-mão até o final.

DICA: gaste o seu Boost até o máximo e encha rapidamente para passar de lição.

DICA: para fazer a segunda lição, ultrapasse o mais próximo possível os outros carros para conseguir Near Miss.

DICA: pegue o máximo possível de Near Miss para encher seu Boost rapidamente.

DICA: para fazer a terceira lição, aperte o freio nas curvas e depois o acelerador.

DICA: acelere até o máximo e passe pelas lombadas para passar de lição.

DICA: dirija perigosamente para encher seu Boost o mais rápido possível para passar de lição.

DICA: gaste seu Boost até o final para fazer um Burnout. Seu turbo estará pela metade e será mais fácil de conseguir outro.

Burnout 2 Point Of Impact

Criterion Games
Corrida
1 jogador

8.7

Controle 8.5

Os comandos são difíceis de serem executados mas, com o passar do jogo, você se acostuma.

Diversão 9.0

É bem divertido fazer o treinamento e ver as batidas, já que podemos visualizar os carros mais destroçados.

Gráfico 7.0

Em alguns cenários, os gráficos tem falhas mas, em compensação, tem fases de chuva e neblina.

Som 10

Os efeitos sonoros são muito bons, combinam com as pistas e com as lições de treinamento.

Faltou capricho! - Por Baby Betinho

Os gráficos deixaram muito a desejar. A Criterion poderia ter feito o jogo sem tanta pressa.

Speed Kings

Climax
Corrida de Moto
1 a 4 jogadores

8.0

Controle 8.0

Um pouco difíceis de se executarem, mas com um pouco de treino, você se acostuma.

Diversão 9.0

Com tantas manobras radicais que podem ser feitas, você fica horas jogando até conseguir executá-las.

Gráfico 7.0

Os cenários poderiam ser melhores, ter mais ambientes e mais tipos climáticos.

Som 8.0

Em algumas partes do jogo, os efeitos sonoros não combinam, mas também não atrapalham.

Controles sensíveis - Por Kamikaze

Os controles tem uma sensibilidade muito grande, o que atrapalha um pouco a jogabilidade de Speed Kings.

Por Lord Mathias

Speed Kings não é só mais um simples jogo de corrida de motos. Você poderá escolher entre 22 modelos reais. Sua missão é fazer de tudo para derrubar os adversários e ganhar a maior quantia de dinheiro possível para melhorar sua moto. Você pode fazer manobras super radicais, saltar sobre trens, fugir da polícia e descobrir truques insanos e rachas, além de contar com a ajuda de socos e pontapés para acabar com o adversário. Os gráficos poderiam ser um pouco melhores, mas mostra com nitidez os estragos das motos e vários objetos serem destruídos pelas colisões. O treinamento para tirar a licença foi criado para **Gran Turismo** e agora foi passado para **Speed Kings** com grandes melhorias, mais manobras e mais truques. Comece a acelerar!

DICA: para fazer a quinta lição, coloque o direcional para trás e vá soltando devagar até atingir a distância necessária.

DICA: para fazer essa manobra, acelere e aperte o freio traseiro.

DICA: para fazer a primeira lição, aperte e segure X e, em seguida A e solte X.

DICA: para fazer a segunda lição, bata de leve em qualquer carro.

DICA: aperte o botão Trick durante a aceleração e aperte ↑ e ↓ para fazer a manobra.

DICA: para fazer a terceira lição, aperte Y para passar por baixo dos seis caminhões.

DICA: acelere ao máximo e passe pelas rampas pulando a maior distância possível

DICA: para fazer o Handstand, aperte o Trick e, em seguida, frente e soco.

Tomb Raider The Angel Of Darkness

Eidos
Ação/Adventure
1 jogador - M Card

9.0

Controle 8.0

Ficou mais lento e nem sempre Lara executa o comando desejado, como entrar pela janela ou pular.

Diversão 9.0

Bons quebra-cabeças e também é possível controlar Kurtis. Lara tem habilidades novas que favorece a ação.

Gráfico 9.0

Os cenários são muito bonitos e bem detalhados. O que pecou foi o Slowdown em algumas partes.

Som 10

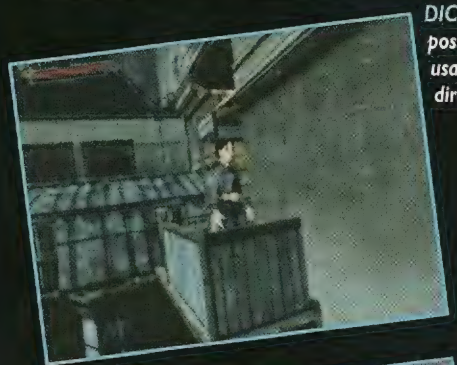
O trabalho da orquestra filarmônica de Londres deu um toque todo especial ao jogo, deixando-o com jeitão de filme.

Finalização ruim - *Por Baby Betinho*

A Eidos poderia ter prestado mais atenção antes de mandar o jogo para o mercado. Os Slowdowns acontecem do nada e Lara não pula como antes.

Por Marjorie Bros

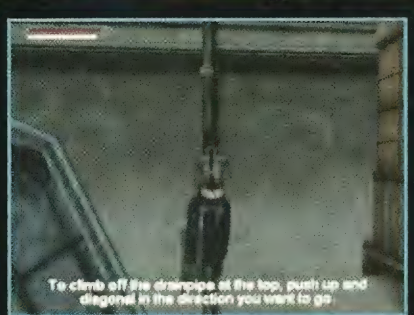
Lara está de volta totalmente remodelada. Nada que uma plástica feita em 128 bits não melhorasse a nossa heroína. Para quem está acostumado com os jogos anteriores, o novo *Tomb Raider* pode parecer lento em relação ao controle. Depois de jogar durante algum tempo, nota-se que ele não está bem otimizado e, em algumas partes, o jogo fica mais lento (slowdown) mesmo estando sozinha na tela. Talvez devido a pressa e também a pressão para que o jogo ficasse pronto, a Eidos não conseguiu fazer os ajustes desejados. Lara ficou mais "humana" nessa versão. Antes, ela ficava pendurada pelo resto da vida em parapeitos e agora existe um medidor de força que vai diminuindo. O maior destaque do jogo é o som. As músicas são tocadas pela orquestra filarmônica de Londres e realmente dão um toque todo especial. Uma boa novidade é que além de Lara, você controla também Kurtis Trend, um legionário com poderes ocultos. O jogo poderia ter ganho notas melhores se tivesse sido melhor otimizado mas, apesar de decepcionar um pouco acabou decepcionando tecnicamente.



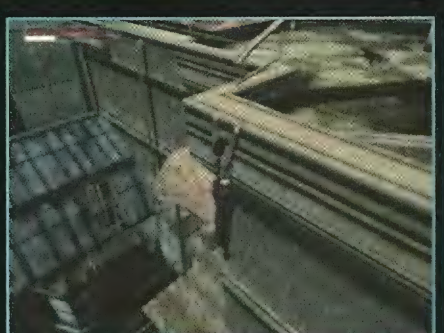
DICA: em ambientes externos é possível controlar a câmera usando o direcional analógico da direita.

DICA: entre pela janela do apartamento e vasculhe todos os armários e gavetas.

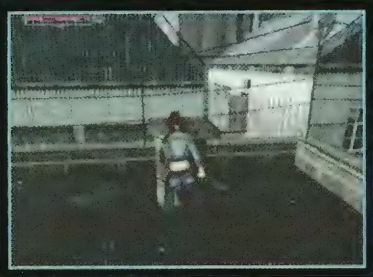
DICA: para pegar o item que está além da grade, pule por cima dela. Vale lembrar que pular de costas é mais fácil.



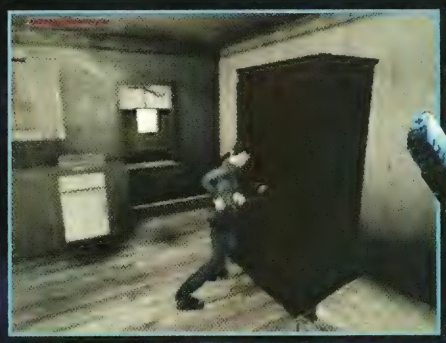
DICA: suba rapidamente pelo cano e segure-se no parapeito. Faça isso rápido antes que Lara perca as forças e caia



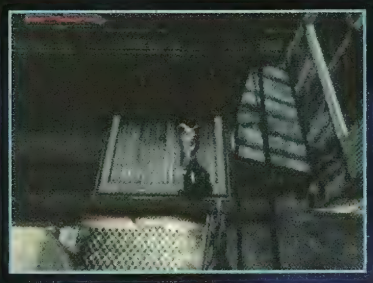
DICA: segure-se no parapeito e vá até a parte em que a grade está quebrada. Suba.



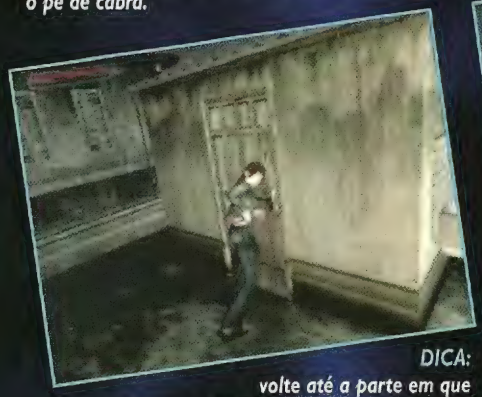
DICA: aperte X e empurre o barril que está obstruindo o caminho.



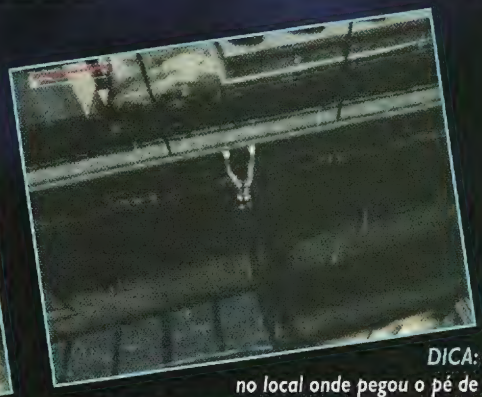
DICA: volte até aquele apartamento que tinha revistado anteriormente e use o pé de cabra no armário.



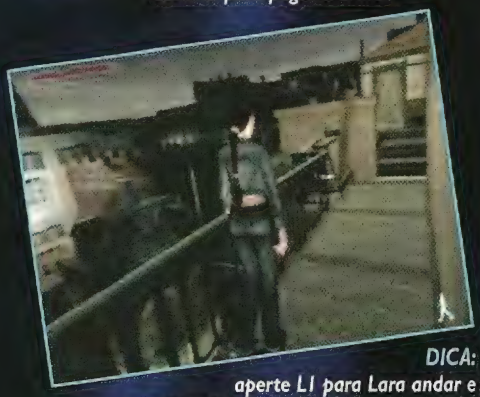
DICA: caia nessa plataforma e pegue o pé de cabra.



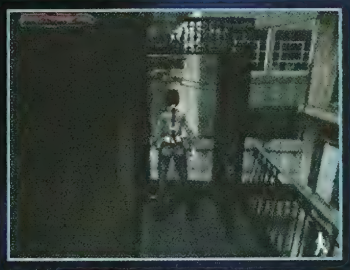
DICA: volte até a parte em que empurrou o barril e use o pé de cabra nessa casinha para pegar a arma.



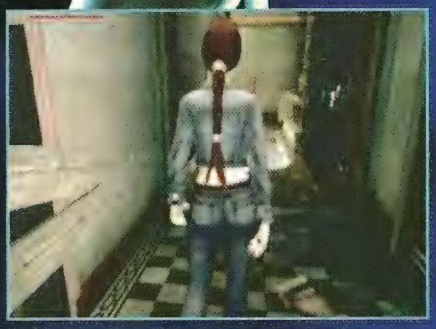
DICA: no local onde pegou o pé de cabra, pule, segure-se no parapeito e vá para a esquerda. Procure fazer isso o mais rápido possível pois o tempo de acabar a barra e você chegar na plataforma, é quase o mesmo.



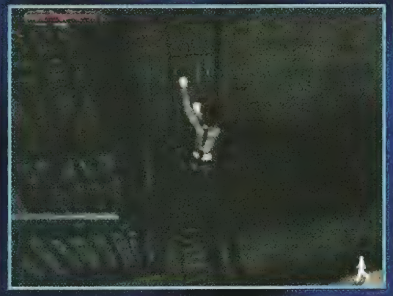
DICA: aperte L1 para Lara andar e não fazer barulho. Pegue a chave e volte.



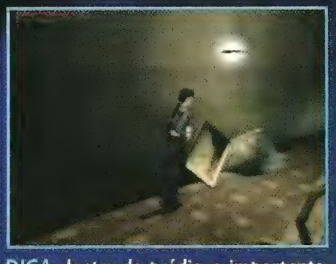
DICA: use a chave que você pegou nesse portão.



DICA: quando o chão do corredor desabar, saia correndo e pule da direita para a esquerda, onde o chão ainda vai um pouco mais para frente. Se fizer esse pulo reto, Lara vai cair.

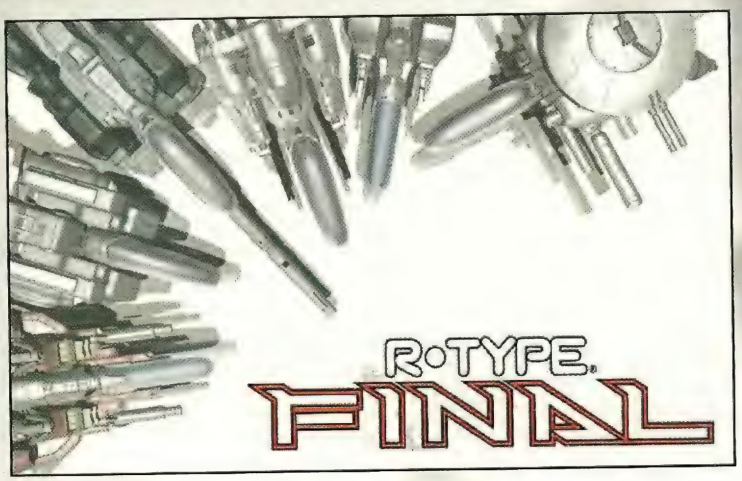


DICA: desça pelas escadas e vá em direção ao prédio.

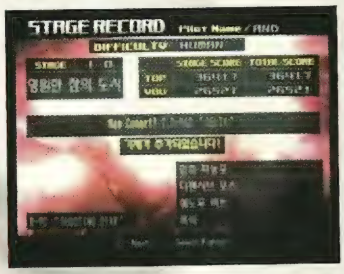


DICA: dentro do prédio, o importante é ser rápido pois o gás invade o local. Não se distraia com certos objetos no meio do caminho.

DICA: puxe rápido o armário que está no caminho para liberar o caminho.



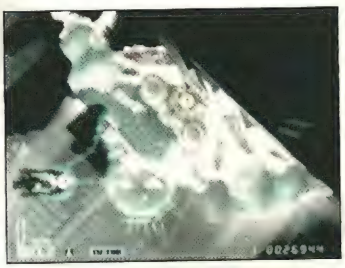
DICA: *contra o primeiro chefe, fique na parte mais a frente, é melhor para acertá-lo depois. Quando ele atirar o feixe, fique encostado com a parte de baixo.*



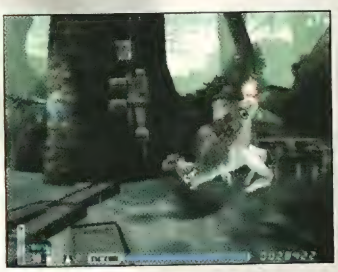
DICA: *dependendo do seu desempenho na fase, você pode destravar uma infinidade de coisas.*

Por Lord Mathias

Nenhum jogo de nave com visão lateral é comparável a **R-Type Final**. A Irem, junto com a Sony, conseguiu fazer um trabalho digno de levar o nome da série. O game é surpreendente, nunca um jogo de nave teve tantas variações e inovações, sem perder o estilo tradicional. Os gráficos são sensacionais, começando pelos cenários e inimigos totalmente em 3D, muito bem desenhados e com efeitos de luz e brilho fabulosos. As músicas são empolgantes principalmente a do final. **R-Type** é um jogo famoso desde os anos 80 onde fazia muito sucessos nos Arcades e logo ganhou versões para PC-Engine e Master System.



DICA: *contra esse inimigo, acerte o centro, você pode jogar a esfera para cima dela parar ir acumulando o especial e, quando ele virar, coloque a esfera na traseira de sua arma.*



DICA: *a melhor nave para essa fase é a segunda, troque se possível pois o seu tiro acumulado limpa os pequenos inimigos da tela.*

DICA: *você pode personalizar sua nave, escolhendo a cor e mudando o tipo de algumas armas.*

DICA: *quando esse inimigo virar de lado, saia da frente dele e acumule o tiro. Quando ele voltar a posição de antes, solte o botão com o tiro acumulado e se a barra de energia do tiro estiver verde, será um tiro só.*

DICA: *o melhor tiro para a terceira fase é o amarelo pois ele pega tanto nos inimigos de cima quanto nos de baixo e é certeiro.*

DICA: *não tenha medo de entrar na água. Para fugir dos tiros, é preciso ficar atento e acertar os vermes que saem de suas laterais.*

R-Type Final

Irem
Nave/Tiro
2 jogadores - M.Card

10

Controle 10

Muito preciso e é possível aumentar ou diminuir a velocidade em quatro estágios diferentes.

Diversão 10

Muitas horas na frente do videogame e não adianta decorar de onde saem os tiros ou para qual caminho seguir.

Gráfico 10

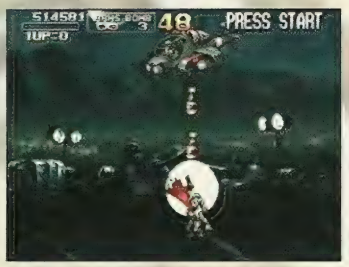
Espetacular, muito bem trabalhado, os efeitos de luzes são um primórdio e os inimigos muito bem elaborados.

Som 10

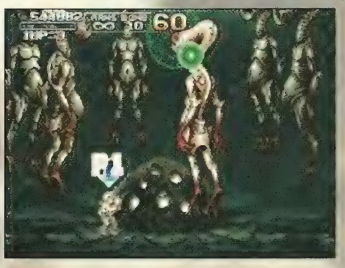
As músicas são muito boas e sempre foram um destaque da série e, dessa vez, não foi diferente.

Ultimo jogo? - Por Marcelo Kamikaze

Esse parece ser o último jogo da série, existem muitos indícios disso e será uma pena se realmente for. Com certeza deixará muita saudade.

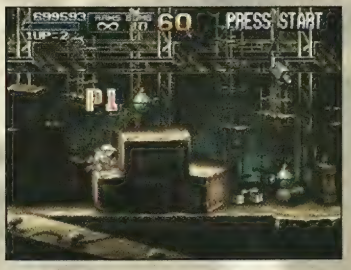


DICA: *nessa parte compensa virar zumbi, pois os tiros do helicóptero não farão efeito e ainda o remédio para voltar ao normal vai aparecer logo.*



DICA: *contra os ETs, procure não ficar no canto quando eles atirarem as bolas verdes, fique mais ao centro e desvie delas.*

DICA: *para fazer as placas de pedra que o inimigo lança abaixarem mais rápido, atire o mais depressa que puder. Fique atirando para cima e no centro do inimigo.*



DICA: *essas câmeras são blindadas e só podem ser destruídas se você acertar um tiro certeiro na lente.*

Por Lord Mathias

Apesar de ter saído já a algum tempo para o Arcade, **Metal Slug 3** não é só uma coversão perfeita para o PS2. A Playmore também acrescentou dois modos no jogo. No modo Fat, você fica sempre gordo e tem que atirar nos inimigos e, no modo UFO, tem que atirar contra os alienígenas e naves. O modo Arcade é indêntico ao original, a diferença é o som um pouco melhorado e mais nítido. O jogo continua sendo divertido e pode ser considerado uma verdadeira raridade em meio aos games atuais, poucos se arriscam em fazer jogos 2D com gráficos que não usam polígonos. Você pode escolher entre quatro personagens diferentes e é possível jogar com dois ao mesmo tempo. Apesar do quinto **Metal Slug** estar prestes a sair, a Playmore está um pouco atrasada em relação ao PS2 dando prioridade ao Dreamcast.

DICA: *procure atirar nas pernas desse inimigo, as bolas que ele solta você pode destruí-las usando a faca.*

DICA: *contra o navio de guerra, atire sem parar e use todas as balas do canhão.*

DICA: *depois do barco ser destruído, pegue o tanque e vá rápido para a direita.*

DICA: *contra esse zumbi, jogue uma bomba por cima da caixa.*

Metal Slug 3

Playmore
Ação
2 jogadores

7.8

Controle 8.0

Sem complicação, como tem que ser todo jogo que é de Arcade. São 3 botões: um para tiro, pulo e bombas.

Diversão 7.0

O jogo é muito curto, são apenas seis fases que passam voando, você nem sente.

Gráfico 8.0

É totalmente em 2D, mas as animações tem um bom número de quadros.

Som 8.0

Mais nítido e mais limpo que a versão original, foi melhorado tanto nas músicas quanto nos efeitos sonoros.

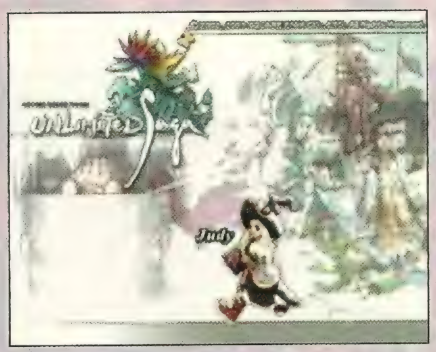
Jogo atrasado - *Por Baby Betinho*

Eu já estou esperando o Metal Slug 5 e vocês me vem com o 3? Era melhor ter lançado o 3 e o 4 em um DVD, para valer a pena!

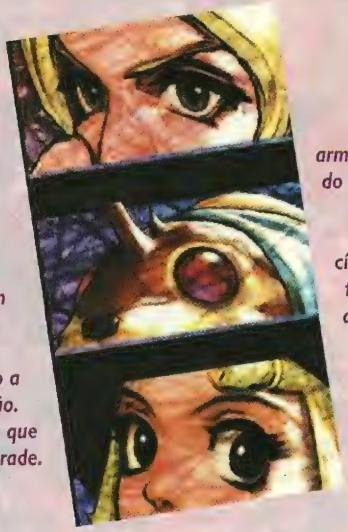
Por Marcelo Kamikaze

Como todo jogo da série **Saga** tem sempre que inovar, não foi diferente com **Unlimited Saga**. Não espere um jogo como **Final Fantasy**, ele é bem mais parado e longo. Você pode escolher entre 7 personagens diferentes, cada um com características específicas como profissão, raça, sexo, força e magia. Armic é o personagem mais diferente, é da raça Chapa (parece um esquilo) e não se sabe muita coisa sobre ele, nem mesmo a sua idade. Para definir

DICA: alguns golpes você pode aumentar a força e o índice de acerto se conseguir parar no ícone certo, por exemplo, uma magia de fogo se você parar a roleta no ícone que representa o fogo, a magia vai ficar mais forte.

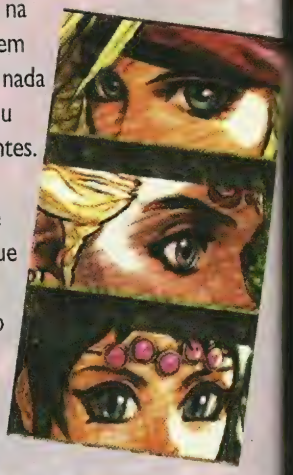


DICA: ao escolher o personagem no começo, leve em cosideração a sua profissão. Escolha um que mais lhe agrade.



DICA: para desarmar armadilhas no meio do caminho, faça a roleta parar no ícone como círculo verde, não tenha pressa em apertar o botão.

Unlimited Saga, imagine um jogo de tabuleiros onde você só pode andar uma casa por vez, pode encontrar monstros e armadilhas e, para escapar delas, você precisa tirar na sorte. Os gráficos são bem coloridos e limpos, nada de clima sombrio ou monstros horripilantes. A história conta a lenda de Iskandar e dos 7 escolhidos que tem que trazer de volta a liberdade do povo. **Unlimited Saga** pode ser a sua praia.



Unlimited Saga

Square Enix
RPG
1 jogador - M Card

7.3

Controle 7.0

A navegação durante as estradas é meio estranha e o personagem às vezes anda por lugares indesejados.

Diversão 6.0

O jogo é um pouco parado e não dá para se empolgar tanto a ponto de acabar com os 7 personagens seguidos.

Gráfico 8.0

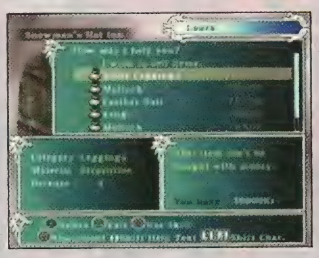
A apresentação engana bem, parecendo que o jogo é totalmente 3D, mas somente as batalhas é que são.

Som 8.0

As músicas são agradáveis e não irritam e os diálogos mais importantes são falados, assim como em FFX.

Muitos menus - *Por Baby Betinho*

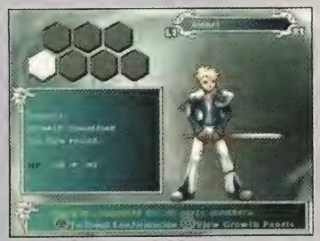
São muitos menus, um dentro do outro é de deixar qualquer um de cabelo em pé.



DICA: alguns itens você não consegue comprar, apenas trocar. Nessas horas, use um personagem com um bom nível para negociações.

DICA: movimente-se usando o direcional analógico da esquerda e confirmando o próximo local a ir com o X. Com o direcional normal, selecione os menus.

DICA: varie os movimentos o máximo possível, assim como o turno dos personagens para aumentar o combo rate.



DICA: ao completar uma viagem, você aumenta um atributo para seu personagem. Deixe-o especialista em uma determinada habilidade.

DICA: uma vez que você tenha conseguido ir de um local para outro, pode voltar livremente sem ter que enfrentar as rodadas do tabuleiro. Afaste o zoom da câmera e escolha a cidade que deseja ir.

Moto GP 3

Official Game of MotoGP

DICA: *a largada define muita coisa, não deixe a moto muito acelerada e nem tão pouco, existe um ponto certo.*

DICA: *nas provas com chuva, a moto não tem a mesma aderência, use os freios mais antecipadamente do que costuma usar e aproveite também a trilha que uma moto mais a frente abre na água.*

Por Lord Mathias

Moto GP 3 é a continuação da série do campeonato de moto-velocidade desse ano. A grande estrela do momento é Valentino Rossi e, no jogo não é diferente, se você não ganhar a corrida, pode ter certeza que é ele quem vai ganhar. O brasileiro Alexandre Barros também está presente. O jogo foi dedicado ao piloto japonês Daijiro Kato que morreu recentemente durante o GP de Suzuka. Os controles estão mais simplificados, pois tem a opção de um freio "genérico", no qual a moto diminui de velocidade apertando apenas um botão. Os gráficos continuam com a mesma qualidade, sendo bem realistas. Não é um jogo fácil, exige muito treino antes das corridas.

DICA: *no circuito de Paul Ricard, aproveite a área verde da zebra. Com ela, você pode frear um pouco menos para fazer a curva.*

DICA: *procure seguir a trilha mais escura deixada pelos pneus das motos. Essa trilha mostra como tangenciar melhor as curvas.*

DICA: *cada curva exige um tempo de frenagem diferente. Nas mais fechadas, freie bem antes*

DICA: *nessa parte do circuito de Suzuka, é vantagem cortar caminho pela areia. Ignore a curva e siga reto*

DICA: *as equipes e suas motos tem um boa diferença, as motos da Honda costumam ter um desempenho melhor.*

DICA: *antes de ultrapassar uma moto, procure não bater na traseira. Se o impacto for inevitável, bata de forma lateral.*

Moto GP 3

Namco
Corrida - M Card
Multiplayer Online

8.8

Controle 10

Simula muito bem as condições das motos e o trabalho que os pilotos tem que fazer para ganharem tempo.

Diversão 8.0

Exige treino e paciência. Uma vez que você ganha o campeonato, você pode ainda tentar bater um recorde.

Gráfico 9.0

Bem realistas, tantos os cenários, como as motos, mas faltou caprichar mais nos efeitos de luzes.

Som 8.0

Melhorou bastante com a possibilidade de escolha das músicas. Tem para todos os gostos.

Tem que gostar - *Por Baby Betinho*

É um jogo para quem realmente gosta do gênero. É mais um simulador do que Arcade. Pode não agradar muita gente que gosta de jogos de corridas.

Por Marcelo Kamikaze

Ainda comemorando os 15 anos do tradicional robô azul, a Capcom solta seu primeiro **Mega Man** para GC. A empresa, antenada no sucesso de cards games como **Yu-Gi-Oh!**, resolveu fazer um **Mega Man** com elementos de cartas. O jogador entra na pele de Lan, um rapaz como outro qualquer de sua idade. Nesse game, cada habitante possui um acessório eletrônico, um PDA, com um programa chamado navegador. O de Lan chama-se **Mega Man**. Eles devem acabar com a ameaça de um novo vírus de computador chamado Zero, que ameaça a sociedade. O game têm dois momentos distintos: no mundo real, quando o jogador controla Lan, têm-se um RPG tradicional e deve-se falar com as pessoas e procurar objetos para avançar no jogo; e ao conectar o PDA com outros equipamentos eletrônicos, o jogador passa a controlar o **Mega Man**, entrar no mundo virtual e, assim, o jogo resgata um pouco de sua tradição: passa a ter ação em plataformas. Os gráficos faz uso da técnica de Cell Shading para deixar o visual com cara de desenho animado. São bem coloridos como manda a tradição. **Mega Man Network Transmission** não é muito difícil, sendo aconselhados para jogadores de todas as idades.

Mega Man Network Transmission

Capcom
Ação
1 jogador

8.3

Controle 10
Os controles são fáceis de executar. Não tem como se atrapalhar.

Diversão 8.0
O jogo é bem divertido com novos personagens, novas armas e o estilo é bem diferente.

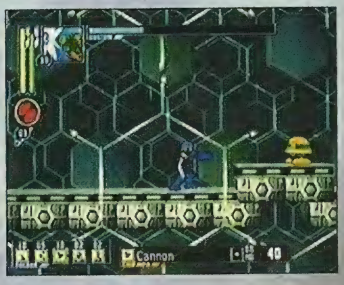
Gráfico 6.0
Os gráficos não são tão bons como poderiam ser, ficaram muito artificiais.

Som 9.0
Os sons combinam com algumas partes do jogo, mas logo se tornam enjoativos.

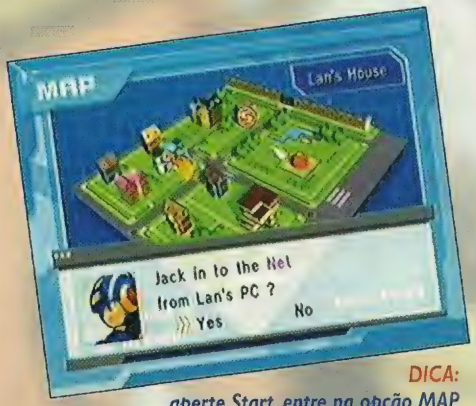
Bonecos mal feitos - *Por B Betinho*
Os personagens do jogo são mal acabados e ficaram muito feios. A Capcom poderia ter caprichado mais.

DICA: quando a palavra e-mail estiver em volta desse círculo amarelo, significa que chegou e-mail novo.

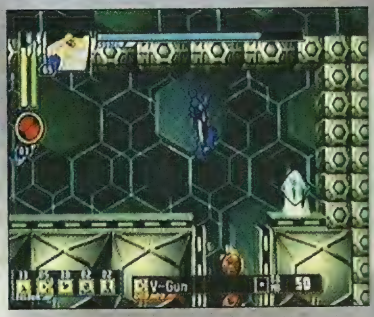
DICA: escolha a ordem de suas armas e aperte o botão A no ok.



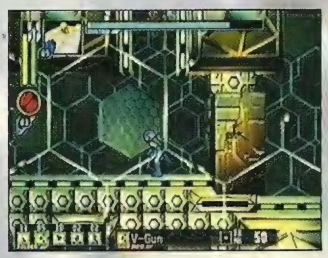
DICA: para matar esse inimigo, espere até ele se mostrar e, então, atire.



DICA: aperte Start, entre na opção MAP e coloque o cursor em "Lan House" para dar início a sua primeira fase.

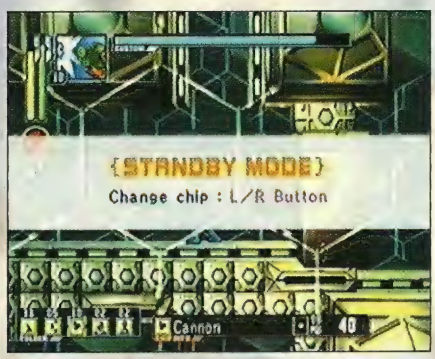


DICA: sempre pegue esses cristais para conseguir variados itens.

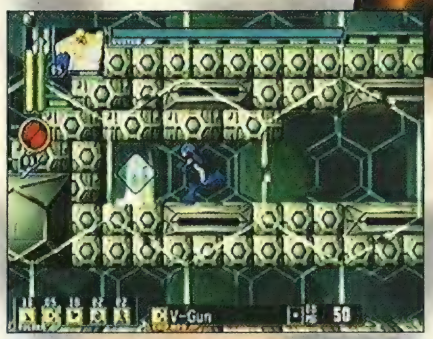


DICA: para passar por esse bloco, pegue o lvl code.

DICA: pegue esse cristal para obter a sua senha do cubo de segurança.

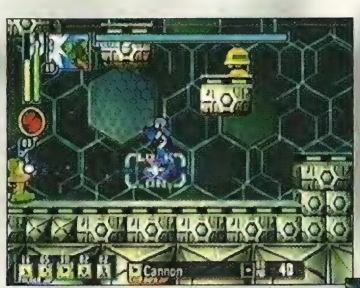


DICA: aperte X para mudar sua arma sem levar dano de alguém.



DICA: pegue esse cristal para pegar 100 zennys (que é o dinheiro do jogo).

DICA: para matar esse coelho, atire e pule bem rápido para não ser pego por ele

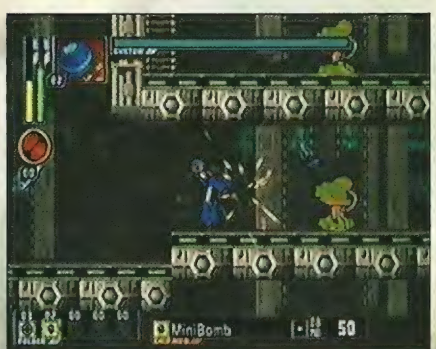


DICA: para matar esse inmigo, pule quando aparecer a mensagem Lock-on e depois atire sem parar.

DICA: para matar esse sujeito, pule quando ele atacar e atire rapidamente.

DICA: para passar aqui, pule e aperte ↑ do direcional.

DICA: para passar por aqui, aperte o direcional e depois pule.



DICA: para acabar com a máquina que atira com um só golpe, jogue uma mini bomba em cima dela.

Por Marjorie Bros

Eu adorei poder jogar novamente um game do Sonic depois de tanto tempo. O objetivo de **Sonic Pinball Party** é salvar os animais que o Dr. Eggman capturou para transformá-los em escravos robóticos. Para isso, você deve enfrentar todos os personagens em uma partida de pinball e, para vencê-los, deverá fazer a quantidade de pontos que seu adversário mandar. As fases do jogo não se limitam apenas nas aventuras de Sonic, mas tem o estilo de jogos bem conhecidos, como **Nights** e **Phantasy Star**. Mas é claro que fases famosas da série serão lembradas, como Green Hill Zone. A Sega poderia ter caprichado mais nos gráficos, pois não podemos esquecer que foram os jogos de Sonic que consagraram a empresa. Com todos os prós e contras, eu adorei!

DICA: quando aparecer esta mensagem, se prepare:uma bolinha surgirá do nada.

DICA: sempre jogue a bolinha onde essa seta estiver indicando.

DICA: jogue a bolinha nos bichinhos esquisitos para ganhar uns pontinhos.

Sonic Pinball Party

Sega
Pinball
1 jogador

6.2

Controle 7.0

O controle é um pouco confuso, fazendo com que o jogo se torne meio chato.

Diversão 5.0

O jogo não é tão divertido, às vezes acaba se tornando sem graça.

Gráfico 6.0

Os gráficos e os efeitos poderiam ser melhores. A Sega ficou devendo.

Som 6.5

O som e as músicas são muito repetitivos e logo você enjoa.

Tela ruim! - *Por Baby Betinho*

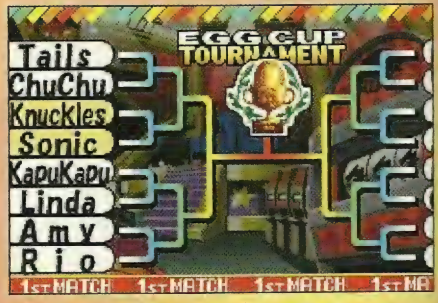
A tela do jogo se movimenta para cima e para baixo, conforme o movimento da bolinha, o que acaba causando muita tontura.

DICA: complete qualquer tipo de palavra. Isso te dará uma boa quantidade de pontos extras.

DICA: sempre acerte nos chaos (aqueles bichinhos azuis) para conseguir mais pontos.

DICA: escolha bem o lado que você quer, pois cada um deles contém um bônus diferente.

DICA: se você não souber jogar pinball, entre no tutorial. Você encontrará explicação para tudo.



DICA: aqui você verá quem vai enfrentar.

THE INCREDIBLE HULK

Por Baby Betinho

A Vivendi Universal Games não dormiu no ponto, também entrou no embalo do gigante verdão, só que com uma diferença, **The Incredible Hulk** para GBA será baseado nos quadrinhos e não no filme, como as versões para Playstation 2, Xbox, PC e GameCube. O jogo conta toda a trajetória da experiência de Bruce Banner que causou o aparecimento do monstro verde da Marvel. Quando se está jogando, não dá vontade de parar, principalmente quando pegar o jeito do controle. Quem curte pancadaria, com certeza irá gostar de **The Incredible Hulk** porque são socos e quebra-tudo durante quase todo o tempo. Os gráficos estão bons, mas faltou um pouco mais de capricho por parte da produtora. Mesmo assim, vale a pena incorporar o fortão.

DICA: quebre esse gerador para desativar a energia do corredor onde você irá passar.

DICA: encha sua barra verde até o máximo para poder usar o seu especial, apertando R no controle.

DICA: você terá toda a explicação do surgimento do Hulk. Portanto, preste atenção.

DICA: você será infectado pela radioatividade que a explosão causou quando você foi salvar o sujeito no carro.

DICA: sempre bata nas máquinas de refrigerante para sair uma lata de soda. Isso fará seu sangue encher .

DICA: para causar um Super Smash e ganhar uma estrela para deixar o seu especial mais forte, mate dois soldados de uma vez ou aperte R neles.

DICA: aqui, tome, sai eletricidade dos pelos furos do chão. Apenas pule.

DICA: para causar um Rampage e ganhar três estrelas, espere juntar 4 ou mais soldados e use o especial com o R.

The Incredible Hulk

Vivendi Universal Games
Ação/1 jogador

9.4

Controle 9.0

É um pouco confuso para quem joga pela primeira vez, mas logo se pega o jeito.

Diversão 10

É muito divertido ver os soldados serem arremessados longe com apenas um murro.

Gráfico 9.0

Os gráficos poderiam ter sido mais caprichados, em se tratando de um game com tamanha repercussão.

Som 9.5

Os sons estão muito bem feitos, mas com o passar do tempo, se tornam enjoativos.

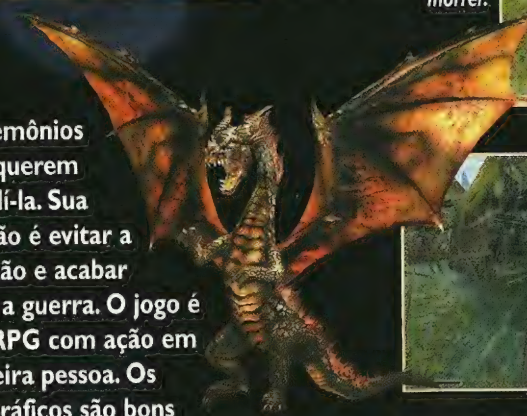
Especiais difíceis- *Por Lord Mathias*

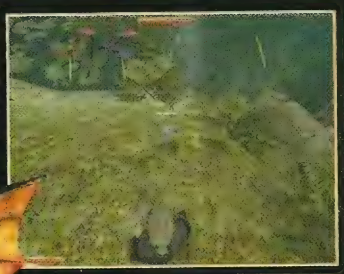
Os especiais do jogo são difíceis e você tem que ter alguma paciência, mas depois de um tempo, você consegue fazer sem problemas.

Gothic II

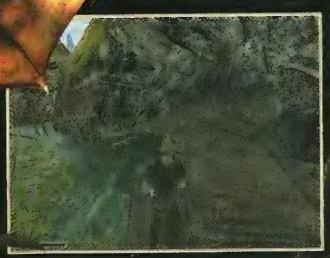
Por Bill Games

Depois dos acontecimentos do primeiro jogo, o mal volta a assombrar. A guerra começa em Khorinis, uma cidade rica e próspera, onde os fazendeiros não querem obedecer as ordens do rei. A cidade tem uma redoma mágica que a protege contra os demônios que querem invadí-la. Sua missão é evitar a invasão e acabar com a guerra. O jogo é um RPG com ação em terceira pessoa. Os gráficos são bons assim como o som, mas a jogabilidade na hora da ação é que ficou ruim, os comandos não respodem em tempo real, demoram muitas vezes e nem sempre o personagem analisa o objeto desejado. O jogo se salva pelos elementos de RPG.



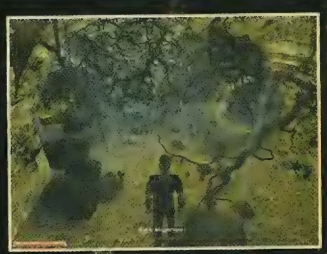


DICA: contra os Goblins, avance apertando o botão de ataque e afaste-se imediatamente, repita a operação até ele morrer.

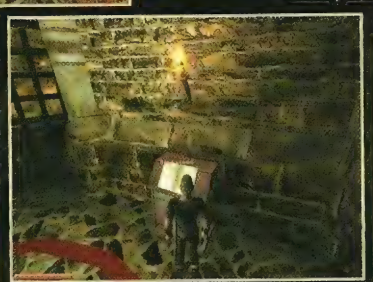


DICA: perto do lago, existe uma caverna onde se pode pegar muitos itens.

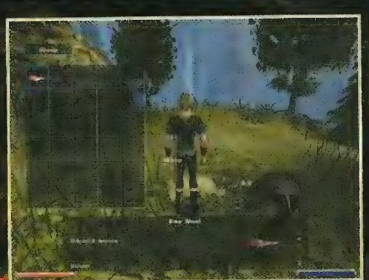
DICA: junto a lareira, pegue o pedaço de madeira, ela vai lhe servir como arma inicial.



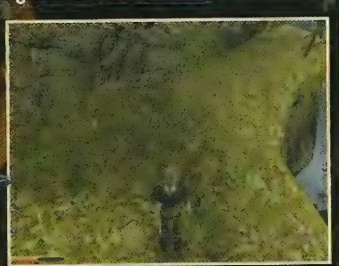
DICA: pegue os cogumelos mas não os coma.



DICA: leia o livro que está próximo ao mago que te ressuscitou. Com isso, você conseguirá fazer suas próprias poções.

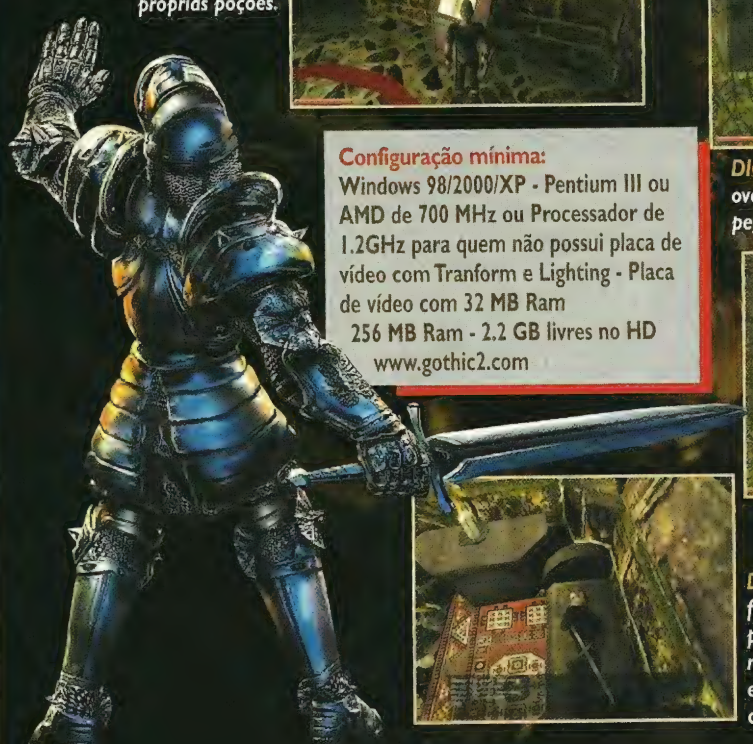


DICA: ao matar qualquer animal como ovelhas e lobos, guarde sua arma e pegue a carne do animal.



DICA: nos matagais, geralmente você encontra plantas e ervas medicinais.

DICA: se ficar sem poções, recupere a energia dormindo.



Configuração mínima:
Windows 98/2000/XP - Pentium III ou AMD de 700 MHz ou Processador de 1.2GHz para quem não possui placa de vídeo com Tranform e Lighting - Placa de vídeo com 32 MB Ram
256 MB Ram - 2.2 GB livres no HD
www.gothic2.com

Gothic II

Jo Wood
Ação/RPG
1 jogador

5.8

Controle 3.0
A resposta é lenta, o personagem tem uma movimentação dura e existem problemas na hora de focar um item.

Diversão 5.0
A história e os elementos de RPG seguram o jogo, mas com essa jogabilidade, é difícil não ficar irritado.

Gráfico 7.0
Os cenários são bem diversificados e os personagens bem caracterizados. Mas alguns efeitos estão pobres.

Som 8.0
Boa dublagem, assim como os efeitos sonoros de cada ambiente. Isso tudo caracterizou bem o jogo.

Erros grotescos! - Por Kamikaze
Tem muita coisa ainda para ser corrigida e os programadores deveriam se esforçar em criar patchers de correção na parte da jogabilidade.

ELETROMÍL

A MAIOR LOJA DO BRASIL

O melhor preço e a maior garantia!

Compramos vídeo games

Conserto - venda e troca de videogames.
Vendemos também via SEDEX

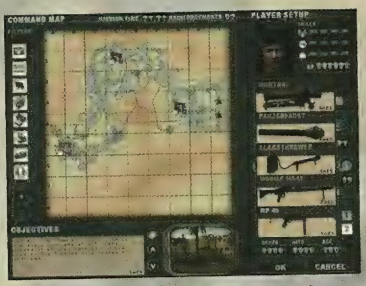
Destravamento de PS2 feito na hora, orçamento grátis!

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - loja 12 - CEP 01207-001
Centro - SP - Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00
sáb. 08:30 às 17:00 - Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 -
3362-2308 3337-5557 - 3362-2309

Promoção:
- Memory card de PS 2 original por R$ 67,50!
- Jogos Originais a partir de R$ 29,50!

Por Bill Games

Enemy Territory não é um expansion pack de **Return to Castle Wolfenstein** ao contrário do que se cogitava. Na verdade, ele é um jogo independente feito para ser jogado em modo multiplayer. O melhor de tudo é que é gratuito e pode ser baixado da Internet com extrema facilidade. Basicamente, você escolhe entre os alemães ou os americanos e disputam partidas diversas. Você tem que matar e sabotar o oponente. Existem 5 diferentes tipos de profissões para compor o pelotão: soldado, médico, engenheiro, operador de campo e de cobertura. Cada um tem características específicas como armas e habilidades. Os gráficos e o som são praticamente os mesmos de **Return to Castle Wolfenstein** sem nenhuma inovação substancial.



DICA: toda equipe precisa de uma boa variedade de componentes diferentes, cada um tem a sua vantagem. No caso do soldado, são as armas como Mortar, Panzerfaust e o Flamethrower.

DICA: os locais marcados por uma bandeirinha como essa, indicam que o engenheiro deve trabalhar ou para reparo ou para contrução.

DICA: quando você estiver caído pelo médico, você tem duas opções: esperar ou apertar o botão de pulo para reaparecer. Se os médicos do seu time não são eficientes, o melhor é apertar o botão de pulo.

Wolfenstein Enemy Territory

Splash Damage
Tiro em primeira pessoa - Multiplayer

8.9

Controle 10

Com mouse e teclado não tem erro, é preciso para acertar os inimigos e rápido para desviar das balas.

Diversão 9.0

O jogo tem muita variedade de personagens, o que o deixa muito mais divertido.

Gráfico 8.5

Utilizam a engine antiga, mas continuam muito bons principalmente na textura.

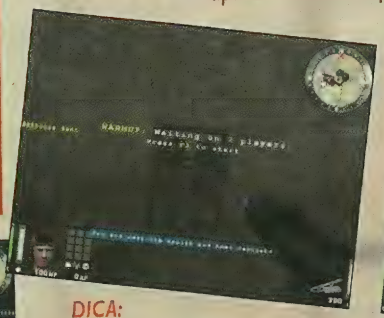
Som 8.0

Típicos de jogos de tiro online com sons já pré programados. As músicas não atrapalham.

Poucos cenários - Por Kamikaze

O jogo poderia ter mais cenários. Depois de um tempo, eles começam a se repetir com freqüência.

Configuração mínima:
Windows 98/ME/2000/XP
Pentium III ou AMD 600 MHz
128 MB RAM - Placa de vídeo com 32 MB RAM - 800 MB livres no HD - Modem de 56 K
http://www.splashdamage.com



DICA: dentro de algumas cabanas, você encontra munições e méd kits. Tome cuidado ao entrar, pois esses pontos constumam ser visados pelo inimigo.

DICA: quando o inimigo estiver chamando o médico, execute-o sem dó.

DICA: arme armadilhas com minas em lugares que os inimigos sempre passam para chegar até a sua base.

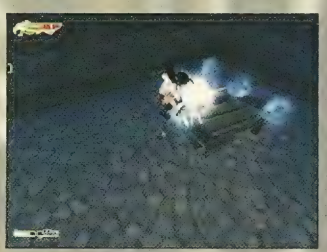
DICA: o lança chamas é bom para encobrir a visão do inimigo, ele também é muito forte mas exige cuidado pois é fácil para acertar a pessoa do mesmo time.

DICA: é possível pegar veículos com trem e tanque de guerra, mas cuidado, pois a mobilidade deles é pequena.

DICA: *nessa parte, saia correndo para os pilares não caírem em cima de você.*

DICA: *quebre a estátua e suba nesse pedestal para salvar o jogo.*

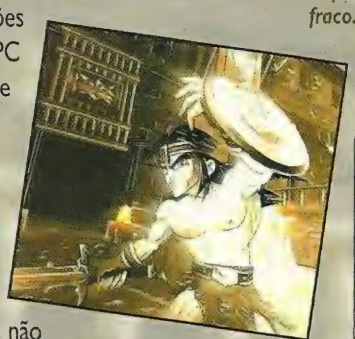
DICA: *essa estátua você só quebra com uma arma mais forte. Volte quando obtê-la.*



DICA: *para quebrar esse chão, pule e aperte o botão de ataque fraco.*

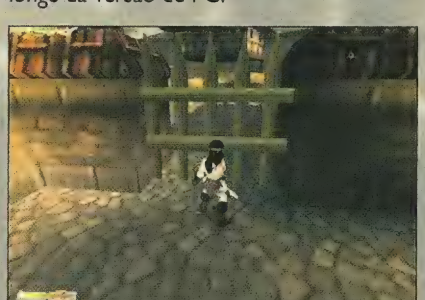
Por Bill Games

O jogo que estava programado para sair no PS2, acabou saindo antes para PC. **Kaan** é uma mistura de game com um "background" de cartoon. Você controla o bárbaro Kaan, que é considerado o campeão do reino e sua missão é derrotar Tothum Siptet, um poderoso mago que roubou o Orb of Hope (esfera da esperança). A Eko System se esforçou para trazer qualidade, os gráficos não são tão detalhados, mas tem boa qualidade e, além disso, são bem originais, aparentando uma história em quadrinhos 3D. A música combina bem com o game e seu estilo é de filme que enfatiza a coragem do herói. Kaan pode pegar armas diferentes e cada uma tem combos específicos no qual é preciso alternar os dois botões de ataque. Jogar no PC usando apenas mouse e teclado não é o mais adequado, um joystick faria muita diferença. Levando em conta as fotos vistas, a versão de PS2 está melhor, mas não está muito longe da versão de PC.



DICA: *quebre tudo que ver pela frente para pegar energia e outros objetos.*

Configuração mínima:
Windows 98/ME/2000/XP
Pentium III 600 MHz
128 MB Ram - CD-ROM 8x
Placa de vídeo de 32 MB
310 MB livres no HD



DICA: *toda a vez que ver uma grade, quebra-a. Ela levará você à salas com itens que vão te ajudar.*

DICA: *vá para cima do soldado assim que ele aparecer. Ele ficará um tempo sem reação até começar a se movimentar.*

DICA: *use os degraus para subir nessa ponte. Nas extremidades você encontra caixa com itens.*

Barbarian's Blade Kaan

Eko System
Ação
1 jogador

8.7

Controle 9.5

Essa nota é se jogando com joystick. Sem ele, a nota ficaria 7,5, porque no teclado é ruim de se movimentar.

Diversão 9.0

Tem uma jogabilidade até inovadora. O jogo tem um bom número de fases e muitos segredos.

Gráfico 8.0

Bem originais. Fazem você se sentir dentro de uma história em quadrinhos 3D.

Som 8.0

A música tem aquele clima de filme de herói. As cenas com diálogos são poucas, mas estão bem feitas.

Pouca informação - Por B Betinho

Para uma empresa que está começando, Kaan é uma grata surpresa, só tenho a reclamar do site da empresa que tem poucas informações.

PLAYSTATION 2

MIDNIGHT CLUB II

Melhor controle do carro no ar
Digite o código "carcrobatics".

Mudar a dificuldade
Vá para o menu Options e selecione a opção Cheat Codes. Digite o código "howhardcanitbe" seguido de um número entre 0 e 9 sendo que 9 é a dificuldade mais alta.

Habilitar o carro da LAPD
Vença todas as corridas de Los Angeles.

Metralhadoras e foguetes
Vá para o menu Options e selecione a opção Cheat Codes. Digite o código "savethekids". Durante o jogo aperte L3 e R3 para atirar.

Habilitar todos os veículos
Vá para o menu Options e selecione a opção Cheat Codes. Digite o código "theCollector".

Todas as cidades
Vá para o menu Options e selecione a opção Cheat Codes. Digite o código "Globetrotter."

Habilitar todos os modos
Vá para o menu Options e selecione a opção Cheat Codes. Digite o código "dextran".

Sem danos
Vá para o menu Options e selecione a opção Cheat Codes. Digite o código "gladiator".

Habilitar todos os veículos
Vá para o menu Options e selecione a opção Cheat Codes. Digite o código "theCollector".

Todos os veículos e cidades
Vá para o menu Options e selecione a opção Cheat Codes. Digite o código "pennyThug".

Nitors infinitos
Vá para o menu Options e selecione a opção Cheat Codes. Digite o código "greenLantern".

Habilitar tudo no modo Arcade
Vá para o menu Options e selecione a opção Cheat Codes. Digite o código "rimbuk".

Habilitar o carro parisiense
Vença todos os circuitos de Paris.

Habilitar SLFA50X
Vença todas as corridas no modo Arcade em Tokyo, Los Angeles e Paris.

Habilitar o carro de polícia de Tokyo
Vença todos as corridas do modo Arcade de Tokyo.

Todas as armas e invencibilidades
Vá para o menu Options e selecione a opção Cheat Codes. Digite o código "immortal".

Big Murtha Truckers
Equipamento extra:
Jogue a versão 60 dias de "Trial By Truckin'" e vença a corrida contra Big Mutha Trucking HQ.

Conta com fundos ilimitados
Só funciona no meu principal sobre a opção New Game: Aperte ○, ○, □, ○, ○, SELECT.

Lista de códigos
Piloto automático: USETHEFORCE
Imunidade diplomática: VICTORS
Caminhão malvado: VARLEY
Caminhão rápido: GINGERBEER
Tempo infinito: PUBLICTRANSPORT
Seleção de fases: LAZYPLAYER
Pedestres pequenos: DAISHI
Mudar os danos: 6WL
Muito dinheiro: LOTSAMONEY
Habilitar tudo: CHEATINGMUTHATRUCKER

MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER

Modo Auto-Focus
Selecione Electro Cosh e aperte: L1, R1, L1, R1, X, ○, ○, X, ○, X.

Modo cabeção
Selecione Electro Cosh e aperte: L1, R1, L1, R1, X, ○, ○, X, ○, ○.

Câmera diferente
Selecione Electro Cosh e aperte: L1, R1, L1, R1, X, ○, ○, X, △, □.

Dobrar os danos
Selecione Electro Cosh e aperte: L1, R1, L1, R1, X, ○, ○, X, △, △.

Modo mão de Deus
Selecione Electro Cosh e aperte: L1, R1, L1, R1, X, ○, ○, X, X, X.

Munição infinita
Selecione Electro Cosh e aperte: L1, R1, L1, R1, X, ○, ○, X, □, □.

Invencibilidade
Selecione Electro Cosh e aperte: L1, R1, L1, R1, X, ○, ○, X, □, △.

Passar para próxima fase
Aperte durante o jogo: L1, R1, L1, R1, X, X, ○, ○, □, ○.

Habilitar todas as seleções
Aperte durante o jogo: L1, R1, L1, R1, X, X, ○, ○, □, □.

PRIMAL

Bonus E

No menu de códigos mágicos, digite OBLIVION para habilitar o Bonus E. Com isso todos os filmes estarão habilitados.

Lista de códigos (versão européia)
Quando estiver na tela que aparecem as escolhas de opção New game/Load game/Option, segure L1 + L2 + R1 + R2 por cinco segundos. O menu Cheat vai aparecer, você poderá então digitar os códigos a seguir:

Invecibilidades: DEMONISE
Habilitar Solum: SNOWFLIGHT
Habilitar Aquis: CHARYBDIS
Habilitar Aetha: FLINTLOCK
Habilitar Volca: SUNSTONE
Habilitar Tarot Gallery: ARCANUM
Matar mais fácil: MORTIFIC
Habilitar Bonus A: SEABREEZE
Habilitar Bonus B: AURORA
Habilitar Bonus C: PSYCHOSIS
Habilitar Bonus D: MIRRORY
Habilitar Bonus E: ASCENDANT
OBS: Bonus E habilita os Bonus A até D.

Mortes mais fáceis
Segure L1 + L2 + R1 + R2 na tela de menus principal. Deixe o cursor em uma das linhas de letras, segure X e aperte 4 ou 6 para mudar. Aperte □ para confirmar e △ para sair. Digite então DEAMONISE

Entrevista com 16Volt
Acabe o realm of Aetha.

Making of dos atores
Acabe o realm of Solum.

Making of do filme
Acabe o realm of Aquis.

Trailer
Acabe o realm of Volca.

Concept Art
Pegue todas as cartas de Tarot durante o jogo.

Modo God
Na tela de menus principal aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 por cinco segundos. Digite MONSTROUS na linha de invencibilidades.

RESIDENT EVIL: DEAD AIM

Mudar o título da telas
Acabe o jogo em qualquer dificuldade. A tela vai mudar de azul para vermelhor indicando que você acabou o jogo.

Ver o pôster da garota
Na Room 006 off do Ship Crew Room no level B1F, olhe na última beliche e então encontrará o pôsters.

Jogue como Fongling
Acabe o jogo e comece um novo game usando o savegame do final.

STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

Habilitar a dificuldade 4th Dimension
Obtenha 70% da Battle Collection.

Habilitar Cave Of Trials Dungeon
Acabe o jogo e um bônus especial na fase 10 irá se abrir.

Habilitar Full Auto Mode
Obtenha 95% da Battle Collection ou mais.

Habilitar Music Test
Obtenha 60% da Battle Collection.

Habilitar a dificuldade Universe
Obtenha 30% da Battle Collection ou mais.

WINNING ELEVEN 6

Visões diferentes antes do jogo
Antes do jogo começar, aperte R2 para ver diferentes visões do estádio.

Novos times
Always Argentina: vença a America Cup com a Argentina.
Beloved Brazil: vença a America Cup com o Brasil.
Eternal England: vença Euro Cup com a Inglaterra.
Euro Elite: vença a International Cup.
Forever France: vença Euro Cup com a France Heroic.
Genuine Germany: vença Euro Cup com a Alemanha.
Holland: vença Euro Cup with Netherlands.
World Elite: vença International League.

ENTER THE MATRIX

Modo multiplayer (não funciona na versão para PC)
Entre no modo Hacking, e digite cheat D5C55D1E.

GAMECUBE

MEGAMAN NETWORK TRANSMISSION

Cassino
Na parte superior direita da tela, na parte onde existem máquinas de Pinball no Arcade Comp 2 existe um link escondido. Entre e você encontrará um cassino.

PA Combos
Equipando chips específicos ao mesmo tempo, você pode criar novas e poderosas armas. A seguir a lista com os combos e a quantidade de danos causados:
01. Zeta Cannon: Cannon + HiCannon + M-Cannon = 120 de dano + Invis3.
02. Zeta Ratton: Ratton1 + Ratton2 + Ratton3 = 90 de dano + Invis3.
03. Giga Burst: Spreader + Bubbler + HeatShot = 300 de dano.
04. Stream Arrow: DoubNdl + TripNdl + QuadNdl = 100 de dano.
05. Greatest Bomb: LilBomb + CrosBomb + BigBomb = 200 de dano.
06. Dream Sword 1: Sword + WideSwrd + LongSwrd = 200 de dano.
07. Dream Sword 2: FireSwrd + AquaSwrd + ElecSwrd = 300 de dano.
08. Dream Sword 3: FireBlde + AquaBlde + ElecBlde = 400 de dano.
09. Machine Punch: GutPunch + ColdPnch + DashAtk = 100 de dano.
10. Star Shower: SoniSlsh + GravHold + StarArro = 80 de dano.
11. Big Heart: Repair + Recov300 + Roll = 200 de dano + Full recovery.
12. Guts Shoot: MetGuard + DashAtk + GutsMan = 300 de dano.
13. Double Hero: CustSwrd + VarSwrd + ProtoMan = 70 de dano.
14. Zero Counter: HiGuard + ZetSaber + Zero = 300 de dano.

CONFLICT: DESERT STORM

Cheat Menu
Na tela principal digite: ←, ←, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓, X, X, Y, Y.

WWE WRESTLEMANIA X8

Chris Benoit
Vença o Heavyweight Championship no modo Path of Champions.

Raven
Vença o Light Heavyweight Championship no modo Path of Champions.

Rhyno
Vença o Hardcore Championship no modo Path of Champions.

Rick Flair
Vença o European Championship no modo Path of Champions.

Habilitar Royal Rumble 2001 Arena
Veça o 30 man Royal Rumble.

Habilitar SD! Classic Arena
Vença o Heavyweight belt com The Rock.

Stacy
Vença o Tag Team Championship no modo Path of Champions.

Vince McMahon
Vença o Intercontinental Championship no modo Path of Champions.

Habilitar WrestleMania X7 Arena
Jogue em todas as arenas.

ENTER THE MATRIX

Modo multiplayer (não funciona na versão para PC)
Entre no modo Hacking, e digite cheat D5C55D1E.

SONIC DX DIRECTOR'S CUT

Aumentar os Status do Chao com os animais
Vá para o Chao Garden e dê para o seu Chao os seguintes animais para fazer crescer os seguintes status:
Vôo: pássaros
Correr: coelhos, veados e cangurus
Força: leões, gorilas e elefantes
Nado: castores, focas e pinguins

Mini games do Game gear
Pegue os emblemas do Sonic ou complete 10 missões. Os mini games vão aparecer no meu Options.

HITMAN 2

Habilitar Sawed-off Shotgun
Vença duas missões obtendo o Ranking Silent Assassin.

Silencioador
Vença uma missão obtendo o Ranking Silent Assassin.

M4
Obtenha o Ranking Silent Assasin nas missões de St. Petersburg.

LOST KINGDOMS II

Lista completa de Cards
001 Skeleton
002 Ghost Armor
003 Red Dragon
004 Lizard Man
005 Mandragora
006 Elephant
007 Red Lizard
008 Unicorn
009 Hobgoblin
010 Sand Golem
011 Jack-O-Lantern
012 Man Trap
013 Sand Worm
014 Mummy
015 Cockatrice
016 Sasquatch
017 Wraith
018 Orc
019 Fairy
020 Vampire Bush
021 Catoblepas
022 Kraken
023 Water Reaper
024 Fenril
025 Lich
026 Carbuncle
027 Flayer Spawn
028 Golden Goose
029 Zombie Dragon
030 Fire Golem
031 Running Bird
032 Giant Crab
033 Banshee
034 Land Shark
035 Beserker
036 Flying Ray
037 Demon Hound
038 Behemoth
039 Basilisk
040 Mole Monster
041 Maelstrom
042 Lycanthrope
043 Sand Beetle
044 Necromancer
045 Great Turtle
046 Gold Butterfly
047 Ghoul
048 Treant
049 Sea Monk
050 King Mandragora
051 Larval Fly
052 Crystal Rose
053 Dark Raven
054 Wizard
055 Dragonoid
056 Dryad
057 Birdman
058 Will o' Wisp
059 Archer Tree
060 Stone Head
061 Blood Bush
062 Efreet
063 Dragon Knight
064 Demon Fox
065 Juggernaut
066 Fire Gargoyle
067 Great Demon
068 Evil Eye
069 Blue Dragon
070 Gnome
071 Venom Lizard
072 Tiger Mage
073 Hydra
074 Siren
075 Salamander
076 Chimera
077 Goblin Lord
078 Scythe Beast
079 Kitty Trap
080 Night Mare
081 Golden Phoenix
082 Rheebus
083 White Tiger
084 Venus Spider
085 Vampire
086 Sphinx
087 Mermaid
088 Puppet Master
089 Plague Rat
090 Undine
091 Whip Worm
092 Trickster
093 Demon Skeleton
094 Caterpoker
095 Beelzebub
096 Mind Flayer
097 Ice Golem
098 Cyclops
099 Black Dragon
100 Steel Skeleton
101 Chaos Knight
102 Decoy Pillar
103 Elephant King
104 God of Destruction
105 Doppleganger
106 Earth Elemental
107 Water Elemental
108 Fire Elemental

109 Wood Elemental
110 Aggressor GL2
111 Succubus
112 Incubus
113 Valkyrie
114 Napalm Beast
115 Green Dragon
116 Wyvern
117 Sprite
118 Leprechaun
119 Charadrius
120 Yowie
121 Apsaras
122 Death
123 Porcupig
124 Golden Porcupig
125 Mandra Dancer
126 Super Pumper
127 Lucky Lion
128 Vodianoi
129 Uroboros
130 Yin Yang
131 Dao
132 Manticore
133 March Hare
134 Marid
135 Elf
136 Elf Lord
137 Dark Elf
138 Global Bust
139 Garuda
140 Popgun Charlie
141 Acid Cloud
142 Baby Dragon
143 Brine Dragon
144 CircaSauras
145 Stone Golem
146 Gizmolizer
147 MechLance 5L
148 Fireworks
149 Sekmet
150 Undead Knight
151 Panther Mage
152 Lamassu
153 LazerBug 39K
154 Myconid
155 Spartoi
156 Phantom Ship
157 Raflesia
158 Daidarapochi
159 Gemini
160 Amber Dragon
161 Demon Lord
162 Witchlette
163 AcidBot
164 Chameleus
165 Devil Plant
166 Centaur
167 Dark Treant
168 Coal Treant
169 Sleeping Giant
170 Gravity Pillar
171 Storm Hagan
172 Rock Hagan
173 Bum Hagan
174 Octobush
175 Chariobot
176 Dark Sprite
177 Gargoyle
178 MechaPult
179 Aggressor DX5
180 Matador
181 Phooka
182 Devata
183 Barometz
184 Cerberus
185 Thantos
186 Nueh
187 Horus
188 Acid Dragon
189 Rubber Froggy
190 Boom Monkey
191 UberBomberBot
192 Gorgon
193 Pixie
194 Baba Yaga
195 Berserk Master
196 Rabandos
197 Hell Hound
198 Tumble Chick
199 Mad Reverser
200 Sleipnir
201 Claws-R-Us
202 TriBlaster
203 Anarchy Owl
204 Pegasus
205 Phoenix
206 Ashura
207 Talos
208 Crystal Magic
209 Psycho Dice
210 Blue Mold
211 Jade Giant
212 Fafnir
213 Beaker
214 Pazuzu
215 SuperScrubber
216 AstroBot
217 Vouivre
218 Fire Moray
219 Water Moray
220 Earth Moray
221 Ryuhi
222 Demon Swordsman
223 Ice Skeleton
224 Sacred Umpire
225 Emperor
226 Capture Card

Personagem com Neutral Skill 6 ou maior

Ter vencido todos os chefes da primeira arena. Ter derrotado unknown man ou Kendarie Knight bloqueando a saída.

Helina no modo Versus

Vença Helina na arena. Depois de você vencer o chefe da Scared Arena (Area 2), vá para oeste e encontre a Arena de Helina. Para lutar com ela, você precisa dos seguintes pré-requisitos:

Katia no modo Versus e usar as cartas do jogo anterior

Depois de derrotar o chefe da Scared Arena 2, vá para norte para lutar contra Katia. Depois de derrotá-la uma opção dizendo: "Do you want to take on Katia's responsibilities?" vai aparecer. Selecione yes se você tiver um save do jogo anterior no Memory Card. Suas cartas do jogo anterior poderão ser usadas em Lost Kingdoms 2. Depois disso, Katia estará disponível no modo Versus.

Kendarie Warrior no modo Versus

Vença Kendarie em Kendarie Fortress na Area 1.

Rashiannu no modo Versus

Vença a a parte superior da Royal Tower no modo single player.

Thalnos no modo Versus

Depois de vencer Leod e Helena na Scared Arena 2, lute contra Thalnos na porta mais ao norte e vença-o.

Urbur Cultist no modo Versus

Vença Urbur Cultist, e termine a fase. Para selecioná-lo na tela de versus, escolha o personagem listado como "Unknown".

PHANTASY STAR ONLINE I & II

Forjar as armas do inimigo

Uma parte do inimigo pode ser convertido com a ajuda do Dr. Montague's. Depois de uma conversa com ele, você pode converter partes do inimigo em armas. Para isso você tem que levar as partes para o Dr. Montague durante a Dr. Osto's Research Quest ou Unsealed Door Quest. Ele estará na frente da porta que leva aos Ragol teleporters.

Lista de partes achadas com suas respectivas dificuldades

Rappy's wing Rappy Fan Forest Normal - Very Hard

Booma right arm Booma Claw Forest Normal - Very Hard

Gobooma right arm Gobooma Claw Forest Normal - Very Hard

Gigobomma right arm Gigobooma Claw Forest Normal - Very Hard

Grass Assasin's arms Twin Assassin Saber Caves Normal - Ultimate

Hildebear's head Hildebear's Cane Forest Hard - Very Hard

Hildeblue's head Hildeblue's Cane Forest Hard - Very Hard

Pan Arms' arms Pan Arm's Blade Caves Hard - Ultimate

S-Beat's arms S-Beat's Blade Mines Normal - Very Hard

S-Red's arms S - Red's Blade Mines Ultimate

Baranz parts - Baranz's Launcher Mines 2 Ultimate

Chaos-Sorcerer right arm Chaos-Sorcerer's Cane Ruins Very Hard - Ultimate

Delsaber's left arm Shield of Delsaber Ruins

Delsaber's right arm Delsaber's Buster Ruins

C-Bringer's arm C-Bringer's Riffle Ruins

S-Berril's Hands Berril Knuckle Type 0 Central Management Hard - Ultimate

Indi Belra's arm Belra Cannon Ruins Ultimate

Dragon's nail/claw Dragon's claw Sil Dragon Ultimate

Gal griffon's feather Gal Window Gal Griffon Very Hard - Ultimate

Gi Gue's Body Gi Gue Bazooka Seaside Very Hard - Ultimate

Habilitar o Dressing Room

Consiga 10,000 Meseta em seu inventário. Acesse o dressing room no menu que aparece quando você seleciona um personagem.

Dificuldade Hard

Acabe o jogo na dificuldade normal. No modo Online obtenha pelo menos o Level 20.

Dificuldade Ultimate

Acabe o jogo na dificuldade normal. No modo Online obtenha pelo menos o Level 80.

Unlock Very Hard Difficulty

Acabe o jogo na dificuldade normal. No modo Online obtenha pelo menos o Level 40.

GAMEBOY ADVANCE

DONKEY KONG COUNTRY

Mais vidas

Na tela de seleção de jogos deixe o cursor em Erase. Aperte e segure SELECT e aperte B, A, R, R, A, L. Você terá 50 vidas ao começar o jogo.

Habilitar o modo Hero

Complete o jogo com 100% comece então um novo jogo. O game vai ficar bem mais difícil.

MECH PLATOON

Unidades extras

Complete o jogo com pelo menos 90% da base de dados.

DRAGON BALL Z: LEGACY OF GOKU II

Controlar o texto da janela

Aperte L ou R.

Capsula dourada

Depois de pegar as 25 cápsulas douradas, volte para Dr. Briefs no laboratório da Capsule Corporation. Em troca de devolver todas as cápsulas, você vai ficar com uma.

Nova Namek

Ache todos os 7 Namekusejins, volte para a nave perto da Capsule Corporation e então fale com o cientista. Ele vai perguntar se você quer acompanhá-los até o novo planeta Namek. Ao voltar, você vai ganhar itens importantes e até poderá enfrentar Freeza.

DESCUBRA O ARTISTA QUE EXISTE ENTRE SEU TECLADO e sua CADEIRA

illustra
cursos

http://www.illustra.com.br

CURSOS ON LINE E POR CORRESPONDÊNCIA

- DESENHO
- MANGÁ
- QUADRINHOS
- ILUSTRAÇÃO
- COMPUTAÇÃO

XBOX

MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER

Auto-Focus
Selecione Electro Cosh e aperte: L, R, L, R, A, B, B, A, B, A.

Cabeção
Selecione Electro Cosh e aperte: L, R, L, R, A, B, B, A, B, B.

Câmera diferente
Selecione Electro Cosh e aperte: L, R, L, R, A, B, B, A, Y, X.

Danos dobrados
Selecione Electro Cosh e aperte: L, R, L, R, A, B, B, A, Y, Y.

Mão de Deus
Selecione Electro Cosh e aperte: L, R, L, R, A, B, B, A, A, A.

Munição infinita
Selecione Electro Cosh e aperte: L, R, L, R, A, B, B, A, X, X.

Invecibilidade
Selecione Electro Cosh e aperte: L, R, L, R, A, B, B, A, X, Y.

Passar para a próxima fase
Durante o jogo aperte: L, R, L, R, A, A, B, B, X, B.

Habilitar tudo
Durante o jogo aperte L, R, L, R, A, A, B, B, X, X.

UNREAL CHAMPIONSHIP

Vaca congelada
Na fase Flux 2, corra até onde está a link gun e o power-up double damage e olhe na porta mais próxima. Dentro, você vai avistar um ventilador próximo a porta. Atire em ambos os ventiladores com o rocket launcher. Olhe a direita e então virá a vaca congelada.

Usando o Adrenaline
Quando o Adrenaline chegar aos 100%, digite um dos comandos abaixo rapidamente para ganhar movimentos especiais:

↓, ↓, ↑ – **Agility:** você vai correr mais rápido e com isso fica mais fácil de desviar dos tiros. Muito útil em jogos do tipo Capture The Flag.

↑, ↑, ↑ - **Berserker:** causa o dobro de dano nos inimigos, bom para os modos de jogo Survival e Death Match.

↓, ↓, ↓ - **Regeneration:** vai regenerar sua energia e seu escudo, bom para todos os modos

R, R, L, L - **Invisibility:** é uma camuflagem estilo a usada no filme Predador, ou seja, você não ficará 100% invisível mas da para enganar bem o oponente.

ENTER THE MATRIX

Modo multiplayer
Entre no modo Hacking, e digite cheat D5C55D1E.

STAR WARS: JEDI STARFIGHTER

Boneco de neve escondido
Na missão em Mount Merakan perto de uma das refinarias de ore, existem alguns pequenos huts. Destrua a todos. Dentro de um deles existe uma máquina fazendo um boneco de neve.

Controles misturados
Digite na tela de códigos: JARJAR.

Cockpit com tela cheia
Digite na tela de códigos: CONVISTA.

Nave invencível
Digite na tela de códigos: ARTOO.

Habilitar tudo
Digite na tela de códigos: LONGO.

Mais ângulos de câmera
Digite na tela de códigos: DARON.

Habilitar Z-95 Headhunter
Digite na tela de códigos: Hunter.

AMPED: FREESTYLE SNOWBOARD

Jogue como Steeze
Vá para o menu cheats e digite exatamente como está escrito: "ChillinwSteezy".

Super Pulos
Vá para o menu cheats e digite exatamente como está escrito: "MegaLeg".

Super Spins
Vá para o menu cheats e digite exatamente como está escrito: "WhirlyGig".

Todas as fases habilitadas
Vá para o menu cheats e digite exatamente como está escrito: "GimmeGimme".

Habilitar Raven
Vá para o menu cheats e digite exatamente como está escrito: "RidinwRaven".

Movimentos livres
Vá para o menu cheats e digite exatamente como está escrito: "ZiPster".

Terrenos mais irregulares
Vá para o menu cheats e digite exatamente como está escrito: "MegabOUnce".

Desligar a colisão contra árvores
Vá para o menu cheats e digite exatamente como está escrito: "buzzsaW".

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

Invencibilidade
Pause o jogo e aperte X, L, B, R, BACK, Y, X.

Lista de códigos
Na máquina de escrever digite:
Escudo especial: NOHITSFORU
Habilitar missão 2: BASS
Habilitar missão 3: STURGEON
Habilitar missão 4: PIKE
Habilitar missão 5: TROUT
Habilitar missão 6: CATFISH
Ganhar a condecoração: SALMON
Filme de Paintball: COTOBREATH
Rascunhos da animação: FLIPBOOK

BURNOUT 2: DEVELOPER'S CUT

Custom Series Championship
Ganhe medalha de ouro em todas as corridas e complete o modo Championship.

Freerun
Acabe o Custom Series Championship, ele vai estar aberto no cheat menu dentro do options.

Invencibilidade
Acabe o Grand Prix Championships com medalha de ouro. Para ligar a invecibilidade vá no menu cheats dentro do options

Novos carros
Lista com os carros e o que você tem que fazer para ganhá-los:
Custom Compact: vença o Custom Series Qualifier.
Custom Coupe: obtenha todas as medalhas de ouro em Split Second Grand Prix.
Custom Muscle Car: vença o Pursuit 6.
Custom Pickup Truck: vença o Pursuit 5.
Custom Roadster: obtenha todas as medalhas de ouro em Point Of Impact Grand Prix.
Custom Sports Car: obtenha todas as medalhas de ouro em Speed Streak Grand Prix.
Custom SUV: vença o Pursuit 4.
Classic 1970 Car: destrua o carro da polícia em Pursuit 2.
Drivers' Ed Car: obtenha todas as medalhas de ouro in Driving 101.
Gangster Car: vença o Pursuit 3.
Hot Rod Car: vença o Face Off 1.
Japanese Muscle Car: vença o Face Off 2.
Oval Racer: vença carro em Face Off 2.
Polic Car: vença o Pursuit 1 e destrua o carro do oponente
Super Car: vença o Face Off 4.

Modo Runaway
Acabe o modo Crash com todas as medalhas de ouro em todos os desafios. O modo Runaway vai estar disponível no menu cheat.

PC

ELDER SCROLLS III: BLOOD MOON

Lsita de códigos
Aperte ~ e digite os códigos abaixo

Efeito	Código
Voar	setflying 1
Super pulos	setsuperjump 1
Andar sobre a água	setwaterwalking 1
Respirar dentro d'agua	setwaterbreathing 1

Mudar stat/skill	set [stat/skill] [número]
Somar certa quantidade de ouro	additem "Gold_100" [número]
Fatiga ao máximo	setfatigue [número]
Mágica no máximo	setmagicka [número]
Energia do personagem	sethealth [número]
Criar a imagem do mapa para ser usado no Xbox	createmaps ["filename.esp"]
Jornal completo	filljournal
Todos os mapas completos	fillmap
Teleportar 128 unidades do local	Fixme
Ajuda de comandos	help
Mostrar as variáveis de localização	showvars ou sv
Parar o teste de células	stopcelltest ou sct
Testar as células	testcells ou tc
Testar interior das células	Testinter iorcells ou tic
Testar todos os modelos	testmodels ou t3d
Ligar/desligar inteligência artificial	toggleai ou ta
Ligar/desligar bordas	Ligar/desligarborders ou tb
Ligar/desligar estatísticas	Ligar/desligarcombatstats ou tcs
Ligar/desligar colisões	Ligar/desligarcollision ou tcl
Ligar/desligar caixas de colisão	Ligar/desligarcollisionboxes ou tcb
Ligar/desligar grades de colisão	Ligar/desligarcollisiongrid ou tcg
Ligar/desligar texto de debug	Ligar/desligardebugtext ou tdt
Ligar/desligar estatísticas de diálogo	Ligar/desligardialoguestats ou tds
Ligar/desligar neblina	Ligar/desligarfogofwar ou tfow
Ligar/desligar invencibilidade	Ligar/desligargodmode ou tgm
Ligar/desligar grade	Ligar/desligargrid ou tg
Ligar/desligar matar estatísticas	Ligar/desligarkillstats ou tks
Ligar/desligar estatíticas de mágica	Ligar/desligarmagicstats ou tms
Ligar/desligar menus	Ligar/desligarmenus ou tm
Ligar/desligar grade de caminho	tpg
Ligar/desligar scripts	Ligar/desligarscripts
Ligar/desligar estatísticas	Ligar/desligarstats ou tst
Ligar/desligar céu	Ligar/desligarsky ou ts
Ligar/desligar textura	Ligar/desligartexturestring ou tts
Ligar/desligar wireframe	Ligar/desligarwireframe ou twf
Ligar/desligar mundo	Ligar/desligarworld ou tw
Mostrar o dono e o nome do script	Ligar/desligarfullhelp ou tfh
Mostrar os personagens da equipe	sg
Mostrar o alvo	st
Mostrar o gráfico da cena	showscenegraph ou ssg
Modo um a um	moto
Ligar/desligar água	twa
Ligar/desligar modo vanity	tvm
Ligar/desligar saída do script	tso
Ligar/desligar inteligência artificial dos inimigos	tai
Mostrar a informação de saída	ori
Ligar/desligar luzes	tl
Mostrar variáveis	sv
Mostrar animações	sa
Resetar inimigos e outros personagens	ra
Sem textura	pt

VIETNAM: BLACK OPS

Fazer os tiros atravessarem as barreiras
Coloque sua arma o mais encostado possível contra qualquer parede/barreira e atire.

ZOO TYCOON

Dinheiro extra
Aperte SHIFT + 4.

Mudar a localização do parque
Digite como nome do parque um dos nomes abaixo:

Antarctica	Argentina
Australia Brazil	Canada
China England	Greece
Iceland	India
Italy	Japan
Mexico	Nepal
Norway	Peru
Russia	Singapore
South Africa	Spain
Tanzania	Turkey
USA	

Animais extras
Renomei os animais com os seguintes nomes:
Unicórnio – Renomeie para Xanadu.
Triceratops, – Renomeie para Cretaceous Corral.

Mudar a cor
Mude o nome das pessoas para os nomes abaixo para mudar a cor das roupas e dos prédios:
Mr. Orange, Mr. White, Mr. Blonde, Mr. Brown, Mr. Pink, or Mr. Blue

Códigos
Para usar os códigos abaixo, mude o nome das pessoas para os seguintes nomes:
Russell C : todas as cercas quebradas.
Adam Levesque: todos os animais em tratamento.
Lou Catanzaro: todos os animais em programa de enriquecimento.
John Wheeler: todos os animais guardados.
Hank Howie: todos os funcionários em programa de educação.
Steve Serafino: todas as espécies.
Andrew Binder: todos os animais viram casas.
Charlie Peterson: todas as plantas.
Akiyama: todos os cenários.
Alfred H: animais atacando seus funcionários.
Zeta Psi: alguns funcionários vão ficar com a roupa amarela e com um comportamento estranho.

KARATE
DE COMBATE
SEIWAKAI

Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto
Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional

- ✔ Musculação
- ✔ Localizada
- ✔ Glúteos
- ✔ Abdominal
- ✔ Alongamento
- ✔ Lambaeróbica
- ✔ Personal Trainer
- ✔ Ju-Jitsu Morgante
- ✔ Capoeira
- ✔ Bodyattack
- ✔ Bodybalance
- ✔ Bodycombat
- ✔ RPM
- ✔ Bodyjam
- ✔ Bodypump
- ✔ Bodystep

Nível academia
Av. Pedro Bueno, 16 - Aeroporto
Fone.: 5589-7716
São Paulo - SP
Para maiores informações:
www.nivela.com.br

PLAYSTATION 2

THE HULK

Código de ativação	0E3C7DF2 1853E59E
	EE45EEA2 BC02ABB2
Invencibilidade	DE982106 E0BA9B84
	DE98211A E0BA9B84
Código de ativação para energia e rage	
	DE8FFFFE F8AA1A83
	DE8FFF9E C4B2480E
	DE984092 C4AC9A43
Energia infinita	DE8FFFFA 6AAAAD13
Rage infinito	DE8FFF86 6AAAAD47

ENTER THE MATRIX

Código de ativação	0E3C7DF2 1853E59E
	EEA26BD2 BCE52662
Energia infinita	DE8C7DB2 BCA99B83
Focus no máximo	DE950526 BCA99B83
Munição infinita	DE968266 BCA99B83
Todas as armas	DEA306B6 BCA99B83
Use apenas um dos códigos abaixo	
Ninguém se fere	DE8BF67E BCA99B83
Um hit para matar	E8FFF7E F8AA9BCE
	DE8FFF7A 48CA5A8F
	DE8FFF02 D0EA9B85
	DE8FFF0E 68E99ED7
	DE8FFF0A A0E99ED7
	DE8FFF12 C4AD5DA4
	DE8BF67E C4AC9A63

WOLFENSTEIN

Código de ativação	0E3C7DF2 1853E59E
	EE801ABA BCC777CA
Bônus no máximo	CE42944A BCA9C292
Super Energia	DE429456 BCA9AA1E
	DE42946E BCA99B84
Super Armadura	DE429452 BCA9AA1E
	DE429462 BCA99B84
Munição no máximo Cap	
	DE42945E BCA9AA1E
Começar com Vinho	DE42945A BCA99B84
Começar com Patch	DE429466 BCA99B84
Para acionar os códigos a seguir é preciso passar pela primeira fase	
Armas extras	DE428A76 BBA89A82
	DE428A72 BBA89A82
Munição no máximo Luger	
	CE4296DA BCA9C292
	CE4297DA BCA9C292
Munição no máximo Colt	
	CE429586 BCA9C292
	CE429686 BCA9C292
Munição no máximo MP-40	
	CE4296E6 BCA9C292
	CE4297DA BCA9C292
Munição no máximo Thompson	
	CE429582 BCA9C292
	CE429686 BCA9C292
Munição no máximo Sten	
	CE42958E BCA9C292
	CE42968E BCA9C292
Munição no máximo Mauser	
	CE4296E2 BCA9C292
	CE4297E2 BCA9C292
Munição no máximo FG-42	
	CE4296EE BCA9C292
	CE4297E2 BCA9C292
Granadas no máximo (Gmn)	
	CE4296EA BCA9C292
Granadas no máximo (Amer)	
	CE42958A BCA9C292
Panzerfaust no máximo	
	CE4296F6 BCA9C292
	CE4297F6 BCA9C292
Venon munição no máximo	
	CE4296F2 BCA9C292
	CE4297F2 BCA9C292
Lança-chamas no máxomo	
	CE4295FE BCA9C292
Tesla munição infinita	CE4295FA BCA9C292
Códigos para a fase 1	
Energia	CE2785B2 BCA99E6A
Energia no máximo	CE2236AA BCA99E6A
Armadura	CE2236B6 BCA99E6A
Binóculos	CE2236B2 BCA99B85
Vinho	CE223452 BCA99BE6
Patch	CE22345E BCA99BE6
Armas	CE22346A BCA923E2
Luger	CE22365E BCA9C292
	CE22355E BCA99E6A
Colt	CE22367A BCA9C292
	CE22357A BCA99E6A
MP-40	CE22365E BCA9C292
	CE22355A BCA99E6A
Mauser	CE223666 BCA9C292
	CE223566 BCA99E6A
Grenadas	CE22366E BCA99B92
Códigos para a fase 2	
Energia no máximo	CE3FF9CA BCA99E6A
Armadura	CE3FF9C6 BCA99E6A
Binóculos	CE3FF9C2 BCA99B85
Vinho	CE3FFFE2 BCA99BE6
Patch	CE3FFFEE BCA99BE6
Armas	CE3EFEFA BCA923E2
Luger	CE3FF9EE BCA9C292
	CE3FF8EE BCA99E6A
Colt	CE3FF88A BCA9C292
	CE3FFF8A BCA99E6A
MP-40	CE3FF9EE BCA9C292
	CE3FF8EA BCA99E6A
Mauser	CE3FF9F6 BCA9C292
	CE3FF8F6 BCA99E6A
Grenades	CE3FF8F2 BCA99B92
Códigos para a fase 3	
Energia no máximo	CE291C2A BCA99E6A
Armadura	CE291C36 BCA99E6A
Binóculos	CE291C32 BCA99B85
Vinho	CE2912D2 BCA99BE6
Patch	CE2912DE BCA99BE6
Armas	CE2912EA BCA973E1
Luger	CE291CDE BCA9C292
	CE2913DE BCA99E6A
Colt	CE2913FA BCA9C292
	CE2912FA BCA99E6A
MP-40	CE291CDE BCA9C292
	CE2913DA BCA99E6A
Thompson	CE2913FA BCA9C292
	CE291286 BCA99E6A
Mauser	CE291CE6 BCA9C292
	CE2913E6 BCA99E6A
Grenades	CE2913EE BCA99B92
Códigos para a fase 4	
Energia no máximo	CE1C2D4A BCA99E6A
Armadura	CE1C2D56 BCA99E6A
Binóculos	CE1C2D52 BCA99B85
Vinho	CE1C2372 BCA99BE6
Patch	CE1C237E BCA99BE6
Armas	CE1C230A BCA923E1
Luger	CE1C2D7E BCA9C292
	CE1C2C7E BCA99E6A
Colt	CE1C2D1A BCA9C292
	CE1C2C1A BCA99E6A
MP-40	CE1C2D7E BCA9C292
	CE1C2C7A BCA99E6A
Thompson	CE1C2D1A BCA9C292
	CE1C2C26 BCA99E6A
Mauser	CE1C2D06 BCA9C292
	CE1C2C06 BCA99E6A
Grenades A	CE1C2C0E BCA99B92
Códigos para a fase 5	
Energia no máximo	CE2DDDDA BCA99E6A
Armadura	CE2DDDE6 BCA99E6A
Binóculos	CE2DDDE2 BCA99B85
Vinho	CE2DD282 BCA99BE6
Patch	CE2DD28E BCA99BE6
Armas	CE2DD29A BCA923E1
Luger	CE2DDC8E BCA9C292
	CE2DD38E BCA99E6A
Colt	CE2DDCAA BCA9C292
	CE2DD3AA BCA99E6A
MP-40	CE2DD38E BCA9C292
	CE2DD38A BCA99E6A
Thompson	CE2DDCAA BCA9C292
	CE2DD3B6 BCA99E6A
Mauser	CE2DDC96 BCA9C292
	CE2DD396 BCA99E6A
Grenades	CE2DD39E BCA99B92

EVIL DEAD

Código de ativação	0E3C7DF2 1853E59E
	EE9D5B7A BCCA360A
Super Energia	CE91C8A2 BCA9A4E3
Mana no máximo	CE93E97E BCA99B89
	CE90736C BCA9DEEB
Força extra	CE90730E BCA99B84
Summon	CE90730A BCA99B84
Seismic Wavel	CE907316 BCA99B84
Rain of Fire	CE907312 BCA99B84
Possess Deadite	CE907318 BCA99B84
Possess Guardian	CE90731A BCA99B84
Possess Dog	CE907326 BCA99B84
Possess Slavelord	CE907322 BCA99B84
Possess Warrior	CE90732E BCA99B84
Lightning	CE90732A BCA99B84
Dispel Runic Lock	CE907336 BCA99B84
Energy Packs infinitos	FE9354A9 BCA99BE6
Vessel Energy	FE9354A8 BCA99B84
Old Silver Coin	FE9354AA BCA99B84
Silver Pendant	FE9354B5 BCA99B84
Silver Cigar Case	FE9354B4 BCA99B84
Silver Jug	FE9354B7 BCA99B84
Silver Goblet	FE9354B6 BCA99B84
Prof. Knowby's Book	FE9354B1 BCA99B84
Old Gold Watch	FE9354B0 BCA99B84
Cipher Key	FE9354B3 BCA99B84
Brass Ornament	FE9354B2 BCA99B84
Key to Church	FE9354BD BCA99B84
Sealed Envelope	FE9354BC BCA99B84
Key to Park	FE9354BF BCA99B84
Key to Museum	FE9354BE BCA99B84
C4	FE9354B9 BCA99B84
Silver Spoon	FE9354B8 BCA99B84
C4	FE9354BB BCA99B84
Bar of Silver A	FE9354BA BCA99B84
Bar of Silver B	FE935445 BCA99B84
Bar of Silver C	FE935444 BCA99B84
Bar of Silver D	FE935447 BCA99B84
Cell Key	FE935446 BCA99B84
Wrench	FE935441 BCA99B84
S-Mart Badge	FE935440 BCA99B84
Bar of Silver E	FE935443 BCA99B84
Bar of Silver F	FE935442 BCA99B84
Piece of Parchment A	FE93544D BCA99B84
Piece of Parchment B	FE93544C BCA99B84
Spellbook	FE93544F BCA99B84
To Do List	FE93544E BCA99B84
Bizarre Occult Thing A	FE935449 BCA99B84
Bizarre Occult Thing B	FE935448 BCA99B84
Bizarre Occult Thing C	FE93544B BCA99B84
Diamond Blade	FE93544A BCA99B84
Seismic Smash	FE935455 BCA99B84
Door Opening Spell	FE935454 BCA99B84
Poss. Spell-Elites	FE935457 BCA99B84
Lumberyard Key	FE935456 BCA99B84
Police Badge	FE935451 BCA99B84
TV Station Key	FE935450 BCA99B84
TV Station Card	FE935453 BCA99B84
West Wing Pass	FE935452 BCA99B84
East Wing Pass	FE93545D BCA99B84
Staff Pass Card	FE93545C BCA99B84
Supernatural Device	FE93545F BCA99B84
Some Kind of Vase A	FE93545E BCA99B84
Some Kind of Vase B	FE935459 BCA99B84
Yellow Crystal	FE935458 BCA99B84
Red Crystal	FE93545B BCA99B84
Blue Crystal	FE93545A BCA99B84
Silver Ring	FE935465 BCA99B84
Lighter	FE935464 BCA99B84
Billy Can	FE935467 BCA99B84
Piece of Scrap Metal	FE935466 BCA99B84
Weapon Making Items A	
	FE935461 BCA99B84
Weapon Making Items B	
	FE935460 BCA99B84
Bolt Cutters	FE935463 BCA99B84
Pentagonal Stone	FE935462 BCA99B84
Piece of Scroll A	FE93546D BCA99B84
Piece of Scroll B	FE93546C BCA99B84
Piece of Scroll C	FE93546F BCA99B84
Piece of Scroll D	FE93546E BCA99B84
Piece of Scroll E	FE935469 BCA99B84
Poss. Spell-Guard	FE935468 BCA99B84
Save Tokens infintos	FE93546B BCA99BE6
Munição infinita Shotgun o-STD	
	CE99FE6A BCA9C28A
Não é preciso recarregar Shotgun-STD	
	CE99FE74 BCA99B8B

Munição infinita ShotgunSHR
CE99FE7A BCA9C28A

Não é preciso recarregar Shotgun-STD
CE99FE04 BCA99B8B

Munição infinita Shotgun-EXP
CE99FE0A BCA9C28A

Não é preciso recarregar Shotgun-EXP
CE99FE14 BCA99B8B

Munição infinita Pistol -STD
CE99FE1A BCA9C28A

Não é preciso recarregar Pistol-STD
CE99FE24 BCA99B8B

Munição infinita Pistol -AP
CE99FE2A BCA9C28A

Não é preciso recarregar Pistol-AP
CE99FE34 BCA99B8B

Munição infinita Pistol -Inc
CE99FE3A BCA9C28A

Não é preciso recarregar Pistol-Inc
CE99FEC4 BCA99B8B

Munição infinita HC -STD
CE99FD8A BCA9C28A

Não é preciso recarregar HC-STD
CE99FD94 BCA99B8B

Munição infinita HC -Grape
CE99FD9A BCA9C28A

Não é preciso recarregar HC-Grape
CE99FDA4 BCA99B8B

Dynamite infinita CE99FD44 BCA9C292

Gasoline Munição infinita
CE99FD64 BCA9C292

Molotov Cocktail Munição infinito
CE99FDB4 BCA9C292

Munição infinita Gatling STD
CE99FED4 BCA9C292

Munição infinita Gatling -AP
CE99FEE4 BCA9C292

Munição infinita Gatling -Inc
CE99FEF4 BCA9C292

Todas as armas da esquerda
CE9419CA BCA99B8E
CE9419BE BCA99B85
CE9419BA BCA99B92
CE941946 BCA99B8B
CE941942 BCA99B8B
CE94194E BCA99B90
CE94194A BCA99B91
CE941956 BCA99B94
CE941952 BCA99B95
CE94195E BCA99B96
CE94195A BCA99B99
CE941966 BCA99B9D

Ash mais forte CE91C84C BCA9DB03

SPEED KINGS

Código de ativação 0E3C7DF2 1853E59E
EE97F2F6 BCD09F7E

Códigos de licença

Gold Boost CEAA1192 BCA99B87
Gold Traffic Jam CEAA119E BCA99B87
Gold Powerdown CEAA119A BCA99B87
Gold Jump Distance CEAA11A6 BCA99B87
Gold Wheelies CEAA11A2 BCA99B87
Gold Endoes CEAA11AE BCA99B87
Gold Surfing CEAA11AA BCA99B87
Gold Handstand CEAA11B6 BCA99B87
Gold Powerbands CEAA11B2 BCA99B87
Créditos no máximo CEAE4676 BCA99B82
Respect no máximo CEAE1FE2 BCA99B4B

GAMECUBE

NBA STREET VOL.2

Código de ativação (Precisa estar ativado!)
1 5EK2-9810-DJE92
2 RWT9-20UB-DTBF9

Creation Points infinitos
1 JBGG-V8UB-TBKVB
2 38TY-8M7D-9K1N0

Reward Points infinitos 1 FHMZ-6J57-Y0MFC
2 NQCU-7R19-ZNUWA

Habilitar todas as recompensas
1 GV27-6N0T-NM0V0
2 TKZC-QX9U-2354X

Códigos para o jogador 1

9999 vitórias 1 8UZ9-URFF-41DNX
2 70JY-UGR5-QVGC0

0 derrotas 1 DYD9-47XQ-EYNWN
2 D6VK-1UZ3-F5Q1J

Pontuação no máximo 1 DKHF-R1R3-K43B5
2 ZXZ2-EEZ4-Z3050

Trick Points no máximo 1 J6RD-750C-PF26Q
2 B4A7-HRCN-0E46F

Enterradas no máximo
1 4K33-W6CR-HMZGD
2 6X6R-R439-4Z89A

Bolas roubadas no máximo
1 7MRR-UW5M-KMJ3A
2 686Q-70G3-XRWFV

Bloqueios no máximo 1 A26P-U9RY-32TA7
2 UVXP-3V2K-TC925

Códigos para o jogador 1

9999 vitórias 1 FTTX-01DJ-JYH2B
2 C6PQ-V85V-YBKQA

0 derrotas 1 RBCM-CZKY-J5UWG
2 RK50-BURB-EUNVG

Pontuação no máximo
1 XQJB-1RZZ-GBEKA
2 2XGU-9H3N-82DD9

Trick Points no máximo
1 3Y5D-1B86-HWYZA
2 MNQV-E4J4-5UUVJ

Enterradas no máximo
1 WV69-YX70-NBBWM
2 THUV-WUZU-Z168D

Bolas roubadas no máximo
1 4B8M-3DVD-CPGJE
2 CHHE-EK7X-JNBGT

Bloqueios no máximo
1 U7EH-DXHP-PYDDR
2 KNNN-242K-4NUKY

Códigos para o jogador 3

9999 vitórias 1 B55B-6X4X-X7PHT
2 ACHV-XQ09-C8C2R

0 derrotas 1 YQBB-8E1A-JGY30
2 39BA-KJ83-TEJ5D

Pontuação no máximo
1 2M3E-TDDM-N49R4
2 DD4G-4VHH-0KABZ

Trick Points no máximo
1 FQ6B-T8EA-BDE2Q
2 7C8J-KKGE-FX8X8

Enterradas no máximo
1 091Z-JXZH-FRW18
2 55BW-4K0C-BUDCD

Bolas roubadas no máximo
1 GJ37-DQH1-4Z3M6
2 QFFQ-0TB1-MCXW6

Bloqueios no máximo
1 59PE-A6Y2-RXXXD
2 VGU1-93K8-85W3W

Códigos para o jogador 4

9999 vitórias 1 NJDM-F7FZ-TQ8YA
2 7KAP-Y4WW-Z7X44

0 derrotas 1 Q3VG-ENJ2-PZT7Q
2 NDQE-K0Z2-XG4BB

Pontuação no máximo
1 7HHK-M7EM-C0M6R
2 CMPF-08QT-W20TY

Trick Points no máximo
1 EH19-32QD-RZ30W
2 JX5F-ZDHU-V8HHY

Enterradas no máximo
1 XPQP-X24G-Q3PYM
2 5APM-MANU-143ER

Bolas roubadas no máximo
1 8N6P-10F0-THM3E
2 1KMC-BPEE-1XWMC

Bloqueios no máximo 1 Z0EE-7EJ9-JVHAB
2 FDNR-3GW1-QGXFH

Códigos especiais

Personagem criado 1
1 KAK4-TM6G-QEGPC
2 RK5F-8NGV-RYTNC
3 J2V3-MXRJ-3HNAX

Personagem criado 2
1 RWUN-QC76-8BDEH
2 J80Z-51F9-0A034
3 085B-V5VA-A7WT2

THE HULK

Código de ativação 1 B1Q5-HVWG-93UYK
2 1KDP-Z7XA-P38R5

Energia infinita 1 JT5J-9N5Z-UT455
2 PHVK-5X9W-8HVPP

Rage sempre cheio 1 X5BY-NGV7-79W0R
2 0EN8-T2NE-V0GW1

Continues infinitos 1 363Q-EN21-YQMCF
2 F4J5-Q91X-RBGXV

Energia dobrada 1 NYM5-9543-ETP10
2 ZZPF-TV37-V0RMN

Inimigos com a energia dobrada
1 MX0G-HU26-NUP2G
2 GZ0M-KF2R-1T9XF

Inimigos fracos 1 12F1-6MQN-DR697
2 6QDE-THCR-9YQCB

Resolver instantâneamente os quebra-cabeças 1 GW2B-PDWE-5DM8M
2 PD9Y-DYDD-AUW1X

ENTER THE MATRIX

Código de ativação 1 11HG-YRGJ-PH9JZ
2 HBJC-VPUF-CGWA8

Energia infinita 1 QD82-TM4K-TA65D
2 FWVU-V2B6-REN4B

Munição infinita 1 ZY43-CTXD-37212
2 VCD8-YYG2-DCA2X

Focus infinito 1 P3U7-4U2X-5KXG0
2 FGX0-7B4K-TNA6W

Ficar invisível 1 JNYR-Z8JJ-X2PMN
2 1D3T-XTX5-X190T

Aperte o botão de focus para o hypermode
1 582Y-E0J0-0U2BF
2 W2GK-UP9G-XZXY9

Use com o código de energia mas não use com o código de Focus os códigos a seguir

Shoot for rapid fire 1 T47J-GQ8K-M0NE9
2 MQUW-H3JA-9ZAXN
3 0Z9Z-1Y3B-KMUDT
4 CKRE-QVNH-UYYXR
5 HV3J-42DA-NZ850

Use apenas um dos códigos a seguir
Todas as armas 1 H7B6-JR8T-7V455
2 GQZ8-7TQ8-YW8T4

Fase de treinamentos 1 QFRA-52W1-R194U
2 3VF8-G123-YCY1B

Salve o jogo no menu hack para habilitar os códigos a seguir
Level Multiplayer 1 3VPJ-7TBG-MC1TU
2 AW1Q-FR4K-585GX

Fase Multiplayer e fase de treino
1 853R-6462-X9HV1
2 A2D0-0ZCC-A31AR

GAMEBOY ADVANCE

WARIO WARE

Código de ativação
00070c7c 5f2b0bea
16c7a26c d67b2b22

Vidas infinitas
0086ee41 ea927bc5

Todas as fases
ce8900e2 dcbf0e71
aab8e1f2 40ed306e

Todos os Grids
9bdf9dcf bdd5f7aa
ee4f5c18 d5ad23aa

COMO USAR OS CÓDIGOS

1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.

2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão ○ (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).

3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.

4 - Escolha a opção "New Code".

5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).

6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando ○ (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte △ (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.

7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.

8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.

9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".

ELET

A MAIOR LOJA DO BRASIL

O melhor preço e a maior garantia!

ROMÍL

PROMOÇÃO
Leitor Ótico de PlayStation 1 por Apenas R$140,00...
"TROCAMOS NA HORA!"

Conserto - venda e troca de videogames. Vendemos também via SEDEX

Compramos vídeo games

Promoção:

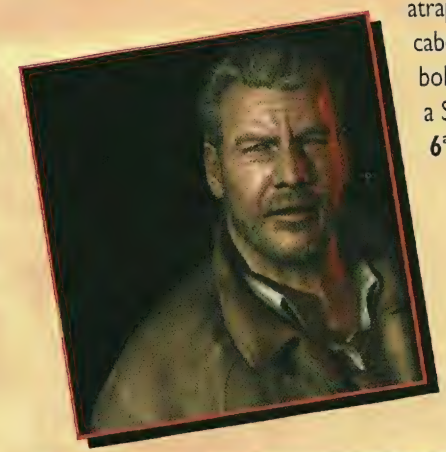
Memory Card de PS 2 Original por R$ 67,50!

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar
loja 12 - CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00
sáb. 08:30 às 17:00 - Fone/Fax: 221-1740
3362-2306 - 3362-2308 3337-5557 - 3362-2309

Destravamento de PS2 feito na hora, orçamento grátis!

Por Marcelo Kamikaze

Esse sim pode ser considerado o melhor jogo da série. A história é clara e bem elaborada, não chega a ser incompreensível como em **SH1** e nem tão óbvia como em **SH2**. A personagem principal é Heather, uma jovem que, ao dormir em um Café, tem um pesadelo e, quando ela acorda, Douglas, um misterioso investigador aparece para conversar. Ao fugir dele, seu pesadelo começa a se tornar realidade. Heather é o bebê que Harry Manson de **SH1** pega no final, daí a ligação com o primeiro jogo. Apesar de adolescente, Heather é forte e corajosa e, por isso, enfrenta os desafios sem medo. O clima de terror é sem igual, é o jogo mais aterrorizante de todos os tempos. Os gráficos e o som são os principais responsáveis pelo terror, os efeitos empregados são bem inovadores e ficou muito caprichado. A dublagem é bem sincronizada com a boca dos personagens e são feitas por atores profissionais. O único problema é a mudança e ângulo da câmera que, às vezes, atrapalha. Os quebra-cabeças são muito bem bolados e difíceis. Bem vindo novamente a Silent Hill, a cidade de "Deus".



6ª Palavra Chave: Missão

Obtendo as armas secretas

BEAM SABER – Mate muitos inimigos usando a Katana, Steel Pipe ou Maul e procure atirar o menos possível. Pegue a arma na sala bem a oeste no corredor do Shopping onde você mata o primeiro daqueles monstros baixinhos e sem braços que só dão cabeçada.

FLAMETHROWER – Mate muitos inimigos dando tiros. A arma vai estar no Helen's Bakery do Shopping.

Silence

No Construction Site, no lugar onde você joga o colchão dentro do buraco, examine as paredes até que Heather fale que ela pode quebrar essa parede. Quebre-a usando o Maul, Steel Pipe ou a Katana. Pegue o silenciador para ser usado na pistola ou na Submachinegun.

Itens especiais para pegar durante o jogo

GOLD E SILVER PIPE – Na parte em que você usa o Dryer, não o use ainda, examine o Steel Pipe próximo a água e Heather vai sugerir a atirar o Pipe na água. Jogue-o e uma fada vai aparecer. Responda as 3 questões com honestidade e então ela lhe dará o Steel Pipe, o Silver Pipe e o Gold Pipe.

Roupas secretas

Acabe o jogo uma vez para habilitar a opção Extra Costumes no menu principal. Os Passwords a seguir destravam todas as roupas extras. Digite na máquina de escrever os códigos como eles estão escritos abaixo, discriminando letras maiúsculas e minúsculas:

HappyBirthDay	I_Love_You
TOUCH_MY_HEART	PrincessHeart
LightToFuture	Shut_your_mouth
ShogyouMujou	PutHere2FeelJoy
BlueRobbieWin	SH3_Wrestlarn
01_03_08_11_12	sLmLdGhSmKfBfH
cockadooodledoo	Suspense
GangsterGirl	

Silent Hill 3

Konami
Ação/Adventure
1 jogador - M C

9.5

Controle 8.0

O jogo ainda precisa melhorar na hora da ação. É preciso deixar um botão apertado para Heather correr.

Diversão 10

Além de estar maior, Silent Hill 3 é mais difícil e mais intrigante. Muitos aspectos foram melhorados.

Gráfico 10

Os melhores já vistos em um jogo desse gênero no PS2, a textura da pele e as feições são muito bem feitas.

Som 10

É a música que dá o tom certo e que coloca você em suspense total nesse jogo de terror puro.

Câmera ruim - *Por Baby Betinho*

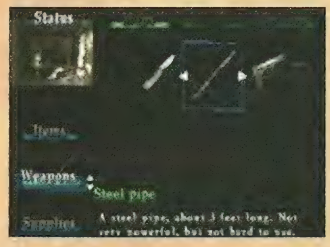
A câmera poderia ser mais suave e melhor controlável, não apenas mudar de um lado para outro.

Importante:

Para quem jogar no Riddle Easy, alguns quebra-cabeças mostrados no Detonado não existirão.

Amusent Park

01 – Essa parte é facultativa, você pode se matar e ir para a fase mais adiante, mas é bom explorar o local para, futuramente, estar familiarizado e não ter tantos problemas. Para quem for explorar, entre pela porta à frente



02 – Entre no inventário e equipe uma arma para matar os monstros. Você pode fugir deles também

03 – Vá em direção a montanha russa por essa porta

04 – Desvie ou mate os monstros e suba pelas escadas

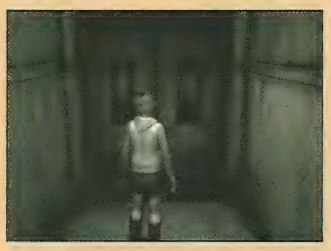
05 – Desça para os trilhos nessa parte

06 – Ande com o R2 apertado e quando ver o trem, a fase acabará

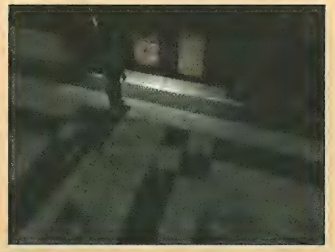
Shoppping Mall

07 – Após o diálogo, entre no banheiro feminino e salve o jogo no espelho

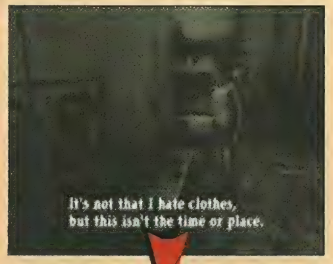
08 – Saia pela janela dos fundos do banheiro e, no beco, entre na primeira porta à direita que encontrar

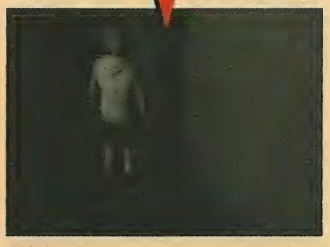


09 – Passe pela porta dupla

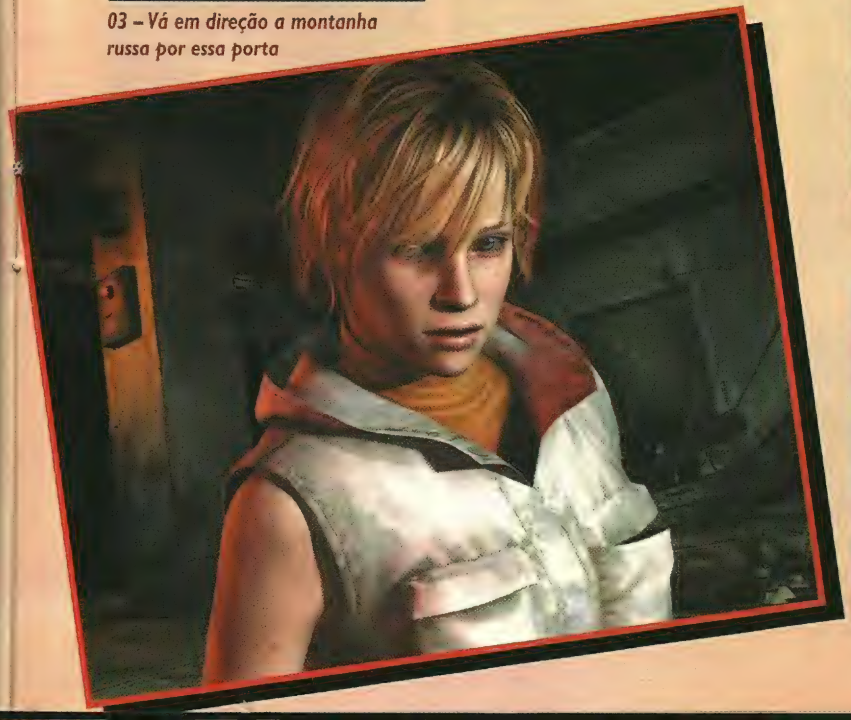


10 – Entre na única loja que está com a porta semi-aberta





11/12 – Pegue no banco da loja de roupas duas caixas de balas e saia pela porta dos fundos (atrás do balcão)



Como obter os finais

UNLIMITED SUBMACHINEGUN – Dê a última porretada no último chefe com a Katana ou Maul. Pegue a arma ao fugir pela janela do banheiro no Shopping virando para a esquerda até o fim.

HEATHER BEAM – Obtenha 333 kills, não precisa ser em apenas 1 jogo, você pode totalizar em 3 jogos por exemplo. Usar as armas especiais ajuda bastante, mas é preciso ficar atento para matar exatamente 333 inimigos. Você já vem com ela desde o começo do jogo, desequipe sua arma caso esteja usando uma e aperte R2 + X para Heather soltar fogo.

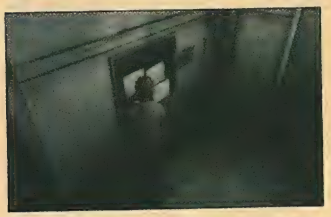
SEXY BEAM – Obtenha a Heather Beam e use a roupa Princess Heart do mesmo que a Heather Beam.

Obtendo os finais

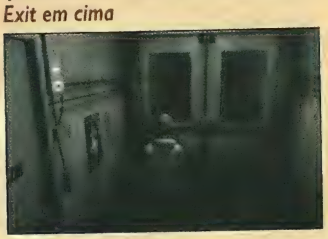
FINAL NORMAL – Desvie de alguns inimigos e não seja muito atingido. Não mate um monte de inimigos e nem sofra muitos danos. No Amusent Park, não volte para ver se Douglas está bem. No confessionário, perdoe Claudia.

POSSESSED – Jogue no Action no nível Hard. Mate muitos monstros. Volte para ver Douglas no Amusent Park. Perdoe Claudia no confessionário.

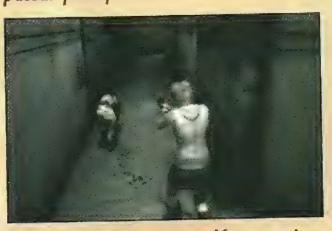
UFO – Mate todos os inimigos com a Sexy Beam e não use outra arma.



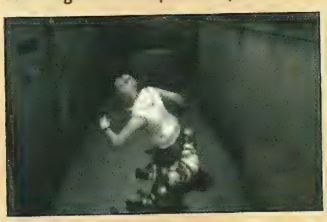
13 – Pegue o mapa do Shopping no quadro e passe pela porta escrito Exit em cima



14 – Equipe sua arma antes de passar pela porta

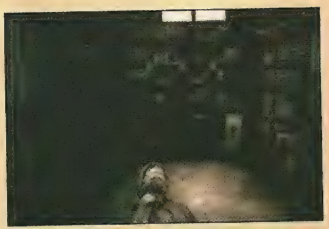


15 – Segure R2 e aperte X para atirar

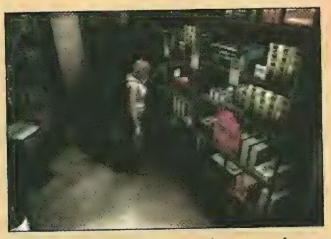


16 – Pise no monstro quando ele cair até parar de se mexer

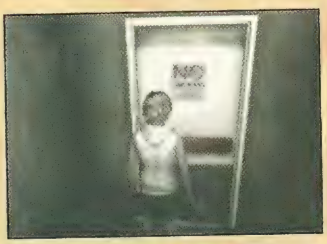
17 – Esse monstro é mais fácil para matar, ele não avança tanto quanto o "cachorro". Vasculhe a área em busca de portas abertas



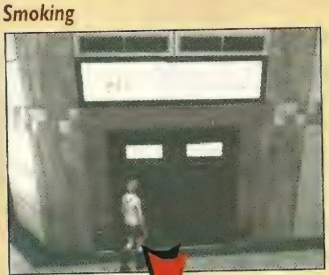
18 – Nessa sala, pegue o Beef Jerk e evite o combate com o monstro para economizar balas



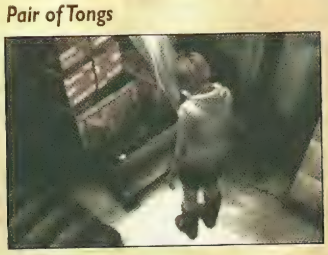
19 – Na sala que está aberta, salve o jogo no símbolo vermelho da estante. Mais ao fundo, existe uma chave que você não consegue alcançar



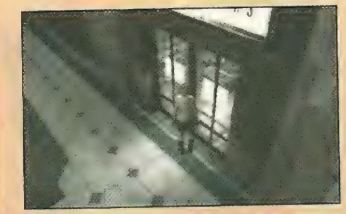
20 – Entre na porta escrito No Smoking



21/22 – Entre na Bakery e pegue o Pair of Tongs



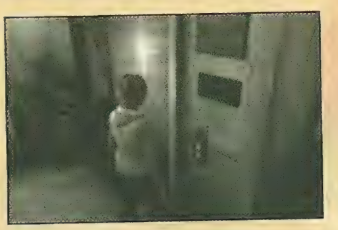
23 – Volte à sala onde salvou o jogo e use o Pair of Tongs para pegar as chaves



24 – Na região de lojas onde havia entrado na Bakery, entre na loja chamada My Best Sellers

25 – Observe os livros. Eles lhe darão a pista para poder abrir a porta ao fundo. Anote a ordem dos livros pelos números romanos que estão escritos

26 – Pegue a caixa de balas no balcão:
Easy: coloque os livros de volta na prateleira, o código é o número dos livros que estão na prateleira seguindo a ordem
Normal: o código da porta é a ordem em que os livros estavam na prateleira
Hard: a senha é 8352

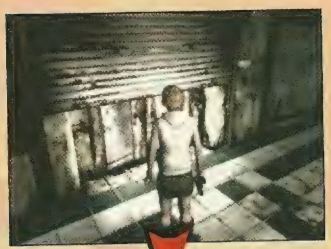


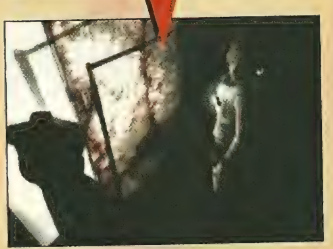
27 – Pegue o rádio no elevador

Shopping Mall Alternativo

28 – Entre no First Aid Room perto dos banheiros, pegue os Health Drinks, a Ampoule e salve o jogo. Saia e vá para o norte do mapa

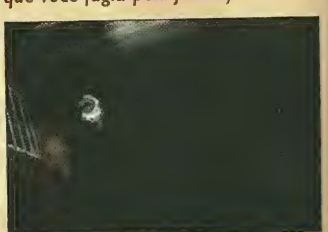
29 – Evite os três monstros para não gastar todas as balas. Saia do corredor, vá para à direita, depois esquerda. Em um corredor mais estreito, entre na sala que fica à esquerda do banheiro feminino e pegue a lanterna, a caixa de balas e o First Aid Kit





30/31 – Entre na loja de roupas que está alterada, vaculhe o local, pegue o Hanger (cabide) e saia

32 – Vá para o banheiro feminino e pegue o Bleach (aquele banheiro em que você fugiu pela janela)



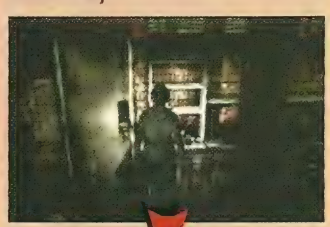
33 – Volte para a área com três monstros (parte em que não devemos atirar neles e sim desviar) e entre pela porta que fica bem no final à noroeste. Use o Hanger para fazer a escada descer e suba por ela

34 – Salve o jogo na televisão e suba pelas escadas rolantes

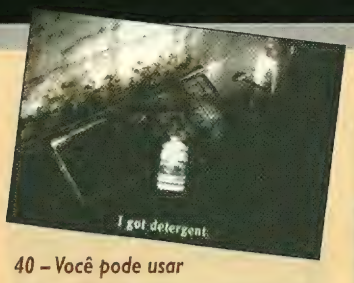
35 – Entre na primeira loja à direita assim que sair das escadas rolantes. Pegue a Cooked Key no cachorro assado. Pegue ainda no restaurante, o Health Drink e o First Aid Kit. Desça pelas escadas

36 – Entre na joalheria, perto da TV onde salvou o jogo, e pegue o Walnut. Saia pela porta dos fundos

37 – Vá para a porta que está mais a leste do mapa e abra a porta com a Cooked Key

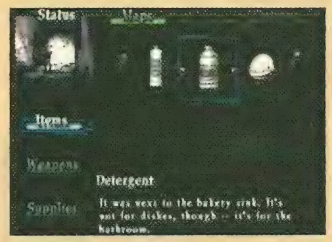


38/39 – Pegue os dois Health Drinks e o Steel Pipe. Saia pela porta dupla



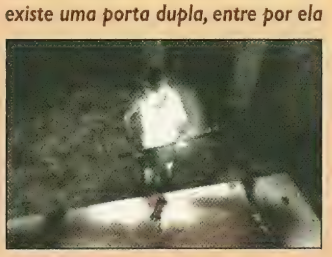
40 – Você pode usar o Steel Pipe para matar os monstros que vem pela frente. Entre na Bakery e pegue o Detergent no fundo da loja. Saia pela porta dos fundos

41 – Aperte o botão para desligar o ventilador e entre pela porta à esquerda



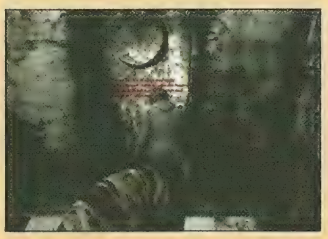
42 – Combine o Detergent com o Bleach e use-o na lata de lixo que está vazia. Volte para o local onde desligou o ventilador e ligue-o novamente. Volte para o local onde combinou os produtos, abra a porta da direita e pegue o Beef Jerk e três caixas de balas. Saia e continue pelo corredor, vire à direita na intersecção e abra a primeira porta à esquerda. Saia pela porta do fundo

43 – Um novo monstro vai aparecer, ele causa muitos danos e é rápido, você pode atirar ou sair correndo. Vá para a esquerda e depois para a direita. Na parte noroeste dessa área existe uma porta dupla, entre por ela

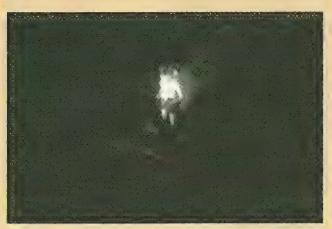


44 – Sobre a cama, use o Walnut e você receberá a MoonStone que estava dentro da Walnut. Saia por onde entrou

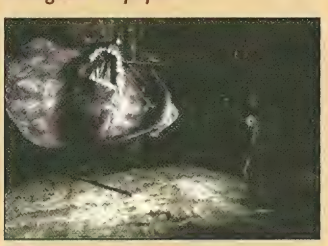
45 – Vá para a direita e abra a porta que está no final do corredor



46 – Volte até as escadas rolantes e vá para o terceiro andar pelas escadas (3F). No lado oposto, existe uma porta com um símbolo de lua, use a Moonstone nela para abrí-la

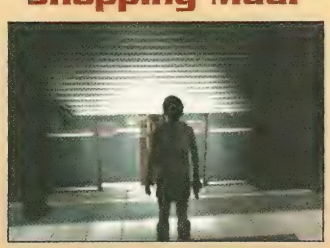


47 – Salve o jogo antes de descer pelas escadas. Desça com a arma carregada e equipada



48 – Esse é um chefe fácil de se matar. Acerte a sua cabeça assim que ele parar de se movimentar

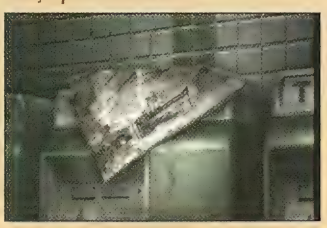
Shopping Maul



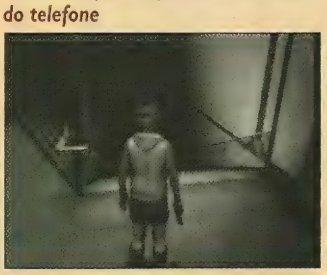
49 – Entre no Happy Burger e pegue o Beef Jerky, First Aid Kit, 3 caixas de bala e salve o jogo. Saia da loja e saia do Shopping

Hazel Street Subway Station

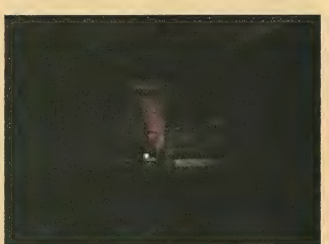
50 – Vá para a esquerda e passe pelos portões, vire à direita e pegue o mapa. Pegue duas caixas de balas que estão no lixo perto do banheiro. Desça pelas escadas



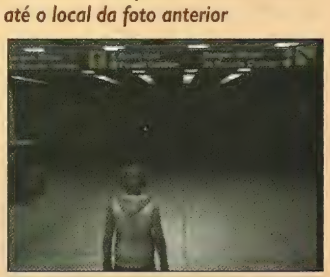
51 – Leia o jornal que está em cima do telefone



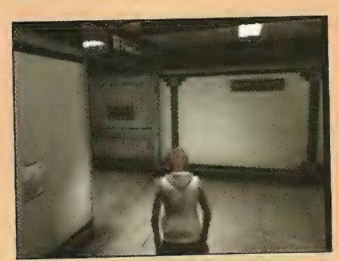
52 – Desça pelas escadas que levam para a plataforma 3 e 4 (cheque a placa que está em cima das escadas)



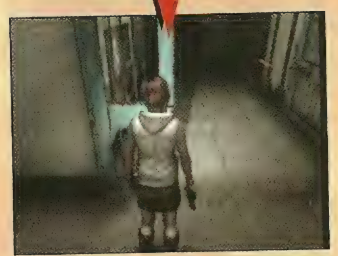
53 – Pegue a revista na plataforma. Ao cair nos trilhos, suba rápido novamente e pegue o Health Drink e o First Aid Kit no banco. Suba pelas escadas e volte até o local da foto anterior



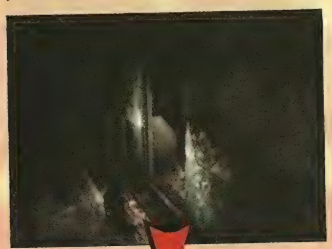
54 – Vá para leste no mapa. Vão existir dois corredores, no corredor ao sul, você encontrará o Save Point

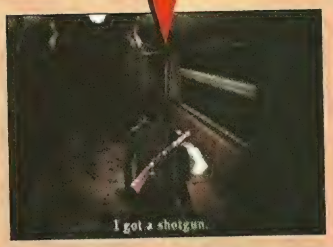


55 – Siga pelo corredor que vai para 1 North End. Existem 4 escadas: duas que sobem e duas que descem. Descendo por elas, em uma existe dois Health Drinks e uma caixa de balas e na outra o Nutcracker. Pegue tudo. Volte até a parte para descer para a plataforma 4



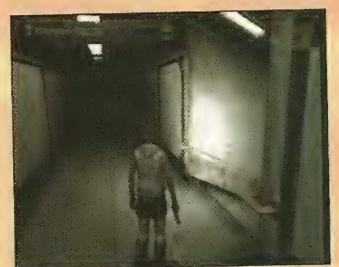
56/57 – Desça pelas escadas que levam para a plataforma 2. No sudeste, existe um portão fechado por apenas uma porca e um parafuso. Use o Nutcracker nele e prossiga pelo corredor



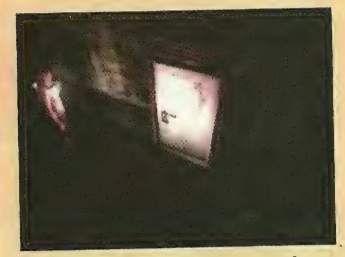


058/059 - Entre no trem e pegue a munição para a Shotgun e também a Shotgun

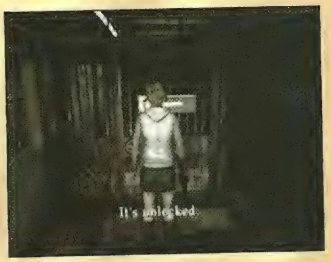
60 - Atire com a Shotgun no monstro gordo caído no chão e toda a vez que ele cair, pise nele. Suba pelas escadas assim que o matar



61 – Desça pela escada que leva a plataforma 3



62 - Continue na plataforma até ver uma porta iluminada por uma luz vermelha no trilho. Desça e tente abrí-la. Saia correndo por onde veio e volte para a plataforma o mais rápido possível



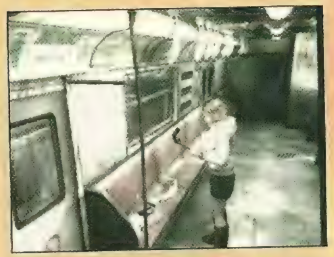
63 – Vá para oeste no mapa e abra esse portão. Siga adiante, suba pelas escadas e desça pela próxima

64 – Entre no trem

Train

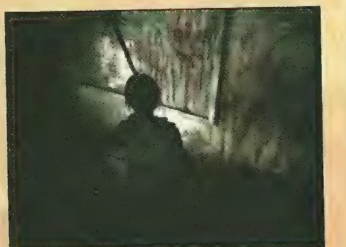
65 - Salve o jogo e vá para frente do trem (você terá que avançar cerca de 10 vagões). Admire os gráficos do último vagão

66 – Use o Steel Pipe contra esses monstros e pise neles até pararem de se mexer



67 – Pegue a caixa de balas de Shotgun nesse vagão

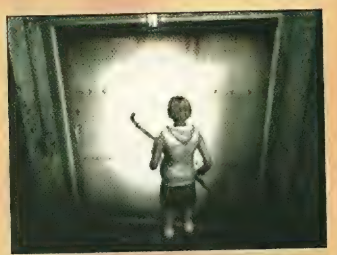
Underground Passage



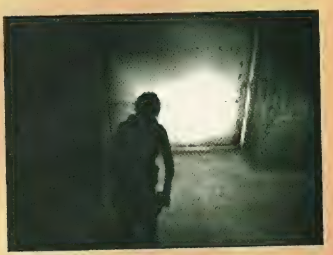
68 – Use o Save Point perto do trem.

Saia pela única porta possível, desça pelas ecadas e vá para a direita até chegar a uma porta. Entre por ela e evite os monstros. Vire à esquerda e entre pela primeira porta à direita. Mate os monstros com o Steel Pipe e entre pela porta à esquerda mais adiante. Nessa sala, pegue o mapa, a caixa de balas e o Maul (arma que causa muitos danos, mas é muito lenta e difícil de acertar o inimigo)

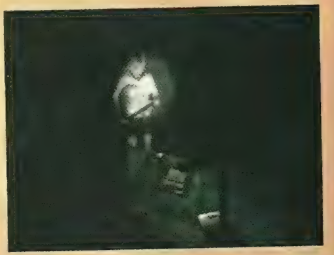
69 – Entre pela porta oposta da sala onde entrou. Pegue a Wine Bottle, dois Health Drinks e o Beef Jerk. Saia e vá para o sul e para o oeste e pegue a munição para a Shotgun



70 – Entre pela porta à leste dessa área e cuidado com os monstros. Entre pela porta à esquerda

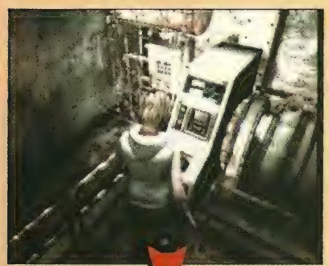


71 – Ande pelo corredor e vire à direita e direita novamente. Entre pela porta grande



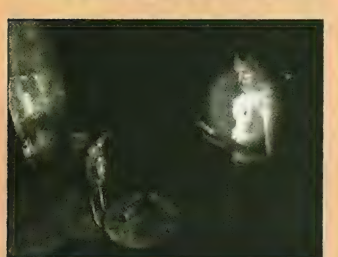
72 – Olhe o mapa e você vai ver que existem duas salas à oeste. Entre pela que fica mais ao sul. Pegue dois Health Drinks, caixa com balas e salve o jogo

73 – Use o Wine Bottle na máquina e a encha com querosene

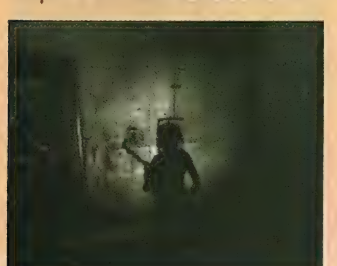


74/75 – Volte e vá para a sala que está ao norte da que acabou de sair. Use Wine bottle com querosene nesse ponto e inicie a máquina. É bom salvar o jogo antes de descer pelas escadas

The Sewers

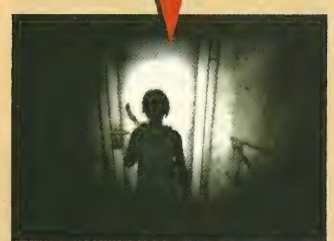


76 – Vá para o sul e entre pela primeira porta à equerda. Vá para o oeste até o final da outra ponte. Entre na sala e pegue o Dryer, Ampoule e a caixa de balas. Saia

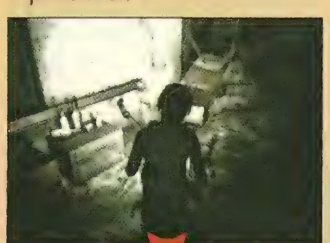


77 – Entre pela porta do lado oposto da sala em que acabou de entrar e, na intersecção, vire à esquerda e entre pela porta. Salve o jogo e pegue o Health Drink. Saia pela porta de metal aos fundos e não atravesse a ponte! Use o Dryer na parte indicada pela foto e depois atravesse a ponte. Só existe um caminho a seguir. Suba pelas escadas

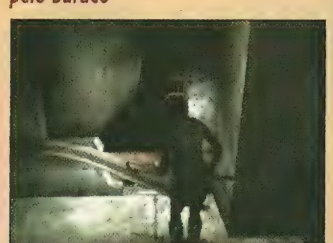
Construction site



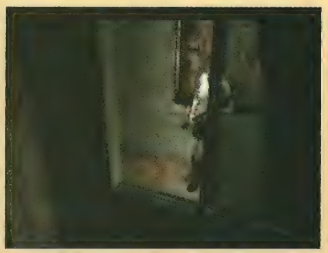
78/79 - Salve o jogo no barril, entre na construção e pegue dois Health Drinks. Entre na única porta disponível e, pelas escadas, suba até o quinto andar



80/81 – Pegue as balas no chão e jogue o colchão no buraco. Desça pelo buraco

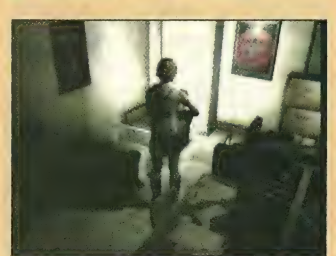


82 – Saia por esse buraco na parede

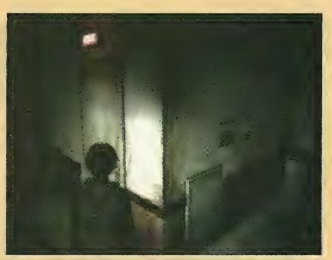


83 – Saia correndo pela plataforma e evite os monstros. Entre pela janela

84 – Saia do pequeno escritório, vá para o final do corredor e entre pela porta. Pegue as caixas de balas. Saia, vire à esquerda, entre pela porta à direita e entre no Dance Studio.



85 - Salve o jogo no escritório, saia, vá para a porta mais ao sul e pegue a Ampole e o First Kit Aid. Saia do estúdio de dança

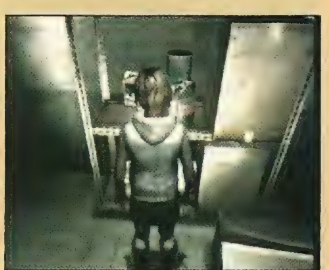


86 - Vá para o norte e entre pela porta escrito Exit. Suba até o quinto andar

87 – Entre na Art Gallery, na sala com os quadros e saia pela porta dos fundos

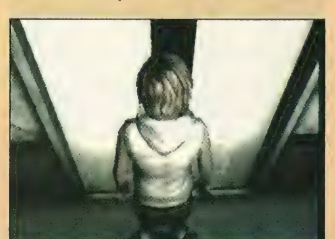
88 – Pegue a Screwdriver no corredor

89 – Em uma sala pequena à oeste, pegue a Katana que será muito útil



90 – Volte e entre na porta oposta a da entrada da Art Gallery. Siga para oeste no corredor e entre pela porta que existe por lá. Entre pela primeira porta e pegue o Jack. Saia do local

91 – Volte para o terceiro andar, no escritório com o Save Point no Dance Studio.Use a Screwdriver na gaveta e pegue a Rope. Saia e vá em direção ao elevador que está semi aberto



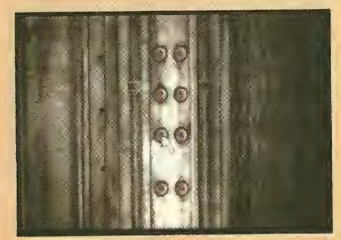
92 – Use o Jack na porta do elevador e, em seguida, use a Rope. Desça pelo fosso do elevador

96 – Entre na Last Drop Cafe, pegue a munição para Shotgun, mate o monstro e pegue o Poke Liver na geladeira

98/99 – No corredor, vá para o norte e entre na Art Gallery. Salve o jogo

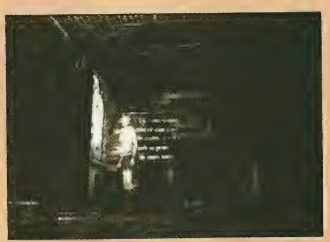
102 – Vá para o sudeste, abra a porta, pegue a caixa de balas e o First Aid Kit sobre a cama. Saia e vá para a porta que leva a outro corredor. Entre nela e na última porta do corredor. Pegue o Siver Coin sobre a mesa

93 – Salve o jogo e pegue o Beef Jerky. Vá para oeste e você vai ver três porta escrito Echo, uma delas você conseguirá abrir. Vá para norte até encontrar uma sala com um tubo de chuveiro e examine-o



97 – Siga para o quinto andar pelo elevador. Entre pela porta à oeste, vire à esquerda e na intersecção, vire para a direita. Entre pela porta, pegue Matchbook, duas caixas de balas e saia

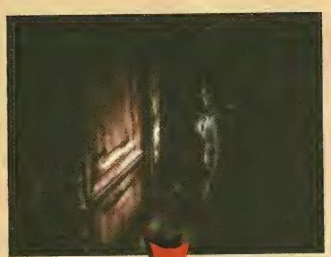
100 – Fique na frente do balde que está na frente do quarto, combine o Oxydol, matchbook e, por último, o Pork Liver. Verifique a porta que estava atrás do quadro



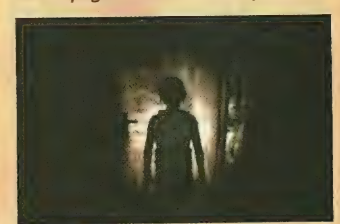
103 – Use o Silver Coin na máquina de refrigerantes no canto da mesma sala e pegue a Insurance Key

Office Building Alternativo

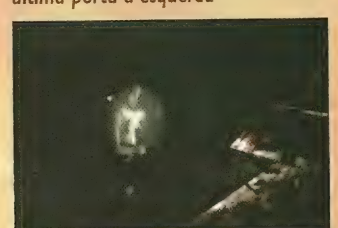
94 – Vá para o sul e pegue a caixa de balas que está na cadeira de rodas



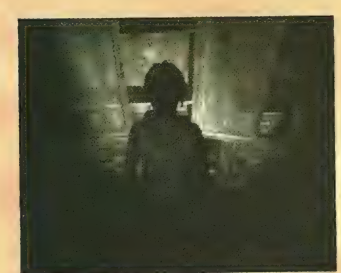
101 – Desça pelas escadas e leia as anotações sobre a mesa. Saia pela porta da direita



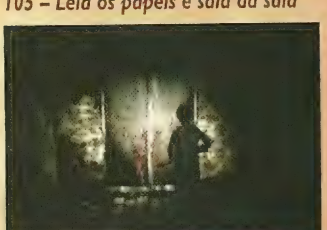
104 – Volte ao elevador e vá para o quarto andar. Você pode destravar as portas desse andar e vasculhar tudo. Volte ao elevador e vá para o primeiro andar. Use a chave na porta que está no lado oeste, vá para à esquerda e siga até o final do corredor. Abra a última porta à esquerda



105 – Leia os papéis e saia da sala

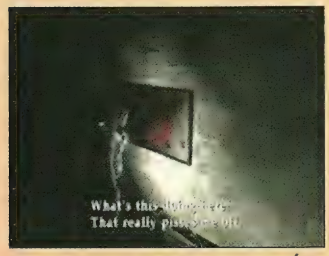


95 – Siga para leste e imediatamente vá para o norte na Clinic (ver o mapa). Pegue o retrato que está sobre a mesa e salve o jogo. Entre na sala próxima ao Save Point pegue o Oxydol, First Aid Kit e dois Health Drinks. Saia da Clinic



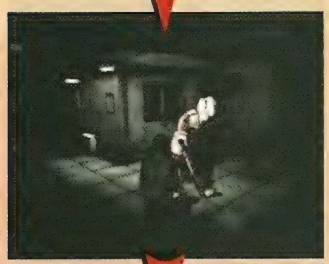
106 – Saia da construção (olhe o mapa) por essa porta. Vá para a esquerda até achar um beco. No lado esquerdo entre nele e vá adiante até achar uma porta. Entre por ela

Apartament



107 – Salve o jogo nessa parede. É o último Save antes do próximo chefe

108 – Entre no inventório e examine a chave do apartamento. Olhe o número do apartamento e entre nele

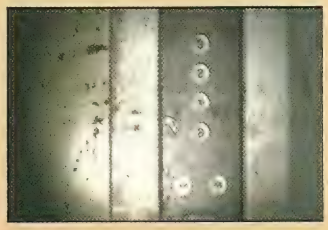


109/110/111 – Acerte o inimigo quando ele estiver de costas. Você consegue matá-lo com a Katana. Não é difícil desviar de seus golpes, quando ele cair, pise nele sem parar. Depois de matá-lo, pegue sobre a cama de Heather duas baterias e a Stun Gun

Brookhaven Hospital

112 – Saia do hotel e vá em direção ao hospital marcado no mapa

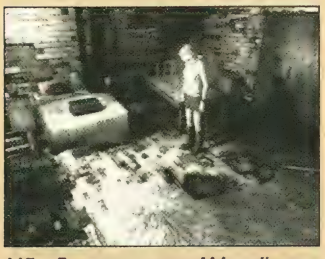
113 – Lembra das enfermeiras? Pois é, elas estão mais fortes também. Mate-as se preciso, entre pela porta logo em frente, salve o jogo e pegue o mapa. Saia e vá para o Doctor Lounge (olhe o mapa). Pegue na geladeira o Health Drink, na mesma sala pegue as duas caixas de balas, leia as anotações e saia



114 - Vá ao elevador (E marcado no mapa) que está no lado leste do mapa e siga para o segundo andar

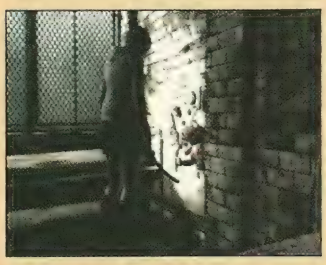
115 – Entre no Women´s Locker Room, pegue a munição para Shotgun, o Perfume e o Nail Polish Remover. Saia da sala

116 – Para ter acesso a parte oeste do segundo andar (área com o quarto dos pacientes), é preciso abrir uma porta com um código. Digite o código conforme a dificuldade que está jogando:
Easy: 4639
Normal: 8634
Hard: 4876 ou 4896 (se não funcionar um tente o outro)

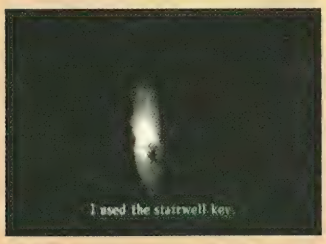


117 – Entre no quarto M4 e olhe o despertador

118 – Anote o horário que o relógio está marcado (o horário é randômico), lembre que se o relógio estiver marcando 7:24 como no caso da foto, pode ser 19:24 (formato 24 hs). Digite na maleta o horário que o despertador estava marcando e pegue a Instant Câmera

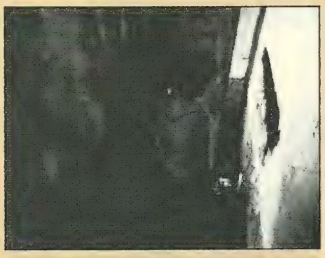


119 – Volte para o primeiro andar, vá para o lado oeste do mapa (área dos pacientes), entre no quarto C2 e use o Nail Polish Remover para pegar a Stairwell Key

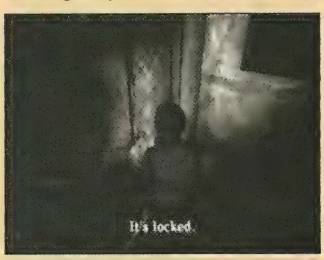


120 – Vá para a Stairwell (porta que leva as escadas, olhe o mapa) e desça até o Basement

121 – Pegue a Submachine Gun e munição para ela e entre na única porta disponível



122 – Use a Instant Câmera junto a parede manchada com sangue e anote o número que está marcado. Se você não entender o número, aperte X junto a mancha e Heather vai lhe dar os números em formato mais legível (o número é randômico)



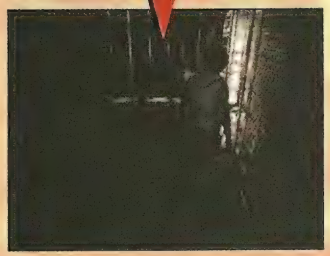
123 – Suba para o terceiro andar. Na porta que leva até o quarto dos pacientes, (semelhante a porta do segundo andar) digite o número que você obteve ao tirar a foto

124 – Entre na sala S1, leia as anotações e pegue os dois Health Drinks. Vá ao quarto S12 e atenda o telefone. Vá para o segundo andar, siga até o final do corredor da área de pacientes e entre na porta que tem um M (está bem no final). Ande pelo labirinto (não tem como errar pois o caminho já está definido) e examine o suposto Save Point. Siga adiante e suba pelas escadas. Não fique com medo, o monstro não vai fazer nada

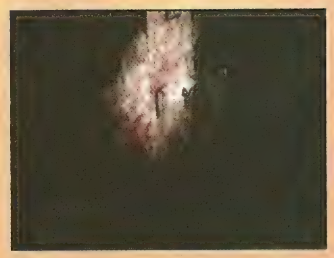
Brookhaven Hospital Alternativo

125 – Entre no Day Room e saia pela outra porta

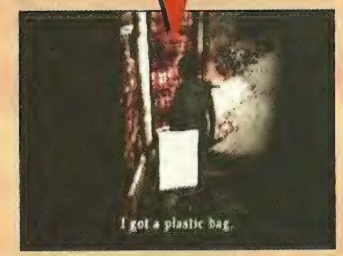
126 – Entre no Store Room e assista tudo até a imagem de Heather ficar congelada no espelho. Quando a porta se destrancar, saia da sala



127/128 – No elevador, siga para o segundo andar



129- Entre no Man´s Locker Room e, assim que o telefone tocar, abra a porta do armário



130/131 - Vá para o Women´s Locker Room e pegue os dois Health Drinks e a Plastic Bag

132 – Vá para o Examination Room 4 e use o Plastic Bag no balde cheio de sangue. Vá para o elevador e desça até o Basement (segundo, de baixo para cima na fileira da esquerda)

133 – Vá em frente e observe um local fechado com uma corrente. À esquerda da corrente, existe um cadeado e o código varia conforme a dificuldade:
Normal: verifique todas as cama e seus respectivos dígitos antes de abrir o cadeado. Olhe a placa da porta que vai mostrar o layout da sala e o número em romano que é encontrado na cama, representa a ordem dos números que devem ser digitados pelo layout. Se, por exemplo, a cama estiver na posição 2 do layout da sala e, em frente da cama estiver o número 3, então o terceiro número do cadeado será 2 e assim sucessivamente. Os números dados são randômicos
Hard: 9271

134 – Vá para o primeiro andar e entre no Office e no Examination Room. Pegue tudo que encontrar e salve o jogo. Vá agora para o Day Room pela parte mais ao norte e pegue as anotações que estão no chão. Saia e use a chave para abrir a porta do lado leste do Day Room

135 – Vá para a ala dos pacientes e entre no quarto C1, pegue 3 Health Drinks e o First Kit Aid. Pegue também o cartão de aniversário

136 – Vá para o quarto C4, salve o jogo e use Plastic Bag (cheio de sangue) no altar. Desça pela escada que vai aparecer

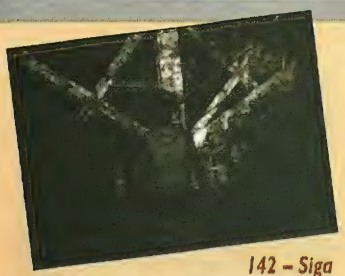
137/138 – Use a Shotgun contra Leonard ou a Submachine Gun. Quando ele cair, pise nele sem parar. Depois de derrotar Leonard, pegue o Amulet do chão e salve o jogo

139 – Saia do hospital e volte para o hotel (use o mapa)

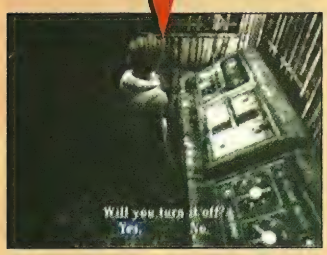
Amusent Park

140 – Olhe o mapa e vá para Nathan Street bem no local mostrado pela seta vermelha. Uma vez que você atravessar a rua, Hather vai entrar automaticamente no parque. Entre por essa porta igual a parte inicial do jogo. Se você não a pulou, vai estar mais familiarizado com essa parte do jogo

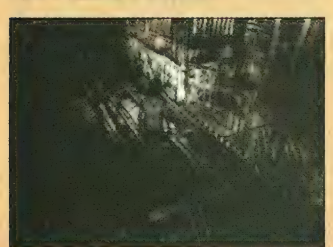
141 – Na próxima área, vire à direita e entre no Shop. Salve o jogo, pegue duas caixas de balas, ampoule, e Beef Jerk. Próximo ao Save Point, pegue a Rollercoster Key, saia da loja e entre pela porta em que está escrito Mountain Coastes (é o mesmo caminho da primeira parte)



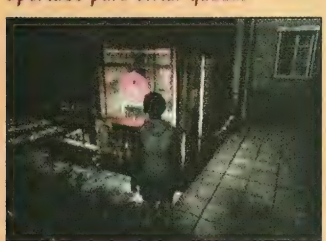
142 – Siga em frente e mate os monstros se quiser. Atravesse os portões e suba pela escada



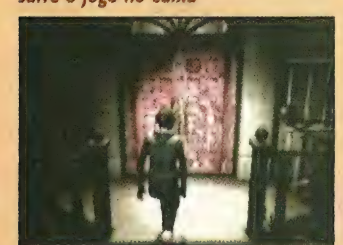
143/144 – Destranque a cabine, entre nela e acione a alavanca



145 – Ande pelos trilhos com o R2 apertado para evitar quedas

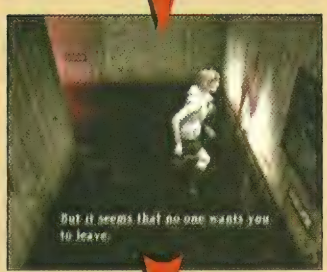


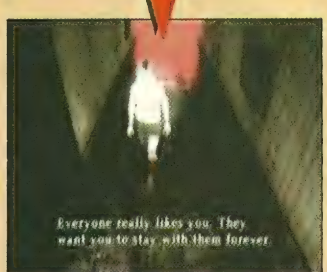
146 – Depois da cena com o trem, entre pela porta próxima a você e salve o jogo no caixa



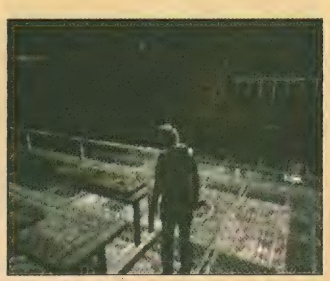
147 – Entre na casa e vá adiante. Conforme o narrador for falando, as portas vão se destrancando

148 – Vá até esse ponto para que o sujeito pendurado caia. Entre pela porta que fica à nordeste da sala assim que ela se abrir





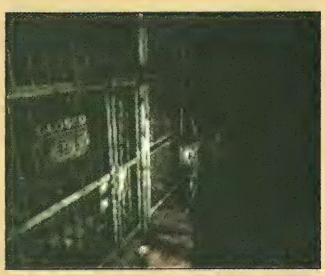
149/150/151 –Prepare-se para sair. Assim que passar por essa porta, saia correndo pois uma névoa vermelha te matará. A câmera pode atrapalhar um pouco nessa hora, então evite a primeira porta que encontrar e aperte o botão para sair somente na segunda porta, assim que você subir pela pequena escada (3 ou 4 degraus)



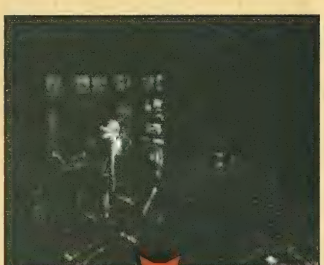
152 – Só vai existir um caminho para seguir, vá por ele e entre na próxima área. Atravesse o portão e na arquibancada, pegue a Chain

153 – Ainda na mesma área, pegue o Red Shoe e as balas para Shotgun

154 – Volte duas áreas para trás e use-o no meio do brinquedo com cabines que gira a Chain

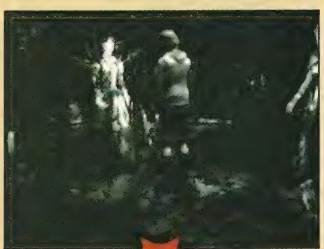


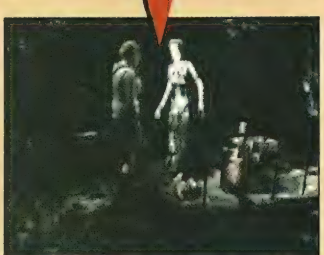
155 – Entre no seu inventório e use a extremidade da corrente nesse portão que está emperrado



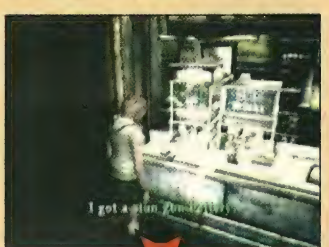
156/157 – Vá na cabine de controle do brinquedo e acione a chave

158 – Vá pelo portão que se abriu com a corrente e pegue a caixa de balas no caixa dessa área. Vá para o próximo portão e entre na casa. Salve o jogo, leia as anotações e pegue a Doll Head. Saia da casa e entre na próxima porta à direita





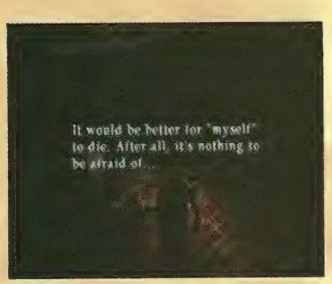
159/160 – Use a Head Doll na boneca da Snow White e o Red Shoe na boneca da Cinderella. Vá pelos trilhos e entre pela porta aos fundos, a única porta que estará destrancada



161,162 – Saia pela próxima porta, na área em que existe um Dragão, e pegue a Stun Gun Battery na pequena loja. Leias as anotações e pegue o First Aid Kit, no banco mais ao fundo

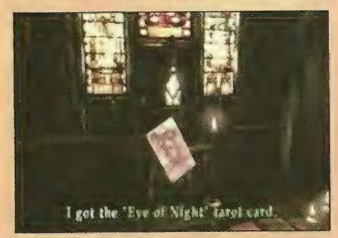
163 – Siga em frente e, no carrossel, use a Kantana nos cavalos. Não fique de frente para eles, pois seu "bafo" causa danos. Faça isso em todos os cavalos até que eles parem

164 – Contra Memory of Alessa, procure economizar balas e use a Katana. Na primeira parte, desvie do golpe e ataque em seguida. Na segunda, encoste nela e fique dando espadadas para ela não atirar. Quando ela reaparecer usando o cano, desvie do ataque e contra-ataque em seguida. Quando ela aparecer com a Submagine Gun, evite a primeira rajada de balas e quando ela parar de atirar, use a Katana e não desgrude dela

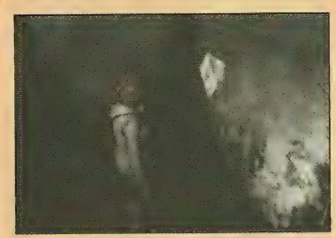


165 – Examine o chão com a mancha de sangue deixada pelo chefe de fase (Memory of Alessa)

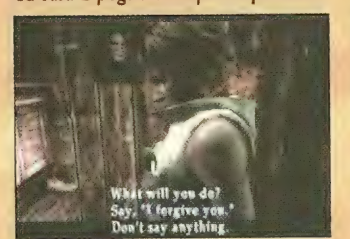
Chapel



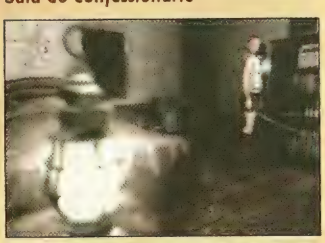
166 – Pegue o Eye of Night no altar e salve o jogo



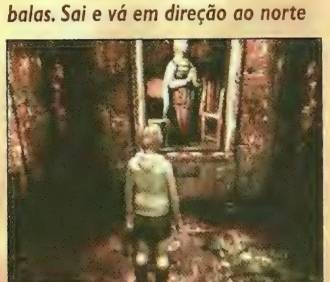
167 – Entre na porta do lado direito da sala e pegue o mapa na parede



168 – Entre no confessionário e escute a mulher se confessando. Escolha a alternativa que quiser, isso poderá influenciar no final. Procure salvar o jogo em um slot diferente daqui para frente, assim você poderá voltar e escolher a outra opção caso queira ver uma mudança no final. Saia do confessionário

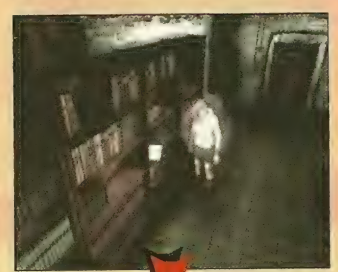


169 – Vá pela porta ao norte do mapa e entre na porta à sudeste. Atravesse o corredor e mais uma vez entre na porta à sudeste. Pegue a Cassete Tape e as duas caixas de balas. Sai e vá em direção ao norte

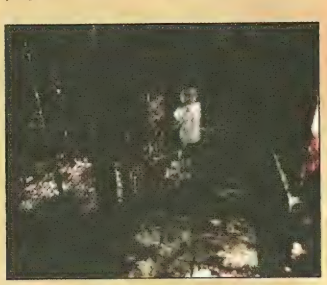


170 – Quando escutar uma garota chorando, ignore e saia pela porta dos fundos. Examine os quadros dessa sala

171 – Volte para a sala com a garota chorando e observe que pegadas vão aparecendo no chão. Siga-as e retire o quadro. Entre pela porta



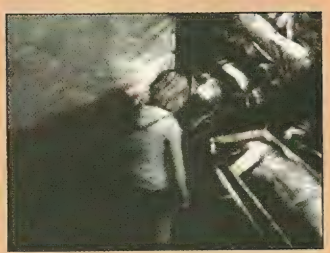
172/173 – Entre na biblioteca (porta à sudeste), leias as anotações e pegue a Moon Tarot Card



174 – Volte e siga pelo elevador

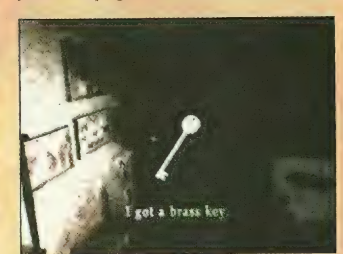
175 – Entre pela porta à noroeste e, nessa intersecção, vire à esquerda e entre pela porta

176 – Pegue a munição para Shotgun e leia as anotações

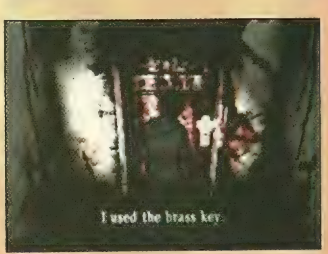


177 – Saia, vá para a sala à oeste, pegue a Haging Man Tarot Card e a munição para a Shotgun

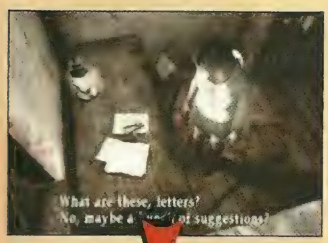
178 – Volte para a parte do elevador, entre pela porta que fica ao sul e, em seguida, entre pela última porta à direita. Na próxima sala, entre à esquerda, passe pelos monstros e entre pela próxima porta. Você vai escutar a menina chorando de novo, siga os pegadas que vão aparecendo no chão e abra a porta secreta no final das pegadas.

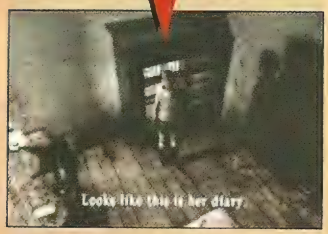


179 – Pegue a Brass Key próximo ao Save Point

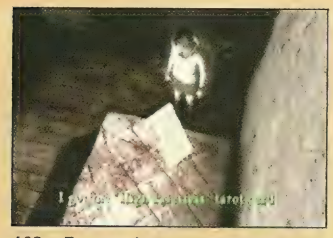


180 - Volte ao confessionário e use a Brass Key nessa porta





181/182 – Entre pela primeira porta à esquerda, pegue tudo, olhe as anotações e saia pela porta ao leste. Entre pela primeira porta à direita, use a Cassete Tape no gravador que fica na prateleira de livros, leias as anotações e saia do quarto



183 – Entre pela porta ao oeste, evite entrar pela porta ao leste, pois lá só existem monstros. Pegue a High Priestess Tarot Card em cima da cama

184 – Volte para o local onde pegou a Brass Key e encaixe na porta mais ao fundo as cartas de acordo com a dificuldade que está jogando.

Easy:

F		M
	E	
HM		HP

M - Moon Tarot Card
HP - Hight Priestess Tarot Card
F - Fool Tarot Card
HM - Hanged Man Tarot Card
E - Eye of Darkness Tarot Card

Normal:

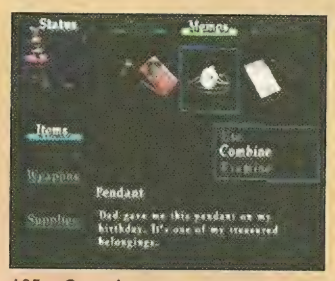
E		M
HP		F
	HM	

M - Moon Tarot Card
HP - Hight Priestess Tarot Card
F - Fool Tarot Card
HM - Hanged Man Tarot Card
E - Eye of Darkness Tarot Card

Hard:

HP	E	
	F	M
HM		

M - Moon Tarot Card
HP - Hight Priestess Tarot Card
F - Fool Tarot Card
HM - Hanged Man Tarot Card
E - Eye of Darkness Tarot Card

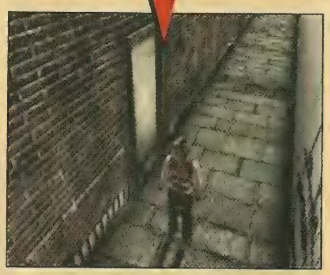


185 – Quando retomar o controle de Heather, entre no inventório e use o Pendant para ela vomitar

186 – Claudia vai descer pelo buraco e não deixa-a fugir. Siga-a

187/188 – A melhor arma para matar God é a pistola. Atire na cabeça sem parar numa distância boa. Quando o monstro ficar de cara no chão, para ele não te acertar com suas mãos, desvie do fogo e continue atirando. Se a munição não for o suficiente, você pode atirar para o monstro ficar de cara no chão e, quando ele cair, use a Katana

Final



189/190/191/192/193 – Dependendo do que você fez durante o jogo, o final muda. Heather honra seu pai, o herói de Silent Hill 1, Harry Mansom, matando Claudia sua assassina e God ao mesmo tempo. Dependendo do resultado, um novo item será aberto, basta digitar o código dado na nova opção que vai aparecer no menu principal. Pode ser uma arma ou até uma roupa mais fashion. Agora, com essa roupa eu não sei onde ela vai colocar a lanterna, pois não tem bolso na frente!

HULK

Por Baby Betinho

Desde sua criação em 1962, o monstro verde Hulk, vem esmagando tudo que vê pela frente. Agora, com o sucesso do longa-metragem, a Vivendi, produtora do game, pegou carona e transformou o fortão em jogo para PS2, GC, Xbox e PC. O jogo segue vagamente o enredo do filme, contando a batalha do herói contra seu inimigo Líder, que quer utilizar a energia e força de Hulk para montar seu próprio exército de mutantes. Sua missão é impedir a criação desse exército. O jogo é dividido em duas partes, em algumas poucas fases, você controla o cientista Bruce Banner e, na maioria das fases, você incorpora Hulk e sua inabalável força. Os gráficos são excelentes e incluem alguns lugares do filme. Os efeitos sonoros também estão de arrasar, principalmente quando o verdão começa a quebrar tudo por onde passa. Hulk, além de destruir paredes, postes e carros, também pode arremessá-los contra os vilões: Meia-Vida, Rampage e Flux, já conhecidos nos quadrinhos. O detonado a seguir, serve para todos os consoles e você não terá desculpas para ajudar o gigante esmeralda.

Hulk

Vivendi
Ação
1 jogador

10

Controle 10

As respostas estão perfeitas e muito fáceis, não tem como errar.

Diversão 10

O jogo prende a atenção e é bem divertido ver os inimigos serem arremessados longe.

Gráfico 10

Ficaram de arrasar. Os personagens estão muito bem modelados e as cores estão perfeitas.

Som 10

As músicas estão sob medidas e os efeitos sonoros dão um maior clima para o jogo.

Chefes difíceis - *Por Kamikaze*

Os chefes estão bem complicados de matar. Às vezes, você tem que tentar mais de uma vez para conseguir.

Inner torment

01 - Aperte B para atacar os inimigos

02 - Aperte e segure B para carregar um golpe mais forte

03 - Aperte A e depois B para carregar um soco aéreo

04 - Aperte B e depois Y para dar socos diferente

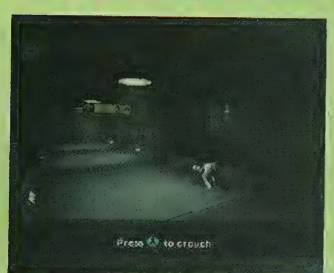
05 - Aperte X em algum objeto para agarrá-lo e jogá-lo

06 - Quando sua barra de raiva (aquela embaixo do seu sangue) encher, aperte B e Y juntos para dar o especial

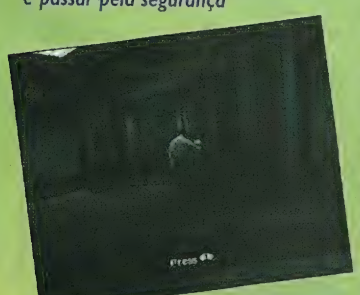
07 - Aperte X para pegar um inimigo

08 - Para agarrar um inimigo, aperte X em cima dele e R para jogá-lo longe

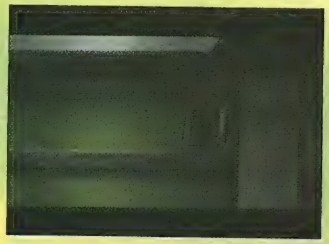
Desperate Measures



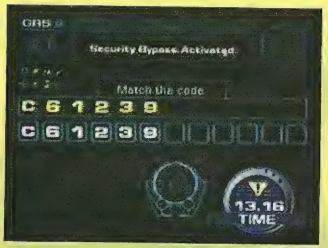
09 - Pressione A para andar agachado e passar pela segurança



10 - Para ativar o elevador, acione esse botão verde com Y



11 - Espere Crawford desligar o sistema de câmeras e sigua

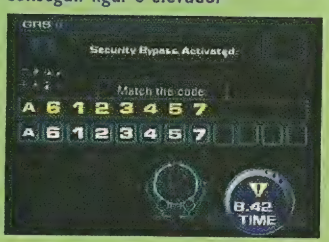


12 - Acerte o código C61239 para passar pela porta

13 - Se esconda atrás das caixas e espere os soldados saírem da sala

14 - Para achar o tubo de ventilação, puxe essa caixa para achá-lo

15 - Acione essas duas máquinas para conseguir ligar o elevador

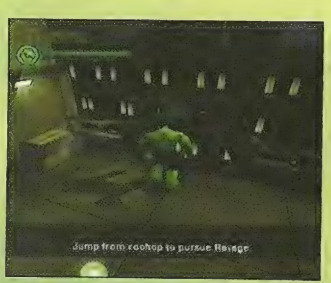


16 - Acerte o código A6123457 para abrir o porta

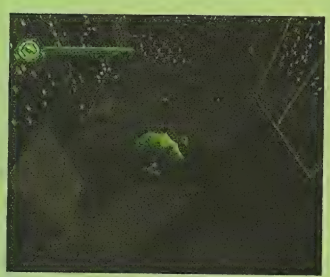
17 - Abra a porta à sua direita

Betrayal

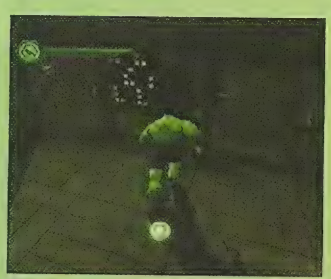
18 - Aperte o botão A para pular por esses buracos



19 - Pule por aqui para continuar a fase



20 - Pule pela janela para matar alguns guardas que estão lá embaixo

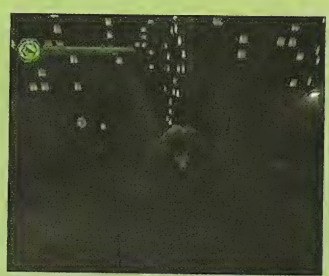


21 - Estoure a janela e continue pelo rastro de destruição

22 - Salte por esse buraco para entrar no outro prédio

23 - Salte pela janela e se prepare para a briga

24 - Brigue ou fuja por esse buraco na parede



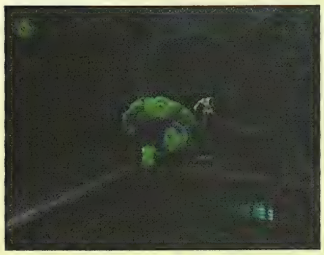
25 - Passe por esse local para mudar de prédio novamente

26 - Pule por aqui para chegar perto do final da fase

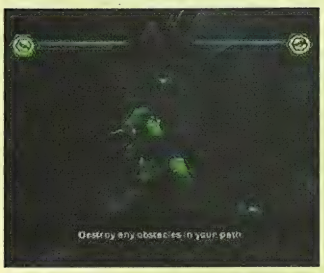
HULK

27 - Pule por aqui para quase terminar a fase

Beneath The City



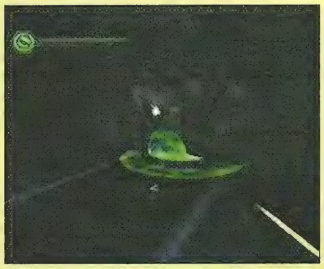
28 - Corra atrás de Ravage para tentar matá-lo



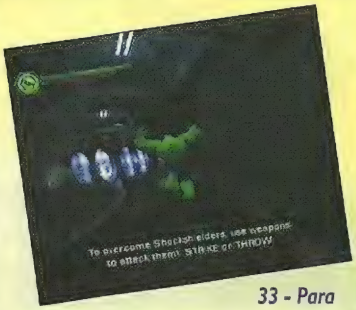
29 - Para destruir essa porta, jogue um barril e bata nela

30 - Mate os "cachorros" e sigua

31 - Bata bastante nessa porta para conseguir estourá-la

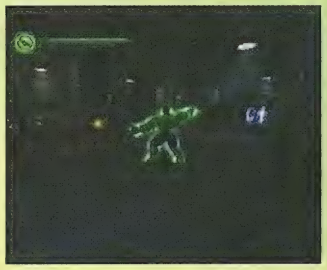


32 - Dê um especial em cima da porta para estourá-la mais fácil



33 - Para matar esses sujeitos com escudos, jogue um barril explosivo em cima deles

34 - Estoure a porta para ir em frente

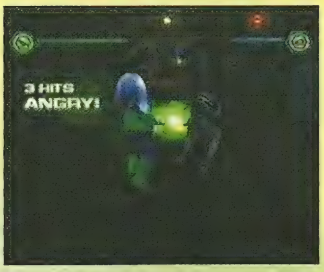


35 - Para matar os soldados com mísseis, rebata-os apertando Y

36 - Mate todos que vir pela frente para conseguir passar de tela

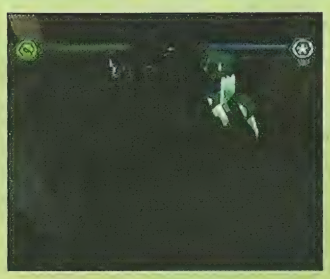
37 - Mate todos nessa sala para conseguir passar de fase

End Of The Line



38 - Após matar o cachorro, entre pela porta que ele estourou

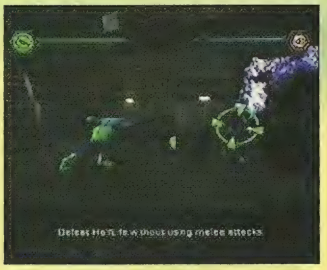
39 - Estoure essas portas de alumínio para chegar na próxima tela



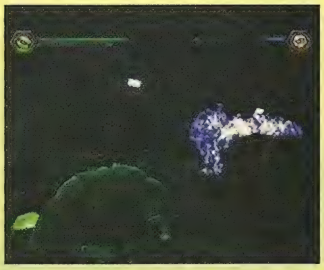
40 - Pule por essa grade para passar de fase

A Diferentt Breed

41 - Aqui você enfrentará o primeiro chefe do jogo



42 - Para matá-lo, jogue qualquer coisa que você possa pegar em cima dele



43 - Não deixe Half-Life subir em suas costas. Ele irá sugar seu sangue para ele próprio

Infiltration

44 - Se esconda atrás desse carro e deixe os soldados passarem para continuar

45 - Empurre a caixa pequena até a caixa grande para poder prosseguir

46 - Passe agachado para não acordar os cachorros

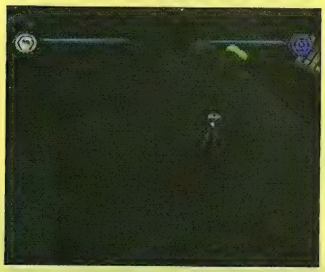
47 - Acione esse painel para desativar o gerador de energia

52 - Acione esse outro painel para desativar mais um gerador de energia

57 - Destrua os geradores para desativar os escudos

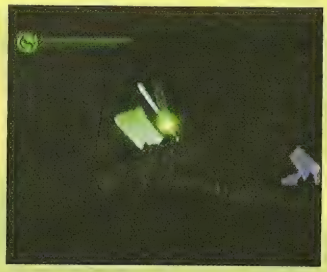
Spearpoint

62 - Após matar todos eles, pule e aperte Y para estourar o chão e passar de fase



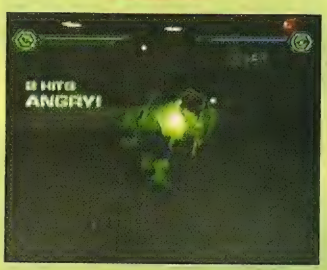
48 - Chegue por trás dos soldados e aperte X para matar com um só golpe

53 - Com a porta principal do prédio aberta, entre e vasculhe tudo



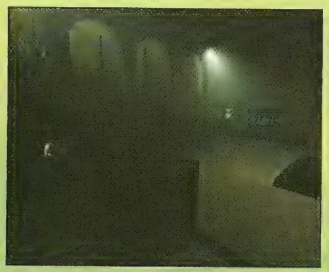
58 - Passe por essa janela para seguir em frente

Facilities



63 - Mate os cachorro para passar pela porta

49 - Leve a caixa pequena para a caixa grande e continue pela fase

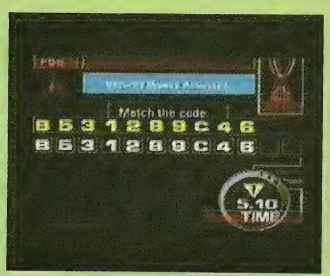


54 - Se esconda atrás das caixas e vá até a seta verde

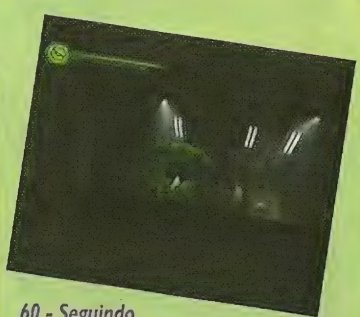
59 - Quebre toda e qualquer porta para seguir pela fase

64 - Para derrubar as portas com um golpe, pegue uma pedra e bata nela

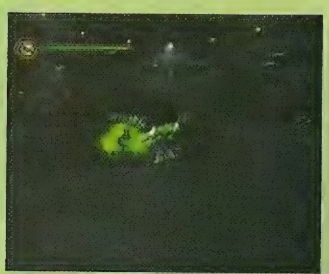
50 - Leve a caixa grande e a pequena para onde a seta indica



55 - Acerte o código B531289C46 para ver que Betty Ross é uma refém

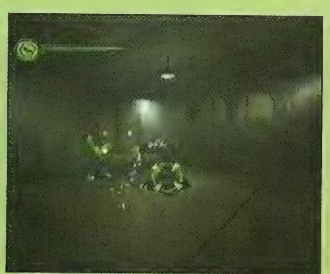


60 - Seguindo por essa janela, você estará chegando no final da fase

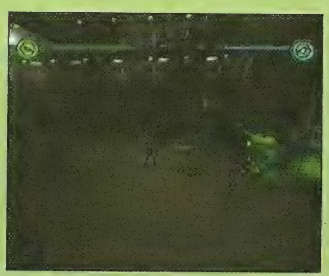


65 - Destrua todos os geradores da sala para desligar a maioria dos escudos

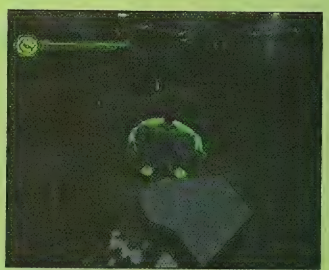
51 - Acione esse outro painel para desativar mais um gerador de energia



56 - Jogue uma caixa na metralhodora para fazê-la explodir



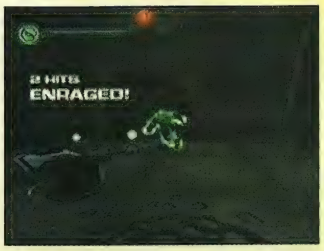
61 - Mate primeiro os soldados esverdeados para depois matar os outros



66 - Pegue pedras e arremesse-as nos geradores para quebrá-los mais facilmente

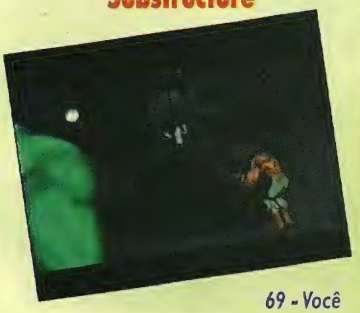
HULK

67 - Siga pelo lado esquerdo

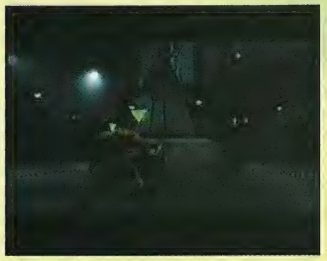


68 - Estoure essa porta para passar de fase

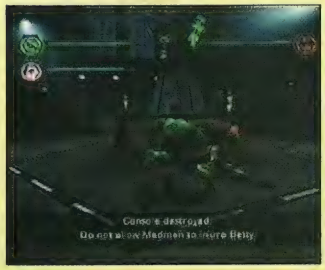
Substructure



69 - Você enfrentará o segundo chefe: Madman

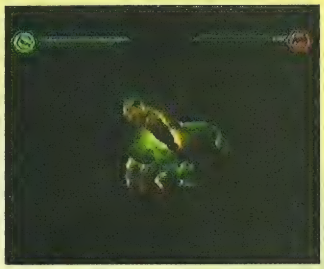


70 - Destrua tudo o que as setas indicam



71 - Cuidado com esse sangue. Ele é da Betty

72 - Quando Madman ficar luminoso, ele ficará mais forte e rápido. Tome cuidado

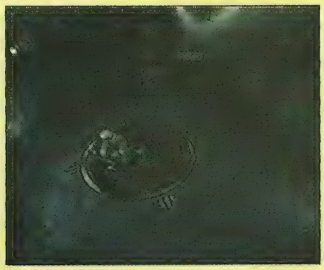


73 - Se conseguir encurralar Madman, encha-o de socos e mate-o

Savior

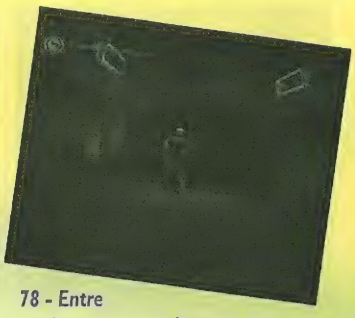
74 - Vá pelo único caminho que tem e abra a porta acionando esse botão

75 - Mate o soldado e siga em frente



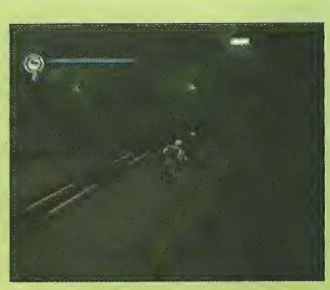
76 - Acione o elevador para chegar ao nível superior

77 - Mate o outro soldado e abra mais uma porta



78 - Entre aqui para conseguir pegar o primeiro reagente do antídoto

79 - Acerte o código para conseguir o reagente

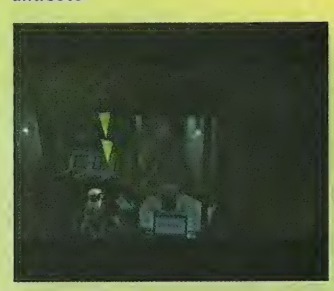


80 - Volte pelo caminho até a porta de entrada e siga em frente. Não entre à esquerda

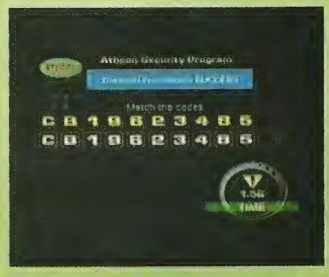
81 - Entre por essa porta para pegar o segundo reagente do antídoto

82 - Acerte o código para pegar o segundo reagente

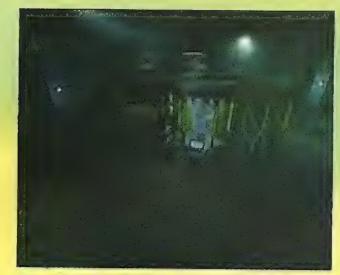
83 - Suba pelo elevador até o laboratório de fórmulas para fazer o antídoto



84 - Coloque os dois reagentes aqui para fazer o antídoto

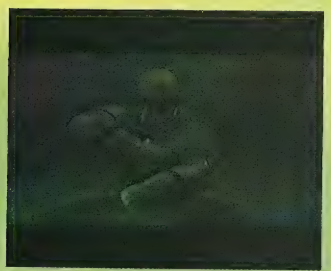


85 - Acerte o código para conseguir o antídoto



86 - Há dois tipos de códigos na mesma máquina: esse aqui ou o da foto acima

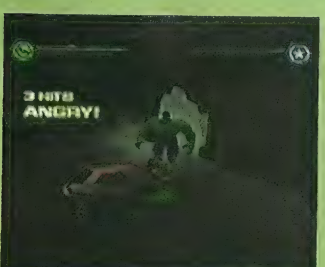
87 - Coloque o antídoto nessa máquina para conseguir o aplicados



88 - Volte para o elevador para passar de fase

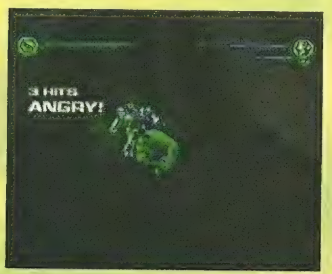
Chemical Effect

89 - Siga por essa porta jogando a mesa em cima dela

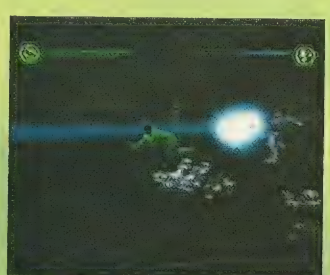


90 - Siga pelo caminho normal e entre nessa sala

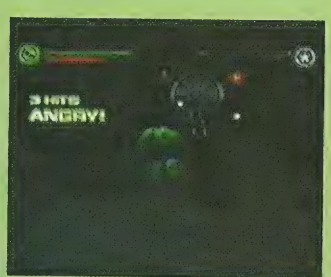
91 - Após passar por aquela porta, mate os inimigos e entre por essa outra porta



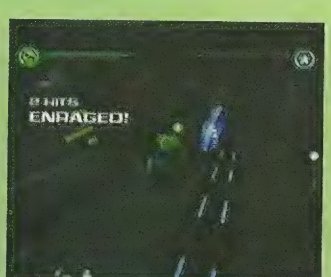
92 - Destrua todas as sentinelas de ferro para passar de tela



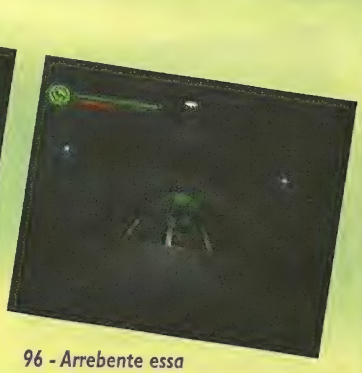
93 - Quando a sentinela soltar esse raio, salte e se movimente muito



94 - Após matar as sentinelas e os outros, passe por essa porta estourando-a inteira



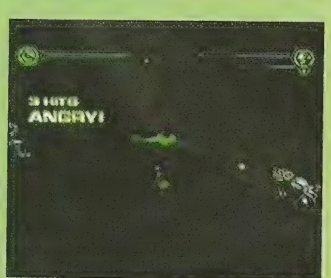
95 - Derrube os canos da parede para poder jogá-los neles



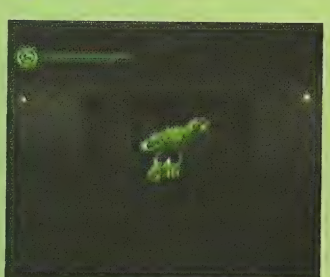
96 - Arrebente essa porta e passe por ela

97 - Destrua todas as sentinelas para passar de tela

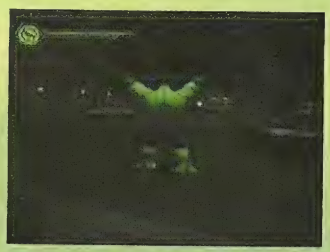
98 - Após matá-las, destrua a porta que está na foto



99 - Destrua essas sentinelas para seguir em frente



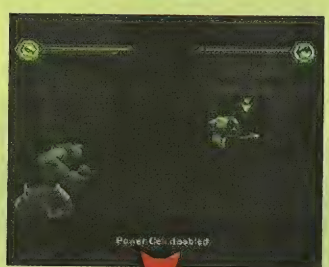
100 - Para passar por essa porta, destrua todas as sentinelas

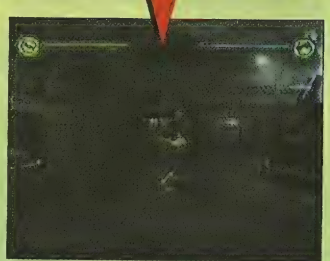


101 - Jogue as pedras em cima dos tanques para que eles explodam

102 - Siga pelo caminho desviando de tudo e todos até chegar aqui

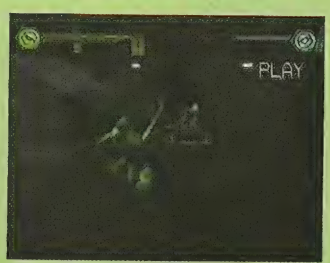
Guardian





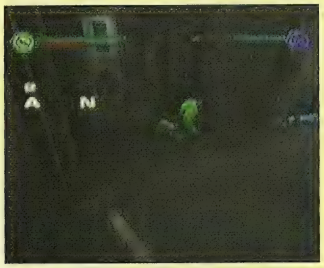
103/104 - Você enfrentará o terceiro chefe: Flux. Para matá-lo, destrua as Power Cell e quando a energia cair, agarre-o e jogue-o na energia que está desprotegida. Repita isso até Flux morrer

Unfinished Business



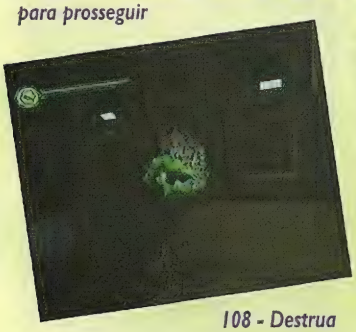
105 - Para matar esse sujeito verde armado, jogue um barril explosivo nele

HULK



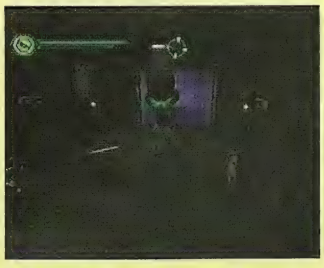
106 - Destrua essa caixa na parede para desativar o escudo

107 - Destrua todos e quebre a cerca para prosseguir



108 - Destrua essa porta

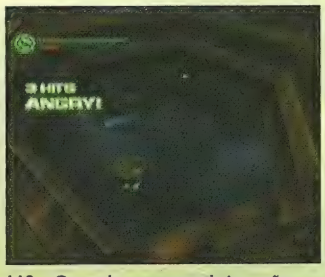
109 - Destrua os cachorros deixando-os encurralados



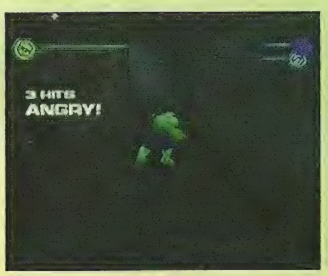
110 - Para destruir a caixa branca, pule e mire com o R para acertá-la

111 - Destrua os sete cachorros antes de destruir as caixas de energia

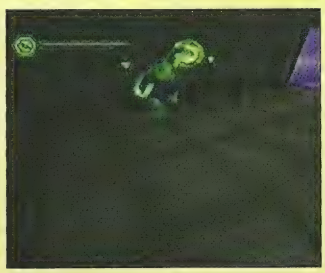
112 - Para destruir os helicópteros, jogue barris explosivos neles



113 - Quando a porta abrir e não fechar, pule dentro dela e destrua os sentinelas

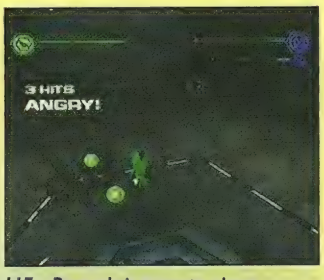


114 - Jogue os inimigos um contra o outro fazendo com que eles percam sangue. Siga por esse corredor



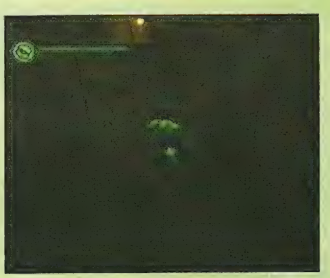
115 - Pule apertando o botão para destruir uma das caixas de energia

116 - Acerte a outra caixinha branca jogando um barril explosivo

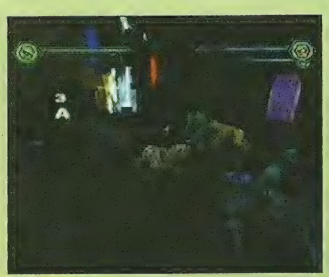


117 - Para abrir a porta cinza, destrua todos os inimigos da tela

Without ethics

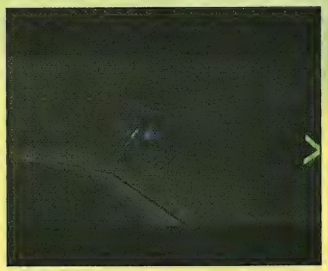


118 - Estoure essa parede e ela se transformará em uma passagem



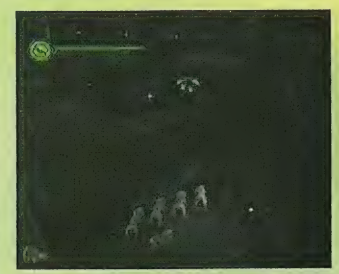
119 - Desligue a energia central colocando esse pontos azuis para dentro, deixando-os vermelhos

120 - Siga pelo caminho indicado pela seta

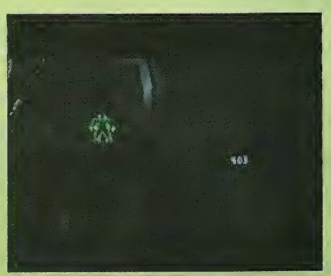


121 - Siga o sujeito. Ele levará você a uma armadilha

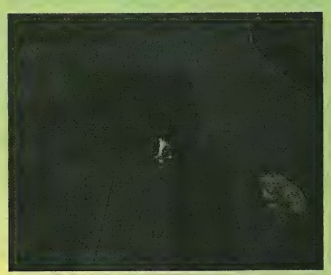
122 - Depois de se levantar, destrua essa pedra com o soco aéreo



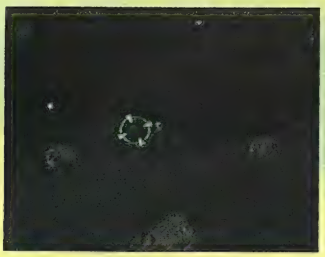
123 - Desvie dos cachorros que aparecerão e suba os andares até chegar numa porta à direita



124 - Passe de fase



125 - Após acordar, passe pela passagem que existe e empurre essa caixa para o fundo. Fique agachado para não chamar a atenção dos cachorros



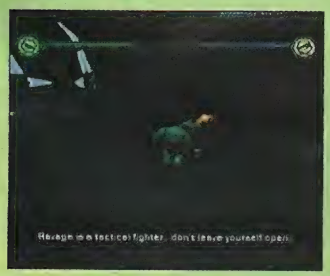
126 - Empurre essa caixa para conseguir passar e ande abaixado do lado do cachorro

127 - Entre por esse buraco para passar de tela

128 - Acione todos os botões vermelhos para virarem azuis reativando a energia e fazendo com que a pedra estoure o escudo da próxima sala

129 - Siga pelo caminho que se abriu, passe pelos cachorros e entre no metrô

Resolve



130 - Você vai enfrentar o quarto e mais difícil chefe: Ravage. Pule-o e ataque-o por trás

131 - Após matá-lo, voce irá ter uma conversinha com o Crawford

One and All

132 - Desative os dois estalactites para desativar a energia da porta. Passe direto pelos oponentes e deixe que eles quebrem a porta para você passar de fase

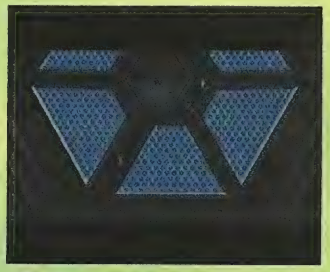
133 - Enfrente Madman e Half-Life juntos. Bata bastante em Madman até ele fugir

134 - Enfrente Half-Life e repita o mesmo procedimento da primeira vez

Reckoning

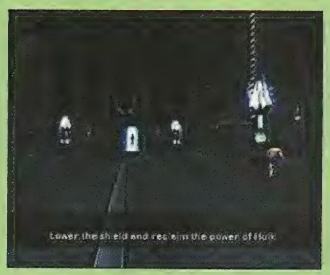
135 - Destrua todos os estalactites de energia

136 - A porta azul se abrirá e você enfrentará o The Leader



137 - Quando essa porta abrir, você enfrentará o último chefe

Mind Games

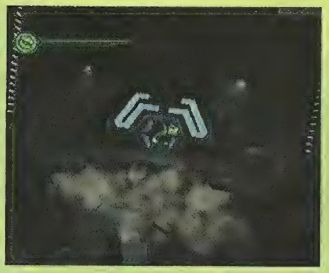


138 - Desative os quatro estalactites para poder pegar o Gamma Orb e recuperar o poder de Hulk

139 - Para matar o The Leader, pule, aperte B e carregue o soco ao máximo para retirar a maior quantidade de sangue possível

140 - Quando ele soltar esse raio, pule por cima dele, indo e voltando

141 - Siga os sujeitos verdes após matar o The Leader



142 - Quando chegar aqui, pule e dê o soco aéreo

143 - Enfrente Madman pela última vez

144 - Pise no tele-transporte e Hulk chegou ao fim de mais uma missão.

SPEAR OF DESTINY - PC

Por Lord Mathias

Tudo tem um começo, e o pai que agora está mais para bisavô dos jogos de tiro foi **Wolfenstein 3D**. Lançado em 93, foi um dos jogos mais inovadores para PC que já existiram, tanto no som, como nos gráficos. Ele causou muita polêmica pela violência e também pelos alemães que não gostaram, por motivos óbvios. A história se passava dentro do castelo Wolfenstein, e você, na pele de um soldado, tinha que escapar. Para isso, era preciso matar muitos nazistas e seus cachorros. Na época, as placas de 16 bits ainda eram as grandes novidades, nem todo mundo tinha placa de som naquela época, as vozes digitalizadas eram bem nítidas e realmente assustavam em certas horas. O sucesso foi enorme e logo juntou muitos fãs que até hoje estão espalhados pelo mundo. Não demorou muito para o jogo ganhar uma continuação chamada **Spear of Destiny**, a engine era a mesma e pouco foi mexido. A dificuldade era maior, mas as armas e cenários pouco mudaram. **Wolfenstein** ganhou versões de PC, Snes, Apple e mais recentemente para GBA.

DICA: essa versão permite que você use o mouse com teclado. Regulando a agilidade do mouse, você consegue virar muito mais rápido que no teclado.

DICA: os nazistas estão bem mais sacanas, ao abrir uma porta fique esperando um bom tempo até que todos eles apareçam e você consiga matá-los.

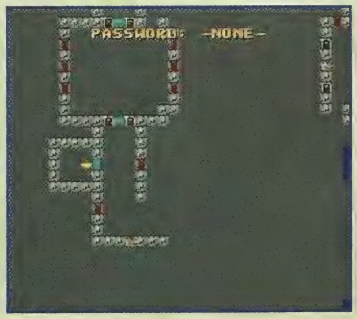
DICA: geralmente, em salas onde existem cachorro(s) você consegue obter energia.

WOLFENSTEIN 3D - SNES

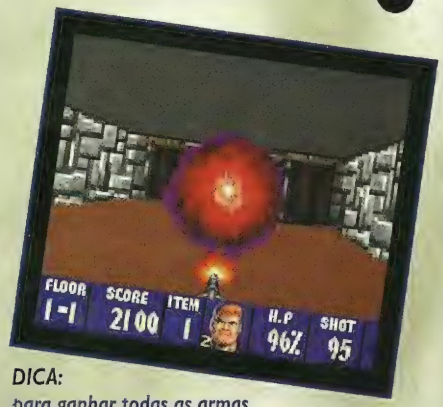
DICA: na versão do Snes, a mira não precisa ser precisa, se ver um borrão de longe, atire.

DICA: use o botões R e L para andar lateralmente e desviar de alguns tiros.

DICA: apertando A em certos lugares, você pode descobrir salas secretas com tesouros, armas e munição.



DICA: apertando Start, você pode conferir o mapa que não existe na versão de PC.



DICA: para ganhar todas as armas pesadas, pause o jogo com Start e aperte R, ↑, B, A. Depois aperte Select para selecionar as armas.

Não perca a próxima edição e continue participando da promoção que estará premiando o leitor com um PlayStation 2. Vá correndo buscar a sua!

Nas bancas no dia 22 de Agosto!

Shopping SGP

Novo tel.: 0xx11 6335-3080

SETGAMES

PS2 XBOX

R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

Coloque o seu anúncio com preços promocionais.
Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

PPGames
DESPACHAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL
PAY & PLAY GAMES
APARELHOS • ACESSÓRIOS • JOGOS SOMENTE ORIGINAIS
LOCAÇÃO E VENDA
Financiamos em até 10x sem entrada cheque pré ou 12x cartão
Rua do Níquel, 75 Loja A - Curicica - Rio de Janeiro - RJ
Tel : (0xx21) 2426-9043

PLANET GAMES
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Financiamos em até 15x no cheque ou cârnê
Compre através do site
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fone:(11) 6987-2641/6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

STREET GAMES
VENDA DE VIDEOGAMES, JOGOS E ACESSÓRIOS PARA INFORMÁTICA
Telefones:
(0xx11) 4636-3848 ou
(0xx11) 9824-1146
www.streetgames.com.br
Rua Dona Guaraciaba, 410 - C. Viana - Poá - SP

CRAZY GAMES & net
LAN HOUSE - INTERNET
Venda e Locação de Games
Mais de 150 jogos de PS2 para locação
Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

KIBONÉS
Assistência Técnica
Destravamento Total
Para PS2 - Magic, Messiah 2, Thunder, DMS 3 - Todos os Modelos
No desbloqueio de qualquer aparelho ganhe uma LOCAÇÃO GRÁTIS NA DVD PLANET SHOP para residentes em Santos
TROCA DE UNIDADE
Ps-One R$ 150,00
Playstation 2 à consultar

"AQUI O SERVIÇO É FEITO NA PRESENÇA DO CLIENTE"
A Melhor Assistência Técnica da Baixada Santista
Endereços:
Alameda das Margaridas, 773/775
Guarujá - São Paulo
Tel.: (0xx13) 3384-9851 / 3383-5368
R. Floriano Peixoto, 30 - Sobreloja
Gonzaga - Santos - São Paulo
Tel.: (0xx13) 3289-9055
www.kibones.com.br

OFICINA DO GAME
Assistência Técnica Especializada
Desbloqueio • Transcodificação • Fonte
Unidade Ótica • Consertos em Geral
Todas as marcas e modelos
TEL.:6281-8843
Orçamento Grátis
RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

Não perca o Detonado do mais novo jogo de Lara Croft, Tomb Raider The Angel of Darkness!!!

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 5072-6326

EDIÇÃO 102

Return To Castle Wolfenstein Operation Resurrection, Godzilla Destroy All Monsters (**XBOX**), Silent Hill 3, Midnight Club II, NBA Street Vol. 2 (**PS2**), Ikaruga (**GC**), Iridion II, Donkey Kong Country, Castlevania Aria of Sorrow (**GBA**), Metal Gear Solid 2 Substance, GTA Vice City, Robocop (**PC**). Pré-estréia: Metal Gear Solid: Twin Snakes (**GC**).

EDIÇÃO 100

Whacked, Soul Calibur II (**XBOX**), Soul Calibur II, Final Fantasy X-2, Virtua Fighter 4 Evolution (**PS2**), Golden Sun The Lost Age, Wario Ware, inc. Mega Microgames!, Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition, Super Puzzle Fighter II (**GBA**), Breath of Fire IV, Red Faction, Freelancer (**PC**). Pré-estréia: Final Fantasy Crystal Chronicle, StarCraft: Ghost (**GC**).

EDIÇÃO 100

Star Wars Obi-Wan, Otogi (**XBOX**), Dark Cloud 2, Xenosaga Episode 1: Der Wille Zur Macht, .hack//infection, Zone Of The Enders: The 2nd Runner (**PS2**), The Legend Of Zelda: The Wind Waker (**GC**), Elemix, Phantasy Star Collection, Rayman 3 Hoodlum Havoc, Shinning Soul (**GBA**), Splinter Cell, Jurassic Park Operation Genesis (**PC**).

EDIÇÃO 99

Splinter Cell, Gunmetal, Shenmue 2 (**XBOX**), World Soccer Winning Eleven 6 Final Evolution, The Sims, Busin Wizardry Advance, The Getaway (**PS2**), Skies of Arcadia Legends (**GC**), Final Fantasy Tactics Advance, Sonic Advance 2, The King of Fighters EX 2 (**GBA**), Impossible Creatures, Unreal II, Sim City 4 (**PC**).

EDIÇÃO 98

Unreal Championship (**XBOX**), Rygar The Legendary Adventure, Rally Fusion Race of Champions, Guilty Gear XX (**PS2**), Wreckless the Yakuza Missions (**GC**), Harry Potter And The Chamber of Secrets, Pokémon Ruby & Sapphire, The Legend of Zelda: A Link to The Past/Four Swords (**GBA**), Silent Hill 2, Whiteout, 007 Nightfire (**PC**).

EDIÇÃO 97

Time Splitters 2 (**XBOX**), Mortal Kombat IV Deadly Alliance, Shinobi, Suikoden III, Rocky (**PS2**), Resident Evil Zero, Metroid Prime (**GC**), Street Fighter Alpha 3, Tomb Raider The Prophecy (**GBA**), Shadow of Destiny, Projest Nomads, Iron Storm (**PC**). Pré-estréia: Final Fantasy X-2, Dragon Ball Z Budokai (**PS2**).

DETONADOS

Edição 102 - Wolverine's Revenge (GameCube)
Enter The Matrix (PS2, GC, Xbox, PC)

Edição 101 - The Legend of Zelda: The Wind Waker (GameCube)
Splinter Cell (PS2)

Edição 100 - Skies of Arcadia (GameCube)
Tenchu 3 (PS2)

Edição 99 - Metriod Prime (GameCube)
Devil May Cry (PS2)

Edição 98 - Resident Evil Zero (GameCube)
DragonBall Z Sudokai (PS2)

Edição 97 - Metroid Fusion (GBA)
Tony Hawk's Pro Skater 4 (PS2)

Edição 96 - StarFox Adventures (GameCube)
Kingdom Hearts (PS2)

Edição 95 - Super Mario Sunshine (GameCube)
The Mark of Kri (PS2)

Edição 94 - Eternal Darkness (GameCube)
Stuntman (PS2)

Edição 93 - Resident Evil (GameCube) Way of the Samurai (PS2)

Edição 92 - Onimusha 2 (PS2)

EDITORA OPTION

SUPER GAMEPOWER

ANO 9 - Nº 103

REDAÇÃO
Editora-Chefe
Karen Colosso

Arte
Karen Colosso

Assistente Editorial
André Oka

Assistente de Redação
Luciene Fernandes

Colaboradores
André Oka,
Carlos Henrique Gutierres (jogos).

Editora Option Ltda.
Av. Jabaquara, 3126 - 1º andar
Tel. 11 5072-6326
Planalto Paulista
São Paulo SP 04046-500

A REVISTA *SUPERGAMEPOWER* ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão
Plural Gráfica

Distribuição
Dinap
Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X
Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

PROMOÇÃO:

"CAÇA-PALAVRAS"

Você banca o detetive, encontra as palavras, monta sua frase e leva um PlayStation 2!

Para colocar um pouco mais de emoção e despertar o lado criativo do nosso leitor, a revista *SuperGamePower* lançou a Promoção Caça-Palavras. Na edição passada foram publicadas três palavras, nesta edição tem mais três e na edição 104, outras três. O leitor terá que escrever uma frase de até 5 linhas, contendo as nove palavras (grifadas) estipuladas e o dono da frase mais criativa leva para casa um PlayStation 2. O resultado sairá na edição nº 107. Nesta edição, as palavras estão sendo informadas na carta do Chefe. Não perca essa chance. Estamos esperando a sua frase. Participe!

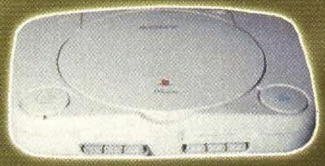
Redação SuperGamePower, Av. Jabaquara, 3126
cj. 01, Mirandópolis, CEP 04046-500 - São Paulo - SP.

PLAY GAMES

PS2 · XBOX · NINTENDO GAMECUBE · GAME BOY ADVANCE

Preços Especiais para Lojistas e Revendas

Assistência Técnica Especializada



Entregamos Via Sedex Para Todo o Brasil

R. Santa Ifigênia, 355 - loja 06
Fone: (11) 3337-6570
playgamesjc@ig.com.br

VISA
MasterCard